

# EGMONT

w to mi graj!



EGMONT

2020

## Szanowni Państwo,

„Najcenniejszy jest czas spędzany razem.” – to hasło stało się naszym motto. Dla nas czas spędzony z bliskimi jest czasem najcenniejszym. To te wszystkie miłe chwile, gdy możemy podzielić się radościami i smutkami, gdy dajemy sobie uwagę i poczucie bezpieczeństwa. To te chwile, gdy jesteśmy tu i teraz, wyłącznie dla siebie nawzajem. I właśnie takie momenty chcemy Państwu i Waszym Klientom podarować za pośrednictwem naszych gier planszowych. Przy planszy wszyscy jesteście równi. Każdy z nas ma jednakowe szanse na wygraną. Zasady są takie same dla wszystkich. Jeśli na stole znajduje się planszówka od Egmontu, gwarantujemy, że są też obecne radość, dobre emocje i poczucie wspólnoty.

Z nieukrywana przyjemnością przedstawiamy Państwu nasz katalog na 2020 rok. Znajdą w nim Państwo przekrojową ofertę dla graczy w każdym wieku: gry kooperacyjne dla małych dzieci (seria „Rodzinka wygrywa”), gry dla całej rodziny („Pędzące żółwie”, „Ubongo”), imprezowe gry dla starszych graczy („Rzyk Fizyk”, „FITS”) oraz gry dla fanów komiksów („Pojedynki Superbohaterów DC”, „Kajko i Kokosz - Szkoła latania”).

Nieustannie pracujemy nad rozbudowaniem naszej oferty o kolejne produkty, które sprostają wysokim wymaganiom naszych Klientów. W 2020 roku wydaliśmy wiele interesujących nowości, a Państwa szczególną uwagę zwracamy na te gry, które – o czym jesteśmy w pełni przekonani – staną się rynkowymi przebojami:

- **„Akademia Mądrego Dziecka”** – wychodząc naprzeciw potrzebom rodziców i bazując na bestsellerowej serii książek „Akademia Mądrego Dziecka” wydaliśmy dwie gry planszowe, które idealnie nadają się jako pierwsze planszówki dziecka i są rekomendowane dla dzieci już od 2. roku życia:
  - **„Pierwsza gra. Mniam!”** – dzieci poznają owoce i warzywa oraz ich kolory, uczą się liczyć oraz porządkować w zbiory. Gra promuje przy okazji zdrowe nawyki żywieniowe.
  - **„Pierwsza gra. Zwierzątka”** – dzieci poznają kształty za pomocą wzroku i dotyku, ćwicząc przy tym małą motorykę.
- **„Ubongo Extreme”** - najnowsza gra z linii „Ubongo” wprowadza niezwykle heksagonalne łamigłówki. Dzięki i trudne! Jednocześnie wprowadza nowy format gier – POCKET – doskonały do zabrania w podróż czy na imprezę.
- **„CARDBLOCKS”** – kartonowe klocki konstrukcyjne to zupełna nowość w naszym portfolio. CARDBLOCKS to połączenie KLOCKA o oryginalnej konstrukcji i specjalnego ŁĄCZNIKA dające niespotykane dotąd możliwości tworzenia - zamek, domek, most, stół z krzesłkami czy inne konstrukcje – ogranicza nas tylko wyobraźnia. To świetna zabawa dla osób w każdym wieku, lubiących kreatywne zajęcia. Produkt innowacyjny, kartonowy, ekologiczny, w pełni polski.

### Nasze najnowsze HITY GWIAZDKOWE – doskonałe na PREZENT:

- **„PAPUA”** – najnowsza gra autora bestsellerowego „Ubongo”! Szybka i dynamiczna gra logiczna z trzema poziomami trudności. Zadaniem graczy jest jak najszybsze utworzenie drogi pomiędzy wyspami Papui-Nowej Gwinei, mając do dyspozycji fragmenty konstrukcji o różnych kształtach i długości. Kto pierwszy zbuduje szlak podróży „z wyspy na wyspę”, ten wygrywa.
- **„ALICJA W KRAJNIE SŁÓW”** – to nawiązująca do klasycznej opowieści Lewisa Carrolla, zabawna i szalona rodzinna gra słowna, wywołująca salwy śmiechu. Gracze wcielają się w bohaterów bajki o Alicji w Krainie Czarów, którzy zostali zaproszeni na herbatkę przez Królową Kier i muszą dostosować się do zwiariowanych zasad przez nią ustanowionych. Uroczy grający imbryk do herbaty odmierza czas rozgrywki.

### Gwarancją sukcesu sprzedażowego są wartości EDUKACYJNE i WYCHOWAWCZE naszych gier:

- **pełnią rolę wychowawczą** – uczą kontrolować emocje, łąpać dystans wobec porażek
- **wspomagają proces kształcenia** – usprawniają myślenie strategiczne, rozwijają spostrzegawczość, koncentrację uwagi, pamięć, wyobraźnię, wyrabiają orientację i refleks
- **umożliwiają poznawanie** kształtów, kolorów, wielkości, elementów natury
- **wspierają sferę motywacyjną** – zachęcają do pracy, szczególnie dzieci nieśmiałe lub przekonane o swoim braku zdolności
- **mają funkcję terapeutyczną (korekcyjną)** – uwalniają od napięć i negatywnych emocji, pokazują jak odczytywać i wyrażać uczucia, uczą rozwiązywać problemy.

## EGMONT Publishing

Egmont już od ponad 130 lat opowiada historie całemu światu. W Polsce od ćwierćwiecza dbamy, aby opowieści wciąż docierały do dzieci, młodzieży, a także całych rodzin. Nasze czasopisma, komiksy i gry planszowe codziennie towarzyszą czytelnikom i graczom.

Gry planszowe wydajemy od ponad 10 lat. Wydajemy gry stworzone przez najwybitniejszych autorów z całego świata i zilustrowane przez znanych grafików. Nasze gry mają proste, ciekawe, dobrze opisane zasady. Wydajemy gry, które dostarczają rozrywki, ale też rozwijają umiejętności i wiedzę graczy.

### Kontakt handlowy dla hurtowników i sprzedawców detalicznych:

Tomasz Szymański  
Sales Manager

Tel: +48 22 838 41 00 w. 200

Kom.: +48 663 830 007

E-mail: [tomasz.szymanski@egmont.pl](mailto:tomasz.szymanski@egmont.pl)

# NOWOŚCI 2020



5 908215 009656 > str. 5



5 918215 010620 > str. 6



5 903707 560035 > str. 7



5 908215 010607 > str. 12



5 908215 010614 > str. 12



5 903707 560004 > str. 14



5 918215 010682 > str. 23



5 918215 010699 > str. 23



5 903707 560011 > str. 26



5 903707 560028 > str. 26



5 908215 010584 > str. 27



9 788328 198777 > str. 28



9 788328 198760 > str. 28



9 788328 159006 > str. 29



9 788328 159013 > str. 29



5 908215 008789 > str. 50



5 908215 008796 > str. 52



5 908215 008802 > str. 52



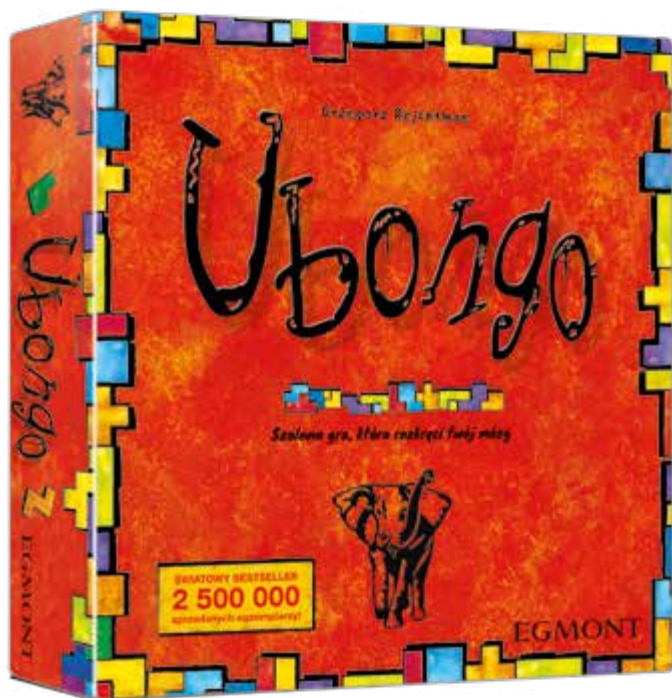
5 908215 008819 > str. 53



5 908215 008826 > str. 53

# Ubongo

HIT!



## UBONGO

### Szalona gra, która rozkręci twój mózg!

Każdy gracz dostaje planszę i 12 elementów układanki. Każda plansza ma inny wzór. Jeden z graczy przekręca klepsydre i rzuca kostką, która wskazuje, z których elementów gracze będą korzystać w tej rundzie. Wszyscy gracze jednocześnie starają się jak najszybciej zasłonić puste pola na swoich planszach. Każdy, kto zdąży to zrobić, zanim skończy się czas, zdobywa klejnot. Wygrywa gracz, który w ciągu dziewięciu rund zbierze najcenniejsze klejnoty!

„Ubongo” to światowy bestseller, który zdobył popularność dzięki bardzo prostym zasadom i błyskawicznej rozgrywce. Dwa poziomy trudności łamigłówek umożliwiają dostosowanie gry do wieku i doświadczenia graczy.



1-4	8-108	25
graczy	wiek	min

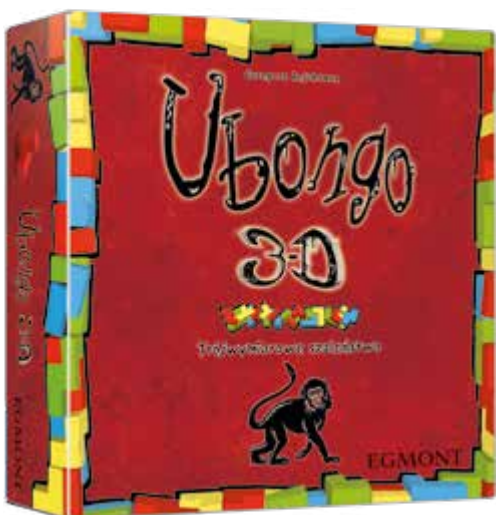
### Dlaczego warto kupić

- 2 poziomy trudności łamigłówek!
- Światowy bestseller – 2,5 miliona sprzedanych egzemplarzy!
- Ponad 400 niepowtarzalnych zadań!

Kod EAN: 5908215009236  
 nr art.: GRUBONGO  
 Format: 30 x 30 x 7 (cm)  
 Opakowanie: 6 egz./karton  
 Sugerowana cena detaliczna: 109,90 zł



5 908215 009236 &gt;



HIT!

## UBONGO 3D

### Trójwymiarowe szaleństwo!

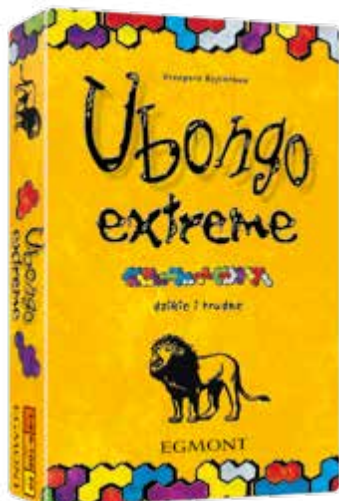
Najnowsza wersja światowego bestsellera! W grze używa się przestrzennych klocków, które wprowadzają zabawę w zupełnie nowy (trzeci) wymiar. Rozgrywka staje się jeszcze bardziej wymagająca i fascynująca. Tak jak w pierwowzorze gracze starają się jak najszybciej zapelnąć puste pola na swoich planszach, tylko tym razem muszą to zrobić dwuwarstwowo. Gracze, którym uda się rozwiązać łamigłówkę na czas, zdobywają klejnoty. Cztery poziomy trudności pozwolą na dostosowanie gry do wieku i doświadczenia graczy.



### Dlaczego warto kupić

- Trójwymiarowe klocki!
- 4 poziomy trudności!
- Proste zasady i dynamiczna rozgrywka!

Kod EAN: 5908215009687  
nr art.: GRUBONGO3D  
Format: 30 x 30 x 7 (cm)  
Opakowanie: 3 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 149,90 zł

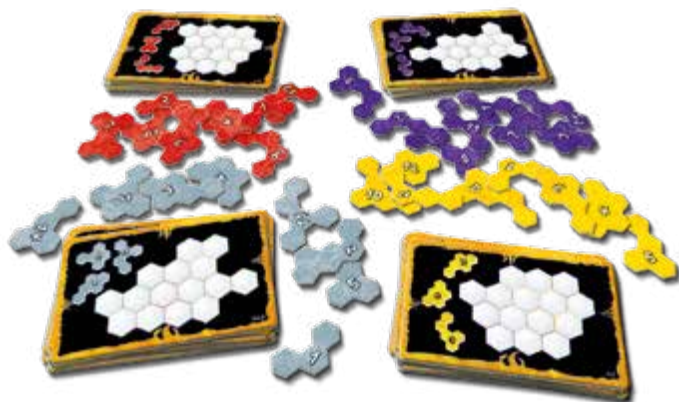


NOWOŚĆ

## UBONGO EXTREME

### Dziki i trudne!

Najnowsza gra z linii „Ubongo” wprowadza niezwykle heksagonalne łamigłówki. Kto najszybciej ułoży swoje zadanie? Dwa poziomy trudności umożliwiają dopasowanie gry do umiejętności i wieku graczy. Dzięki małemu pudełku i szybkiej rozgrywce gra jest idealna do zabrania w podróż.

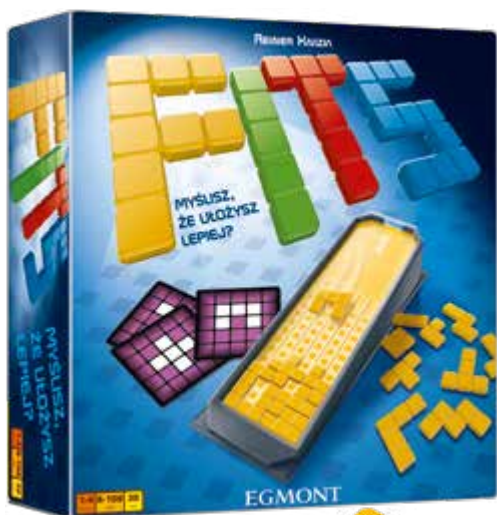


### Dlaczego warto kupić

- Szybka do wytłumaczenia!
- Głównowanie na czas!
- Można grać samemu!

Kod EAN: 5908215009656  
nr art.: GRPOCKETUBONG01  
Format: 18,5 x 11,5 x 3,6 cm  
Opakowanie: 20 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł





HIT!

## FITS

**Szybka, prosta i wciągająca gra rodzinna!**

Gracze starają się zapelnąć swoją planszę klockami o różnych kształtach. Klocki zsuwają się po rampie, jak w „Tetrisie”, jednak w zależności od rundy niektóre pola trzeba zasłonić, a niektóre zostawić widoczne!

„FITS” to międzynarodowy bestseller, zdobywca ponad 10 nagród i nominacji, w tym do prestiżowej Spiel des Jahres.



### Dlaczego warto kupić

- Międzynarodowy bestseller!
- Zdobywca ponad 10 nagród i nominacji!
- Świetne wykonanie – plastikowe rampy oraz przestrzenne klocki!

Kod EAN: 5908215010058  
nr art.: GRFITS1  
Format: 30 x 30 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 119,99 zł



5 908215 010058 &gt;



NOWOŚĆ

## FITS TRAVEL

**Dobrze się układa!**

Zapełnij swoją planszę klockami o różnych kształtach. Weź wskazany klocek, dowolnie go obróć i przesuń na dół swojej rampy. W zależności od rundy niektóre pola trzeba zasłonić, a niektóre zostawić widoczne. Dzięki małemu pudełku i szybkiej rozgrywce gra jest idealna do zabrania w podróż.



### Dlaczego warto kupić

- Kompaktowe pudełko!
- Szybka rozgrywka – 10 minut!
- Intuicyjne zasady!

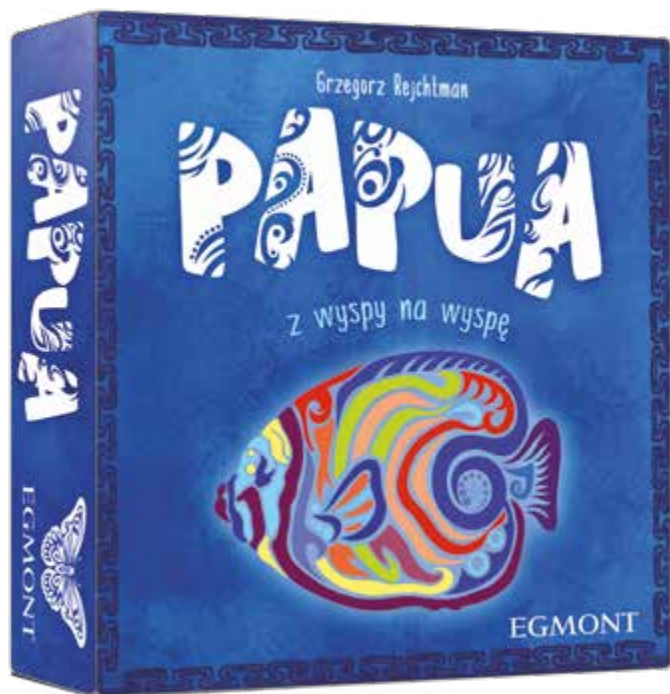
Kod EAN: 5918215010620  
nr art.: GRPOCKETFITS  
Format: 18,5 x 11,5 x 3,6 cm  
Opakowanie: 20 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł



5 918215 010620 &gt;

**NOWOŚĆ**

# PAPUA



## PAPUA

**Najnowsza gra autora bestsellerowego „Ubongo”!**

Każdy gracz otrzymuje plansze zadania z egzotycznymi wyspami. Trzeba je jak najszybciej połączyć mostami! Gracze mają do dyspozycji fragmenty konstrukcji o różnych kształtach i długości. Buduj, obracaj, przekręcaj i kombinuj z ustawieniami mostów. Uwważaj na wulkany! Kto najszybciej rozwiąże swoją łamigłówkę, zdobywa szacunek miejscowych Papuasów i punkty zwycięstwa. Trzy poziomy trudności pozwolą dostosować grę do wieku i umiejętności graczy.

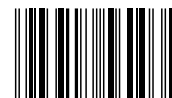


<b>2-4</b> graczy	<b>8-108</b> wiek	<b>25</b> min
----------------------	----------------------	------------------

### Dlaczego warto kupić

- Gra rodzinna
- Trzy poziomy trudności
- Gra autora bestsellerowego „Ubongo”

Kod EAN: 5903707560035  
 nr art.: GRPAPUA  
 Format: 30 x 30 x 7 (cm)  
 Opakowanie: 6 egz./karton  
 Sugerowana cena detaliczna: 109,99 zł



5 903707 560035 >

**BESTSELLERY**



HIT!

## PĘDZĄCE ŻÓŁWIE

### Wyścig do sałaty!

Celem gry jest doprowadzenie swojego żółwia do grządki sałaty. Gracze mają do dyspozycji specjalne karty, za pomocą których żółwie przemieszczane są po trasie wyścigu. Podczas rozgrywki gracze często zmuszeni są przesuwac żółwie należące do innych uczestników zabawy. Żaden z graczy nie wie jednak, jakiego koloru żółwie należą do przeciwników, co gwarantuje wyśmienitą zabawę i wielkie emocje!



2-5	5-105	20
graczy	wiek	min



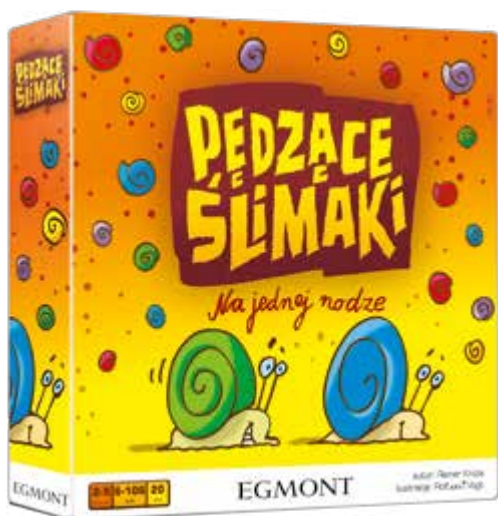
### Dlaczego warto kupić

- Bestseller Egmontu! Wielki hit ostatnich lat!
- Idealna gra rodzinna!
- Gra blefu i taktyki!

Kod EAN: 5908215002169  
nr art.: GRZOLWEX  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 64,90 zł



5 908215 002169 &gt;



## PĘDZĄCE ŚLIMAKI

### Na jednej nodze!

Gracze rzucają kolorowymi kostkami i przemieszczają ślimaki na planszy. Po drodze starają się spychać przeciwników i zdobyć jak najwięcej pysznych grzybów. Do samego końca nie wiadomo, którymi ślimakami grają przeciwnicy, co gwarantuje wielkie emocje. Ten wyścig na jednej nodze to dobry sposób na spędzanie wolnego czasu z dziećmi.



2-5	6-106	20
graczy	wiek	min



### Dlaczego warto kupić

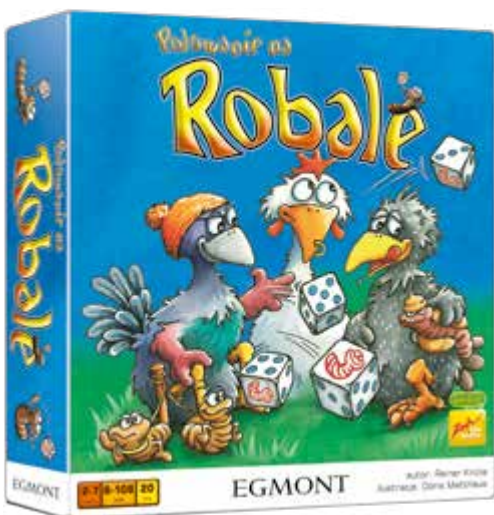
- Kontynuacja bestsellerowej gry „Pędzące żółwie”!
- W grze są dedykowane kości do gry!
- Ciekawe decyzje już od pierwszego ruchu!

Kod EAN: 5908215006396  
nr art.: GRZOLW3  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 64,90 zł



5 908215 006396 &gt;





## POLOWANIE NA ROBALE

### Rzucaj kostkami i zdobywaj robale!

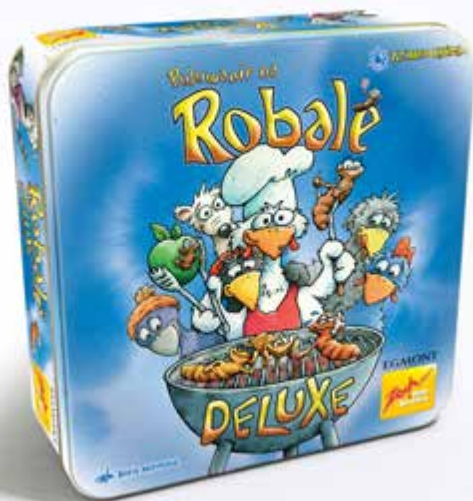
Zadaniem graczy jest zdobycie jak największej liczby robali znajdujących się na specjalnych płytkach. Gracze zdobywają je, rzucając kostkami – im więcej oczek zgromadzą na kostkach, tym więcej robali zyskają. Ale gdy zbyt ryzykują, mogą stracić wszystko!



### Dlaczego warto kupić

- Doskonały element edukacyjny: nauka liczenia!
- Idealna gra na wakacje – odporna na wodę i piasek!
- Gra dla każdego: dzieci, młodzieży, dorosłych!

Kod EAN: 5908215002015  
 nr art.: GRROBALE  
 Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
 Opakowanie: 6 egz. / karton  
 Sugerowana cena detaliczna: 79,90 zł



## POLOWANIE NA ROBALE DELUXE

### Specjalna wersja światowego bestsellera!

Zdobądź smakowite robale (i jabłuszko z mięsnym nadzieniem)! Aby upolować przysmak, będziesz musiał wyrzucić odpowiednią wartość na kostkach. Pomogą ci w tym różni specjaliści – sprytna łasica, głodny kruk czy wysiadująca kura. Możesz rzucać kilka razy, ale jeśli za bardzo ryzykujesz, spalisz rzut i obejdiesz się smakiem! „Polowanie na robale Deluxe” to rozbudowana wersja bestsellerowej gry o łapaniu robali. Pudełko zawiera podstawową grę oraz rozszerzenia, które urozmaicają rozgrywkę i wprowadzają nowe możliwości punktowania.



### Dlaczego warto kupić

- Gra w dużej metalowej puszcze!
- Zawiera dodatki urozmaicające rozgrywkę!
- Idealna gra na spotkania rodzinne lub imprezy!

Kod EAN: 5908215009670  
 nr art.: GARROBALEDELUXE  
 Format: 20 x 20 x 7 (cm)  
 Opakowanie: 6 egz. / karton  
 Sugerowana cena detaliczna: 119,90 zł





HIT!

## DUUUSZKI

**Bądź szybki jak błyskawica!**

Doskonała gra imprezowa, w której liczą się spostrzegawczość i refleks. Na stole znajduje się pięć przedmiotów w pięciu kolorach. Gracze szybko wykładają kolejne karty, z których każda przedstawia dwa z tych przedmiotów, ale niekoniecznie we właściwym kolorze. W zależności od sytuacji gracze muszą jak najprędzej złapać właściwy przedmiot. Najszybszy gracz zdobywa kartę. Za pomyłkę trzeba zapłacić – oddać jedną ze wcześniej zdobytych kart. Wygrywa osoba, która zgromadzi najwięcej kart. „Duuuszki” to gra dynamiczna, „wykręcająca” szare komórki, a jednocześnie wzbudzająca salwy śmiechu.

2-8	8-108	20
graczy	wiek	min

### Dlaczego warto kupić

- Pięknie wykonane drewniane elementy!
- Jedna z najlepszych gier imprezowych!
- Proste zasady, błyskawiczne tempo i dużo śmiechu!

Kod EAN: 5908215004668  
nr art.: GRDUSZKI  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 6 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 69,90 zł



5 908215 004668 &gt;



## DUUUSZKI ZA PIĘĆ 12:00

**Bądź szybki (i punktualny) jak błyskawica!**

Złap drewniany przedmiot prędzej niż przeciwnicy i wygraj grę! „Duuuszki za pięć 12:00” to najnowsza wersja imprezowego hitu. W pudełku jest 9 nowych przedmiotów i 4 warianty gry, które urozmaicają rozgrywkę i znacznie podnoszą poziom trudności. W zależności od karty gracze łapią przedmiot, odczytują godzinę na zegarze lub nazywają kolory obiektów odbitych w lustrze.

2-8	8-108	20
graczy	wiek	min

### Dlaczego warto kupić

- 4 warianty gry!
- 9 drewnianych przedmiotów do łapania!
- Jeszcze więcej śmiechu i wykręcania szarych komórek!

Kod EAN: 5908215009779  
nr art.: GRDUSZKI4  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 6 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł



5 908215 009779 &gt;





## DUUUSZKI W KĄPIELI

**Bądź szybki (i czysty) jak błyskawica!**

„Duuuszki w kąpielu” to kontynuacja bestsellerowej gry „Duuuszki”. Można w nią grać niezależnie albo połączyć obie gry, aby otrzymać SUPERWERSJĘ! Podobnie jak w „Duuuszkach” gracze starają się jak najszybciej łapać przedmioty leżące na stole. W pudełku są nowe, „kąpielowe” przedmioty i dodatkowe warianty urozmaicające rozgrywkę znaną z pierwszej części.



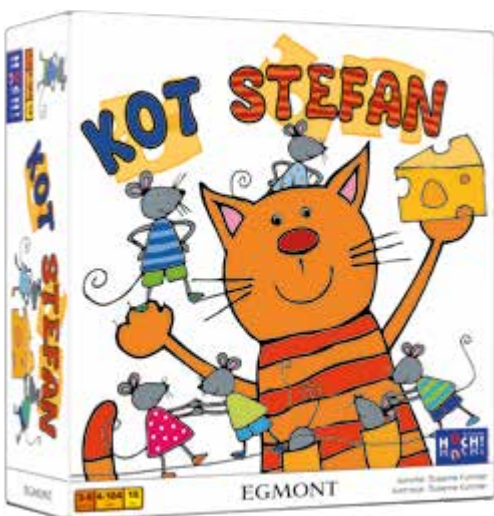
### Dlaczego warto kupić

- Kontynuacja bestsellerowej gry „Duuuszki”!
- Gra na refleks i spostrzegawczość!
- Idealna gra imprezowa!

Kod EAN: 5908215005771  
nr art.: GRDUSZKI2  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 69,90 zł



5 908215 005771 >



## KOT STEFAN

**Kto będzie szybszy? Kot czy myszy?**

Małe myszy zajadają się pysznym serem. Lecz uwaga! W pobliżu czai się Stefan! Jeżeli zauważy myszy, czym prędzej postara się je złapać. Kto będzie szybszy? Kot czy myszy?

Jeden gracz jest kotem i bierze drewniany kubeczek. Pozostali gracze układają swoje myszy na serze i trzymają je za ogonki. Gdy na kostce wypadnie symbol kota, gracz z kubeczkiem stara się złapać jak najwięcej myszy. Gracze, którzy się zagapili i nie uciekli w porę, tracą punkty. „Kot Stefan” to zabawna gra, którą pokochają wszystkie dzieci.



### Dlaczego warto kupić

- Mogą grać już 4-letnie dzieci!
- Pięknie wykonane drewniane elementy!
- Proste zasady i duże emocje!

Kod EAN: 5908215005986  
nr art.: GRKOTSTEFAN  
Format: 24 x 24 x 8 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 79,90 zł



5 908215 005986 >



NOWOŚĆ

AKADEMIA  
MADREGO  
DZIECKA

## PIERWSZA GRA – MNIAM!

Owoce i warzywa – kto je zjada, ten wygrywa!

Gracze rzucają kostką i starają się zdobyć jak najwięcej pysznych owoców i warzyw. Gracz, który schrupie ostatni przysmak ze stołu, dostaje w nagrodę owocowy sok.

Dzieci poznają owoce i warzywa oraz ich kolory. Nauczą się je liczyć oraz porządkować w zbiory. Gra promuje przy okazji zdrowe nawyki żywieniowe.

2-4 graczy  
2+ wiek

### Dlaczego warto kupić

- Gra oparta na bestsellerowej serii książek dla dzieci!
- Pierwsza gra dziecka – od drugiego roku życia!
- Wspomaga rozwój intelektualny i poznawczy dziecka!

Kod EAN: 5908215010607  
nr art.: GRAMDKOLORY  
Format: 20 x 20 x 5 cm  
Opakowanie: 12 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł



NOWOŚĆ

AKADEMIA  
MADREGO  
DZIECKA

## PIERWSZA GRA – ZWIERZĄTKA

Poznaj kwadrat oraz koło – ucz się kształtów na wesoło!

Gracze losują z woreczka figury i dopasowują je do zwierzątek na stole. Każdy stara się znaleźć figury pasujące do swojego zwierzątka, ale łatwo się pomylić i pomóc przeciwnikowi. Kto pierwszy zdobędzie wszystkie figury, wygrywa.

Dzieci poznają kształty za pomocą wzroku i dotyku. Ćwiczą przy tym dłonie i palce, czyli małą motorykę.

2-4 graczy  
2+ wiek

### Dlaczego warto kupić

- Wprowadza dwulatka w świat gier planszowych!
- Dostarcza stymulacji w wielu aspektach rozwoju!
- W pudełku jest książeczka "Literkowe przedszkole"!

Kod EAN: 5908215010614  
nr art.: GRAMDKSZTALTY  
Format: 20 x 20 x 5 cm  
Opakowanie: 12 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł



**HIT!**

## NOGI STONOGI

**Doskonała zabawa dla maluchów!**

Rzucając kostkami, gracze starają się zdobyć jak najwięcej butów dla swoich stonóg. Muszą podejmować decyzje, ile butów i w jakich kolorach chcą zdobyć. Kolorowe ilustracje i wesoły temat sprawiają, że maluchy z przyjemnością spędzą czas w towarzystwie sympatycznych stonóg.



### Dlaczego warto kupić

- Gra posiada 2 warianty: dla dzieci młodszych i starszych!
- Elementy z grubego i trwałego kartonu!
- W grę mogą grać już 3–4-letnie dzieci!

Kod EAN: 5908215002596  
nr art.: GRSTONOGI  
Format: 14 x 14 x 4 (cm)  
Opakowanie: 10 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 39,90 zł



5 908215 002596 &gt;

## SUPERNOGI STONOGI

**Jeszcze więcej nóg!**

Rzuć kostkami i zdobądź buty dla swojej stonogi. „Supernogi stonogi” to kontynuacja bestsellerowej gry dla dzieci „Nogi stonogi”. Zawiera elementy znane z pierwszej części oraz 4 rozszerzenia. Dodatki urozmaicają rozgrywkę i umożliwiają grę nawet 6 osobom. Można je wprowadzać pojedynczo albo grać ze wszystkimi naraz!



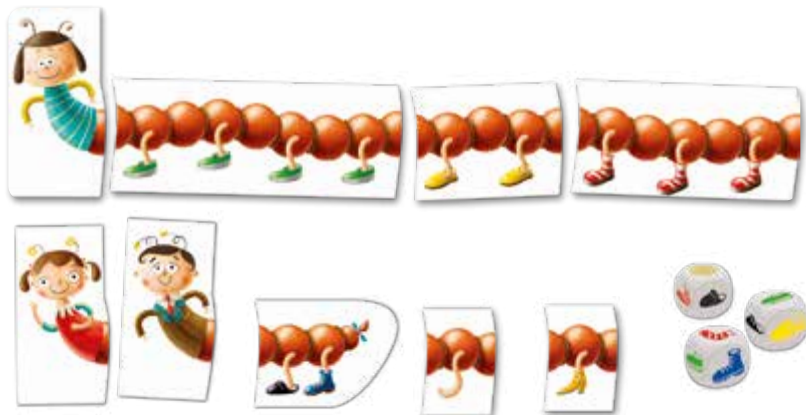
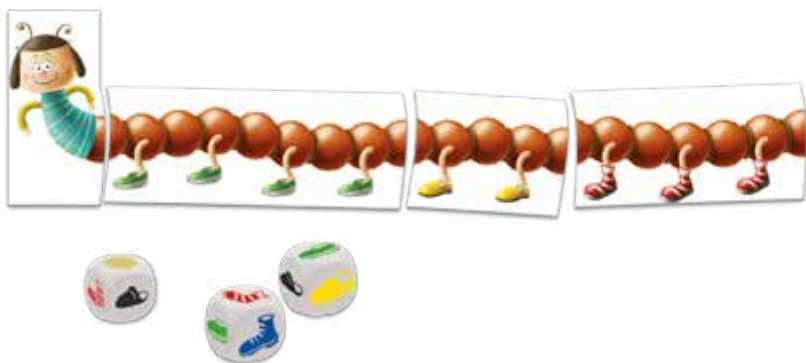
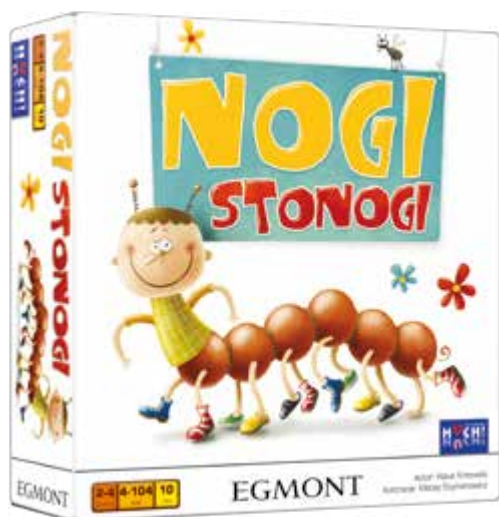
### Dlaczego warto kupić

- Może grać nawet 6 osób!
- Więcej elementów!
- Nowe warianty gry!

Kod EAN: 5908215009298  
nr art.: GRSTONOGI2  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 69,90 zł



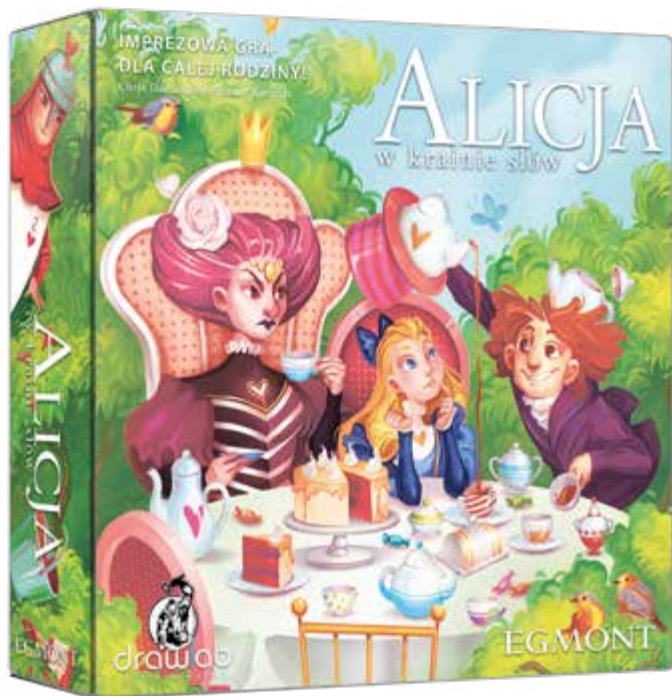
5 908215 009298 &gt;

**BESTSELLERY**

**NOWOŚĆ**

# ALICJA

w krainie słów



## ALICJA W KRAINIE SŁÓW

**Wesoła gra dla całej rodziny. Czy wytrwasz do końca przyjęcia?**

„Alicja w Krainie Słów” to słowna gra imprezowa dla 3–8 osób wcielających się w mieszkańców Krainy Czarów. Gracze po kolei wypowiadają słowa związane z aktualnym tematem rozmowy. Jeśli uczestnik wypowie słowo zawierające którąś z zakazanych liter albo zbyt długo będzie zwlekać z odpowiedzią, odpada z rundy. Im dłużej gracz utrzymuje się w zabawie, tym więcej punktów zdobędzie. Wygrywa ten, kto na koniec gry będzie miał najwięcej punktów.

Czas odmierzany jest za pomocą specjalnego grającego imbryka!



### Dlaczego warto kupić

- Zabawna gra rodzinna
- Do gry dołączony jest grający imbryk
- Idealny pomysł na prezent

Kod EAN: 5903707560004  
 nr art.: GRALICJA  
 Format: 25 x 25 x 6 (cm)  
 Opakowanie: 6 egz. / karton  
 Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



5 903707 560004 >

# DOPASOWANI

**Gra imprezowa, w której gra się parami!**

Co można napompuwać?  
Czego nie można robić po ciemku?

Przekonaj się, jak dobrze znasz swojego partnera z drużyny i czy uda ci się odpowiedzieć tak samo jak on. Przygotuj się na zabawne pytania, zaskakujące odpowiedzi i gorące dyskusje o różnicach w postrzeganiu świata! „Dopasowani” to idealna gra imprezowa. Ma bardzo proste zasady i może grać w nią nawet 8 osób. Gra wymyślona przez Grzegorza Rejchtmanna, twórcy bestsellerowego „Ubongo”, została uhonorowana tytułem najlepszej gry roku w Szwecji.



## Dlaczego warto kupić

- Ponad 600 zabawnych pytań!
- Kilka wariantów gry!
- Zasady tłumaczy się w 10 sekund!

Kod EAN: 5908215009786  
nr art.: GRDOPASOWANI  
Format: 26 x 26 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł



# ŁAP ZA SŁÓWKA!

**Imprezowa gra słowna!**

Kto wymyśli 3 słowa w swojej kategorii? A kto w tym samym czasie zdąży wymyślić słówka z kategorii wybranych przez przeciwników, żeby odebrać im punkty? „Łap za słówka!” to wesoła gra imprezowa w stylu „państwa-miasta”. Gracze wymyślają słowa na czas w różnych kategoriach, ale punkty zdobywa się tylko za unikalne wyrazy, których nie zapisali przeciwnicy. Bacznie obserwuj sytuację na stole i nie daj się złapać za słówko! Gra świetnie sprawdzi się w rodzinnym gronie czy na imprezie towarzyskiej.



## Dlaczego warto kupić

- Międzynarodowy bestseller!
- Do grania rodzinnego i na imprezę!
- Zasady do wytłumaczenia w minutę!

Kod EAN: 5908215009663  
nr art.: GRSLÓWKA  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 69,90 zł



# WTEDY KIEDY

gra imprezowa

## WTEDY KIEDY

### Ponadczasowa gra imprezowa!

Każdy gracz tworzy swoją linię czasu, dokładając do niej kolejne wydarzenia. Aby wygrać, nie trzeba znać dokładnych dat, wystarczy ułożyć je chronologicznie. Baw się, ryzykuj i poznaj różne ciekawostki.

„Wtedy kiedy” to polska edycja światowego bestsellera „Chronology”. Pudełko zawiera ponad 500 ciekawych wydarzeń z nowożytnej i współczesnej historii.



**2-8** graczy  
**10-110** wiek  
**30** min

### Dlaczego warto kupić

- Proste i intuicyjne zasady!
- Przygotowanie gry trwa mniej niż 10 sekund!
- Może grać nawet osiem osób!

Kod EAN: 5908215010102  
nr art.: GRWTEDYKIEDY  
Format: 15 x 9 x 7 (cm)  
Opakowanie: 12 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



5 908215 010102 >



# DODATKI DO GRY „WTEDY KIEDY”

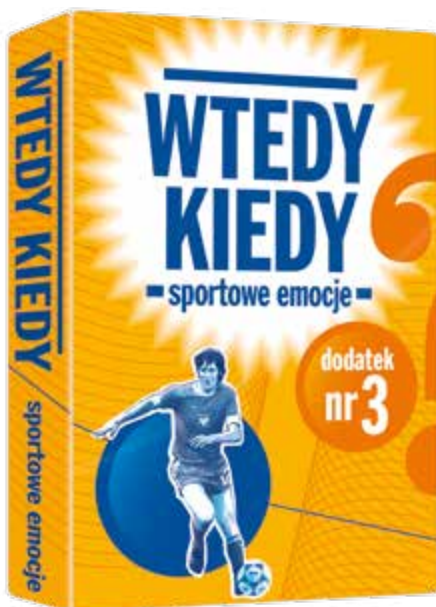
Każdy dodatek zawiera 110 nowych, ciekawych wydarzeń.



Kod EAN: 5908215010119  
nr art.: GRWTEDYKIEDYD1  
Format: 9 x 6 x 2 (cm)  
Opakowanie: 20 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 19,99 zł



Kod EAN: 5908215010515  
nr art.: GRWTEDYKIEDYD2  
Format: 9 x 6 x 2 (cm)  
Opakowanie: 20 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 19,99 zł



Kod EAN: 5908215010522  
nr art.: GRWTEDYKIEDYD3  
Format: 9 x 6 x 2 (cm)  
Opakowanie: 20 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 19,99 zł



Kod EAN: 5908215010539  
nr art.: GRWTEDYKIEDYD4  
Format: 9 x 6 x 2 (cm)  
Opakowanie: 20 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 19,99 zł



# RYZYK FIZYK

EDYCJA DELUXE

HIT!



## RYZYK FIZYK

**Najczęściej nagradzana gra imprezowa!**

Ile ważył najcięższy w historii mistrz sumo? Znasz odpowiedź na to pytanie? Jeśli nie – spróbuj zgadnąć. A może zaryzykujesz i postawisz dolary na odpowiedź innego gracza?

„Ryzyk Fizyk” to jedna z najpopularniejszych gier quizowych na świecie. Zebrano w niej zabawne, ciekawe, niezwykle pytania z różnych dziedzin. Jednak nie musisz być ekspertem w każdej z nich. Wygrasz, jeśli obstawisz właściwe odpowiedzi i zaryzykujesz w odpowiednim momencie.



4-14	10-110	25
graczy	wiek	min

### Dlaczego warto kupić

- Światowy bestseller – ponad milion sprzedanych egzemplarzy!
- Najczęściej nagradzana gra imprezowa!
- Ryzyko i wiedza!

Kod EAN: 5908215009229  
 nr art.: GRRZYKFIZYK  
 Format: 30 x 30 x 7 (cm)  
 Opakowanie: 6 egz./karton  
 Sugerowana cena detaliczna: 119,90 zł



>



## RYZYK FIZYK VEGAS

### Dodatek do gry „Ryzyk Fizyk”!

Jaki procent Polaków śpi nago? Ile wynosi suma wszystkich liczb na polach ruletki? W tym dodatku zebrano imprezowe, ciekawe i często pikantne pytania skierowane do dorosłych graczy. Dodatkowa dwustronna plansza wprowadza nowe pola do obstawiania oraz punktacji. Pudełko zawiera także plastikowy podajnik na pytania, z którego wygodnie będzie korzystać w trakcie gry.



### Dlaczego warto kupić

- 250 nowych pytań!
- Dwustronna plansza – nowe warianty gry!
- Plastikowy podajnik – wygodniejsza gra!

Kod EAN: 5908215010164  
nr art.: GRRYZYKFIZYKDODATEK  
Format: 13,5 x 13,5 x 5 (cm)  
Opakowanie: 20 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł 5 908215 010164 >



## RYZYK FIZYK EDYCJA FAMILIJNA

### Rodzinną wersją imprezowego hitu!

Ile razy w ciągu dnia dzieciół uderza w drzewo? Znasz odpowiedź? Postaw pionek na swojej tabliczce. Myślisz, że ktoś inny wie lepiej? Postaw pionek na jego odpowiedzi.

W edycji rodzinnej zebrano pytania dostosowane do gry w rodzinnym gronie. Dotyczą literatury, popkultury, przyrody oraz sportu, a większość odpowiedzi zawiera się pomiędzy 1 a 100. Uprozczone zasady pozwolą bawić się nawet młodszym dzieciom.



### Dlaczego warto kupić

- Rodzinna wersja imprezowego hitu!
- Pytania dostosowane do grania w rodzinnym gronie!
- Mogą grać dzieci już od 7. roku życia!

Kod EAN: 5908215010171  
nr art.: GRRYZYKFIZYKFAMILY  
Format: 26,5 x 20 x 6,5 (cm)  
Opakowanie: 4 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 79,99 zł 5 908215 010171 >



## POLSKA LUXTORPEDA

### Bardzo szybka gra rodzinna!

„Polska Luxtorpeda” to gra imprezowa, przy której świetnie będą się bawić młodszy i starsi. Dynamiczna rozgrywka spodoba się fanom gier typu „Dobble” czy „Jungle Speed”. W grze występują różne postaci i obiekty związane z polską kulturą i historią. Jednak żeby wygrać, nie trzeba ich znać – o zwycięstwie zadecydują pamięć i refleks! Ale przy okazji można się też czegoś nauczyć...

<b>2-8</b>	<b>5-105</b>	<b>20</b>
graczy	wiek	min



### Dlaczego warto kupić

- Jedna z najlepszych gier imprezowych!
- Bardzo proste zasady!
- Nawiązuje do polskiej historii i kultury!

Kod EAN: 5908215008949  
nr art.: GRPOLSKA01  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 49,90 zł



## POLSKA LUXTORPEDA – ODJAZD!

### Odjazdowa gra rodzinna!

„Polska Luxtorpeda – Odjazd!” to kontynuacja bestsellerowej gry „Polska Luxtorpeda”. W grze jest 13 nowych kategorii oraz zestaw kart z Luxtorpedą, które urozmaicą zasady znane z pierwowzoru. Można w nią grać niezależnie albo połączyć obie gry, mieszając dowolnie różne kategorie. Tak jak w pierwowzorze pudełko zawiera podstawową wersję dla młodszych dzieci oraz wersję rozszerzoną dla starszych.

<b>2-8</b>	<b>5-105</b>	<b>20</b>
graczy	wiek	min



### Dlaczego warto kupić

- Nowe kategorie i warianty gry!
- Kontynuacja jednej z najlepszych gier imprezowych!
- Można się dowiedzieć wielu rzeczy o Polsce!

Kod EAN: 5908215009793  
nr art.: GRPOLSKA02  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 49,90 zł





2-5 graczy | 10-110 wiek | 30 min



**HIT!**



## PAN TU NIE STAŁ!

**Stań w kolejce po papier toaletowy, meblóściankę i schab z kością!**

Gra „Pan tu nie stał!” przenosi graczy do czasów PRL, okresu centralnego planowania i wiecznych rynkowych niedoborów, symbolem których stały się wszechobecne kolejki do sklepów. Celem gry jest walka o deficytowe towary pojawiające się na sklepowych półkach. Nie będzie to jednak takie łatwe, ponieważ wszyscy gracze będą próbować zdobyć buty Relax, wyrób czekoladopodobny czy magnetofon szpulowy!

Kod EAN: 5908215002886  
nr art.: GRPRL  
Format: 20 x 20 x 6 (cm)  
Opakowanie: 9 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 64,99 zł



3-5 graczy | 10-110 wiek | 30 min



## PAN TU NIE STAŁ! DEMOLUDY

**Pakuj walizki do malucha i ruszaj na wakacje!**

Gracze przenoszą się do czasów PRL. Na półkach brakuje wielu towarów, które są jednak dostępne u socjalistycznych sąsiadów. Wystarczy trochę sprytu i gotowości do podjęcia ryzyka, by sprowadzić je do Polski. Aby tego dokonać, gracze będą podróżować do różnych państw i brać udział w zaciętych licytacjach. Muszą przy tym uważać na celników i milicjantów oraz uniknąć awarii samochodu.

Kod EAN: 5908215006006  
nr art.: GRPRL2  
Format: 20 x 20 x 6 (cm)  
Opakowanie: 9 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł



3-5 graczy | 10-110 wiek | 30 min



## PAN TU NIE STAŁ! CINKCIARZ

**Waluta! Dolarki! Bony! Kupię! Sprzedam!**

Gracze stają się cinkciarzami w czasach PRL i starają się zarobić jak najwięcej na nielegalnej wymianie walut. Do dyspozycji mają dolary, złotówki, ruble, forinty... oraz równo pocięte gazety. Kto nie ryzykuje, nic nie ma, a kto gra grubo, wygrać musi! Albo i nie. „Pan tu nie stał! Cinkciarz” to kontynuacja bestsellerów Egmontu – „Pan tu nie stał!” oraz „Pan tu nie stał! Demoludy”.

Kod EAN: 5908215007690  
nr art.: GRPRLCINKCIARZ  
Format: 13,5 x 13,5 x 4,5 (cm)  
Opakowanie: 20 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 39,90 zł





HIT!



2-5  
graczy

5+  
wiek



## PĘDZĄCE ŻÓŁWIE

### Karciana wersja „Pędzących żółwi”!

Przebojowa gra rodzinna o pędzących żółwikach doczekała się kompaktowej wersji. Teraz jeszcze łatwiej zabrać swoją ulubioną grę wyścigową na wyjazd. 12 żółwików ustawianych jest w linii na środku stołu, a następnie gracze losują, jakim kolorem będą grać. Gracze znają swój kolor, ale nie ujawniają go przeciwnikom, więc do końca nie wiadomo, kto wygra. Nowe karciane zasady spodobają się wszystkim fanom „Pędzących żółwi”.

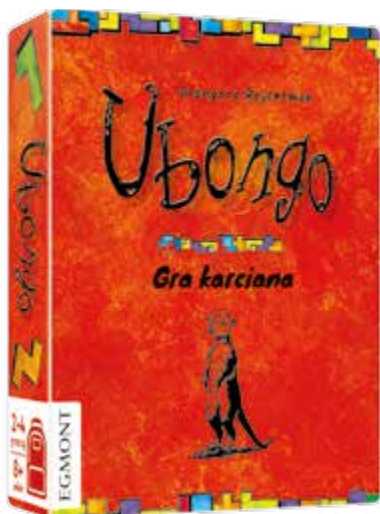
### Dlaczego warto kupić

- Dwa warianty zasad!
- Małe pudełko, wygodne do zabrania w podróż!
- Gra blefu, która spodoba się także starszym graczom!

Kod EAN: 5908215010126  
nr art.: GRLATOZOLWIE  
Format: 13 x 10 x 3 cm  
Opakowanie: 24 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 34,99 zł



5 908215 010126 >



HIT!



2-4  
graczy

8+  
wiek



## UBONGO

### Karciana wersja „Ubongo”!

Każdy gracz otrzymuje 9 kart z różnymi kształtami. Gracze jednocześnie i jak najszybciej wykładają karty na stół, dopasowując pokazane na nich kształty. Kto najszybciej ułoży swoją łamigłówkę, woła „Ubongo!” i zdobywa punkty. Gra łączy w sobie zasady znane z „Domino” i „Ubongo”. Szybka i dynamiczna rozgrywka spodoba się wszystkim fanom pierwowzoru.

### Dlaczego warto kupić

- Ciekawe połączenie „Ubongo” i „Domino”!
- Małe pudełko, wygodne do zabrania w podróż!
- Proste zasady i dynamiczna rozgrywka!

Kod EAN: 5908215010133  
nr art.: GRLATUBONGO  
Format: 13 x 10 x 3 cm  
Opakowanie: 24 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 34,99 zł



5 908215 010133 >



**NOWOŚĆ**



**2-6**  
graczy  
**7+**  
wiek

## SZKOŁA LATANIA GRA KARCIANA

**Najnowsza gra z bohaterami kultowego komiksu!**

Pole, las, woda, wieś... nadszedł czas – miotło nieść! A może wolisz polecieć magicznym kufrem? Zagraj karty, wykorzystaj siłę swoich postaci i pokonaj rywali. „Szkółka latania” w wersji karcianej dostarczy wiele frajdy nie tylko fanom komiksu.

Gra ma dwa warianty zasad, dzięki czemu świetnie sprawdzi się zarówno w gronie 7-latków, jak i starszych graczy.



### Dlaczego warto kupić

- Ulubieni bohaterowie w akcji!
- Nie potrzeba dużo miejsca do grania!
- 2 warianty zasad!

Kod EAN: 5918215010682  
nr art.: GRLATOKIK  
Format: 13 x 10 x 3 cm  
Opakowanie: 24 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 34,99 zł



5 918215 010682 >



**NOWOŚĆ**



**3-8**  
graczy  
**8+**  
wiek

## ŁAP ZA SŁÓWKA GRA KARCIANA

**Karciana wersja słownej gry imprezowej!**

Znajdź słowa pasujące do podanej kategorii oraz zawierające 2 określone litery. Na przykład zwierzęta z literami „Z” i „E” w nazwie.

Popuść wodze fantazji – im dziwniejsze słowa, tym lepiej. Punkty zdobywa się tylko za unikalne wyrazy, których nie zapisali przeciwnicy.



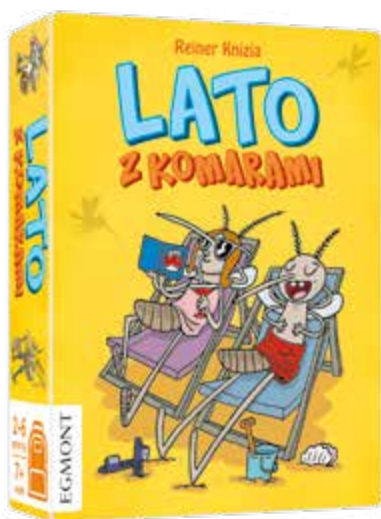
### Dlaczego warto kupić

- Małe, wygodne pudełko!
- Łączy pokolenia!
- Krok dalej niż „państwa-miasta”!

Kod EAN: 5918215010699  
nr art.: GRLATOSŁÓWKA  
Format: 13 x 10 x 3 cm  
Opakowanie: 24 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 34,99 zł



5 918215 010699 >



**2-6**  
graczy  
**7+**  
wiek



## LATO Z KOMARAMI

**Od tej gry się nie opędzisz!**

Wyślij komary na wakacje. Niech kąpią się w Bałtyku lub zbierają grzyby, aby tylko nie bzycały już nad uchem.

Gracze zagrywają karty na wspólny stos, pozbywając się komarów z ręki. Muszą decydować, jaką kartę zagrać i kiedy spasować, by na koniec rundy mieć jak najmniej karnych punktów. Gra toczy się w szybkim tempie, a jednym sprytnym ruchem można zaskoczyć swoich rywali.

### Dlaczego warto kupić

- Nominowana do prestiżowej nagrody Spiel des Jahres!
- Aby wygrać, nie potrzebujesz sprayu na owady!
- Idealnie sprawdzi się na kocyku piknikowym!

Kod EAN: 5908215010140  
nr art.: GRLATOKOMARY  
Format: 13 x 10 x 3 cm  
Opakowanie: 24 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 34,99 zł



5 908215 010140 >



**2-5**  
graczy  
**6+**  
wiek



## SZYBKIE BAŃKI

**Szybka, kolorowa gra imprezowa!**

Która bańka jest największa... A których baniek jest najmniej?

Podążaj za kolorem baniek, przeskakując wzrokiem z karty na kartę. Kto najszybciej zorientuje się, którą kartę zaklepać, zdobywa punkty. Każda runda to nowe, ekscytujące zadanie.

**Gry do plecaka dostępne również w ekspozytorze naladowym.**



### Dlaczego warto kupić

- Gra na refleks i spostrzegawczość!
- Dzieci wygrywają z rodzicami!
- Małe pudełko, wygodne do zabrania w podróż!

Kod EAN: 5908215010157  
nr art.: GRLATOBANKI  
Format: 13 x 10 x 3 cm  
Opakowanie: 24 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 34,99 zł



5 908215 010157 >





# POJEDYNEK SUPERBOHATERÓW

- DECK BUILDING GAME -

HIT!



## POJEDYNEK SUPERBOHATERÓW

-DC DECK BUILDING GAME-

Gra karciana w uniwersum DC Comics!

Wciel się w BATMANA, SUPERMANA lub innego bohatera DC Comics i dołącz do walki! Na początku zadajesz tylko proste ciosy pięściami, jednak w trakcie gry zdobywasz coraz potężniejsze karty – supermoce, sprzęt czy sprzymierzeńców. A może wolisz wykorzystać łotrów z Suicide Squad, aby zaatakować swoich współgraczy? Wybierz swoją strategię i ruszaj po zwycięstwo!



2-5



14+



45 min

### Dlaczego warto kupić

- 220 superbohaterskich kart!
- Gra opiera się na mechanizmie budowania talii!
- Przystępne zasady!

Kod EAN: 5908215010560

nr art.: GRDCBOH01

Format: 20 x 31 x 8 (cm)

Opakowanie: 6 egz. / karton

Sugerowana cena detaliczna: 129,99 zł



5 908215 010560



**NOWOŚĆ**

## WIECZNE ZŁO

**Dobrze jest być złym!**

Wciel się w LEXA LUTHORA™, HARLEY QUEEN™, SINESTRO™ czy DEATHSTROKE™.

Zostań łotrem z uniwersum DC Comics i pokonaj superbohaterów. Na początku zadajesz tylko proste ciosy, jednak w trakcie gry zdobywasz coraz potężniejsze karty – supermoce, sprzęt i sprzymierzeńców.

„Wieczne zło” wprowadza nowy element – Punkty Zwycięstwa. Aby je zdobyć, będziesz musiał wykazać się bezwzględnością w niszczeniu kart i atakowaniu. Nieważne, kto przegra, zło zawsze zwycięży!



2-5 14+ 75 min

### Dlaczego warto kupić

- Dla fanów komiksów/graczy
- Nowa niezależna gra w uniwersum DC!
- Kompatybilna z Pojedynek Superbohaterów DC



Kod EAN: 5903707560011  
nr art.: GRDCBOH02  
Format: 310 x 200 x 70 mm  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 129,99 zł



5 903707 560011 >



**NOWOŚĆ**

## ŁOTRZY

**Dodatek Crossover do gier DC – WIECZNE ZŁO i POJEDYNEK SUPERBOHATERÓW**

Dodatek wprowadza nowe postacie z Galerii Łotrów – przeciwników FLASHA znanych z serialu czy komiksów. Wciel się w Kapitana Chłoda, Władcę Luster, Trickstera lub innych zbirów. Wykorzystaj zdolności superprzestępców oraz nowoczesną technologię, by pokonać FLASHA i jego sprzymierzeńców.



2-5 14+ 75 min

### Dlaczego warto kupić

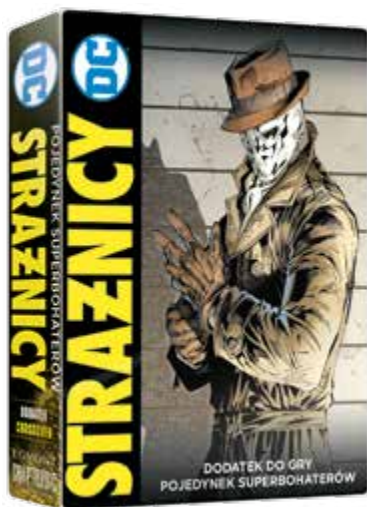
- Dodatek do gier DC
- Wprowadza postacie znane z komiksów i serialu o FLASHU
- Dostępny do kupienia w dniu premiery gry „Wieczne zło”



Kod EAN: 5903707560028  
nr art.: GRDCROGUES  
Format: 11 x 8,3 x 2 cm  
Opakowanie: 12 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



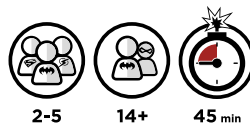
5 903707 560028



# STRAŻNICY DODATEK CROSSOVER

**Któż pilnować będzie samych strażników?**

Dołącz „Strażników” do podstawowej gry „Pojedynki Superbohaterów” i wciel się w legendarne postaci z powieści graficznej Alana Moore’a i Dave’a Gibbonsa. Dodatek wprowadza nowy tryb gry z „tajnymi rolami”. Jeden z graczy jest spiskowcem, który stara się udaremnić plany współgraczy. Komu zaufasz w tej grze wzajemnych podejrzliwości?



## Dlaczego warto kupić

- Dodatek „Crossover” do gry „Pojedynki Superbohaterów”!
- Wprowadza nowy tryb gry!
- Serial „Strażnicy” na HBO!

Kod EAN: 59082150010577  
nr art.: GRDCWATCHMEN  
Format: 11 x 8,3 x 2 cm  
Opakowanie: 24 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł

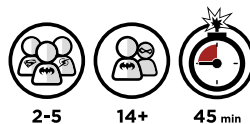


# KRYZYS

**Nic już nie będzie takie samo!**

Uniwersum jest zagrożone. Bohaterowie muszą się zjednoczyć, by pokonać potężnych przeciwników i przezwyciężyć liczne kryzysy. Wypróbuj nowe tryby gry – kooperacyjny, solo oraz rywalizacyjny – z niezwykle groźnymi Superłotrami!

Jeśli chcesz się zmierzyć z trudniejszymi łotrami albo zagrać w jednej drużynie z innymi graczami, to dodatek w sam raz dla ciebie!

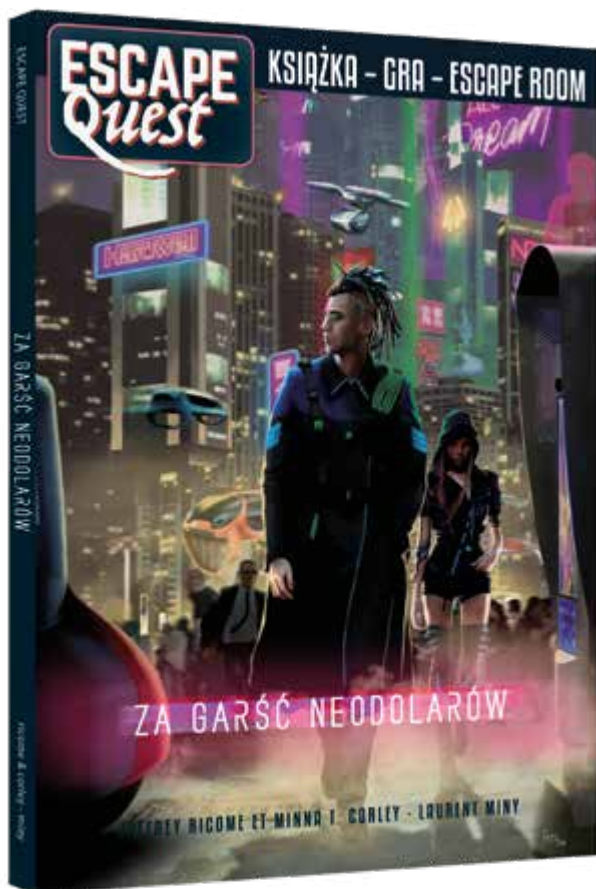


## Dlaczego warto kupić

- Dodatek do gry „Pojedynki Superbohaterów”!
- Wprowadza kooperacyjny tryb gry!
- Można grać solo!

Kod EAN: 5908215010584  
nr art.: GRDCRYZYS  
Format: 20 x 15,5 x 3,7 cm  
Opakowanie: 12 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł





NOWOŚĆ

## ZA GARŚĆ NEODOLARÓW

**Przeżyj przygodę w cyberpunkowym świecie!**

Los Angeles, 2062 rok. Atak nuklearny z 2047 roku spowodował, że kraj znalazł się w katastrofalnej sytuacji ekonomicznej. Zagubieni ludzie uciekają od nędzy do świata rzeczywistości wirtualnej. Jesteś młodym hakerem, spędzającym kolejną samotną noc przed komputerem. Nagle na twoim monitorze wyświetla się napis „Dołącz do nas”...

Kod EAN: 9788328198777  
nr art.: GREQ02  
Format: 27 x 19 x 0,7 (cm)  
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



NOWOŚĆ

## POSZUKIWACZE ZAGINIONEGO SKARBU

**Bądź jak Indiana Jones!**

W twoje ręce trafił pamiątnik największej odkrywczynie stulecia, niedawno zmarłej Sarah Edson-Taylor. Zawiera on wiele tajemnic i kryje w sobie klucz do tajemniczego skarbu. Podróżuj po różnych zakątkach świata śladami słynnej archeolog. Znajdź pozostawione wskazówki i uważaj na zastawione pułapki. Czy uda ci się odszukać zaginiony skarb?

Kod EAN: 9788328198760  
nr art.: GREQ01  
Format: 27 x 19 x 0,7 cm  
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł





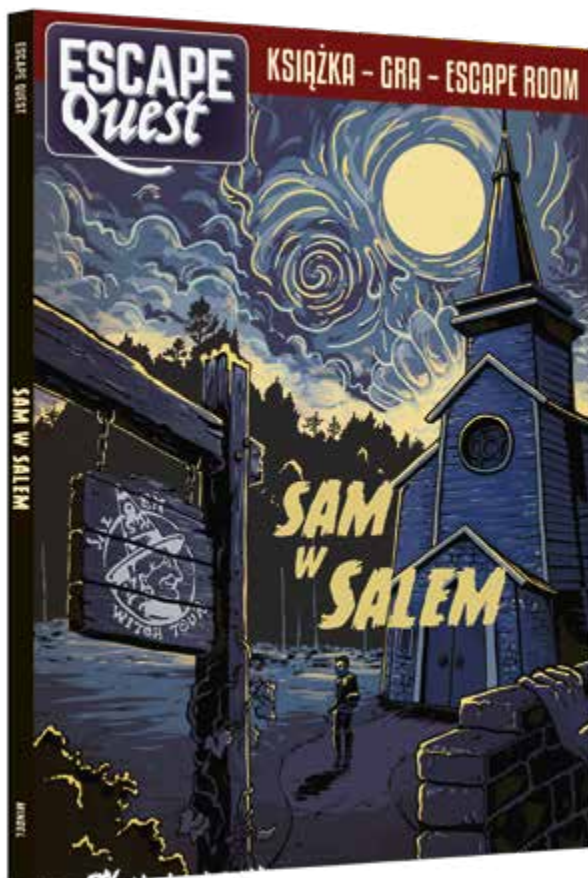
**NOWOŚĆ**

## ŚWIAT WIRTUALNY

**Wybierz swoją własną przygodę!**

Rok 2101. Demostenes, Sztuczna Inteligencja zarządzająca największą platformą VR, wyrwała się spod kontroli i pogrążyła miliony użytkowników w śpiączce. Jesteś jedyną osobą, która może naprawić sytuację. Pora włożyć kask i zanurzyć się w cyberprzestrzeń. Czeka cię niezwykła wędrówka przez różne wirtualne światy. Czy uda ci się wyjść cało z pułapek zastawionych przez SI? A może zapadniesz w śpiączkę jak reszta ofiar systemu? Twoje decyzje wpłyną na zakończenie gry!

Kod EAN: 9788328159006  
nr art.: GREQ04  
Format: 27 x 19 x 0,7 (cm)  
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



**NOWOŚĆ**

## SAM W SALEM

**Graj off-line!**

Czarownice? Ktoś tu wspomniał o czarownicach? Zapraszamy na wycieczkę śladami czarownic! Na przygodę, w której historia miesza się z okultyzmem. Odwiedź miasto Salem, w którym miały miejsce słynne procesy z 1692 r. Poznaj jego tajemnice i rozwiąż napotkane po drodze zagadki. Uważaj jednak, by ciekawość nie zaprowadziła cię na manowce...

Kod EAN: 9788328159013  
nr art.: GREQ03  
Format: 27 x 19 x 0,7 cm  
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



## RODZINKA WYGRYWA – BESTSELLEROWA SERIA GIER KOOPERACYJNYCH DLA CAŁEJ RODZINY

„Rodzinka wygrywa” to seria gier kooperacyjnych skierowanych do małych dzieci (od 3 lat) i ich rodziców. W grach kooperacyjnych rodzice wspólnie z dziećmi starają się zrealizować cele stawiane przez grę. Dzielą się emocjami, trudnościami i doświadczeniem. Rodzice cały czas pomagają dzieciom w zrozumieniu reguł i przebiegu zabawy. Nie muszą sztucznie oddawać im zwycięstwa, jak to często zdarza się w innych grach. Nie występuje rywalizacja między graczami.

Gry z serii „Rodzinka wygrywa” oswiają małe dzieci z graniem, przestrzeganiem reguł, emocjami związanymi z sukcesem i porażką. Każda rozgrywka to prawdziwa frajda dla dzieci i rodziców niezależnie od końcowego wyniku.



HIT!

## KOTEK PSOTEK

**Pomóż zwierzkom dotrzeć do kryjówki!**

Kotek Psotek uwielbia ścigać się ze zwierzątkami w ogrodzie. Jest bardzo szybki, ale przyjaciele potrafią go przechytryć, wykorzystując skróty na planszy i kocie przysmaki. W grze nie występuje rywalizacja między graczami, ponieważ wszyscy mają wspólny cel. Rodzice będą mieli frajdę z pomagania swoim podopiecznym, a dzieci nauczą się logicznego myślenia i współpracy.

<b>1-8</b> graczy	<b>3+</b> wiek	<b>20</b> min
----------------------	-------------------	------------------

### Dlaczego warto kupić

- Dzieci i rodzice wygrywają razem!
- Nauka i zabawa!
- Trójwymiarowa plansza!



Kod EAN: 5908215007355  
nr art.: GRRWKOTEK  
Format: 26 x 26 x 3,5 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 64,99 zł



5 908215 007355 >

# PARK DINOZAUROW

**HIT!**

**Nowa gra kooperacyjna dla dzieci!**

Rodzinka Grywalskich wybrała się do Parku Dinozaurów. Lecz co to? Dinozaury rozbiegły się po parku, a w radiu właśnie zapowiedziano deszcz meteorytów. Pomóżcie dinozaurowi wrócić do ich wybiegów, zanim rozpęta się kosmiczna burza.

„Park dinozaurów” to gra, która rozwija się razem z dziećmi – po pokonaniu poziomu podstawowego można w niej wspólnie zmagać się z coraz trudniejszymi zadaniami.



<b>1-6</b> graczy	<b>3+</b> wiek	<b>20</b> min
----------------------	-------------------	------------------

## Dlaczego warto kupić

- W grę mogą grać już 3-letnie dzieci!
- Rodzina gra razem, nie przeciwko sobie!
- W pudełku są fajne drewniane dinozaury!

Kod EAN: 5908215009588  
 nr art.: GRRWDINOZAURY  
 Format: 26 x 26 x 3,5 (cm)  
 Opakowanie: 6 egz./karton  
 Sugerowana cena detaliczna: 64,99 zł



# MALI DETEKTYWI

**Rozwiąż zagadkę zaginionych przedmiotów!**

Antek i Antosia bardzo lubią zabawę w detektywa. Najpierw ich tata chowa kilka przedmiotów do magicznej skrzyni. Potem dzieci muszą odnaleźć wszystkie pozostałe rzeczy i wydedukować, których brakuje. Czy uda im się rozwiązać zagadkę, zanim skończy się czas? „Mali detektywi” to połączenie gry detektywistycznej z mechaniką zapamiętywania.



<b>1-8</b> graczy	<b>3+</b> wiek	<b>20</b> min
----------------------	-------------------	------------------

## Dlaczego warto kupić

- Gra kooperacyjna – nie ma rywalizacji!
- Gracze ćwiczą pamięć oraz współpracę w grupie!
- W grze są ruchome elementy planszy!

Kod EAN: 5908215007362  
 nr art.: GRRWDETEKTYWI  
 Format: 26 x 26 x 3,5 (cm)  
 Opakowanie: 6 egz./karton  
 Sugerowana cena detaliczna: 64,99 zł





HIT!

## RATUJ KRÓLICZKI!

### Pierwsza gra twojego dziecka!

Jest wspaniały, letni dzień. Króliczki bawią się w swojej norce. Nagle zaczyna padać deszcz i norka wypełnia się wodą. Króliki bardzo nie chcą zamoczyć futerka. Gracze rzucają kolorową kostką i starają się uratować jak najwięcej króliczków. „Ratuj króliczki!” to gra-zabawka, która uczy rozpoznawania kolorów oraz liczenia. Bardzo duże drewniane elementy i proste zasady sprawiają, że gra świetnie nadaje się dla najmłodszych dzieci.

2-5	3-103	10
graczy	wiek	min



### Dlaczego warto kupić

- W grze są duże drewniane figurki królików!
- Nauka liczenia i kolorów!
- Gra dla najmłodszych dzieci!

Kod EAN: 5908215006716  
nr art.: GRZZKROLIKI  
Format: 24 x 24 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 89,90 zł



## TOMCIO I WIOSENNE PORZĄDKI

### Kolorowa zabawa w robienie porządków!

Tylko spójrzcie, jaki bałagan! Nic nie leży tam, gdzie powinno. Musimy jak najszybciej uporządkować te przedmioty. Jednak gdzie co powinno się znaleźć? Czy gumowa kaczuszka może stać na talerzu obok owoców? Na pewno nie! Na szczęście z pomocą już spieszy nasz mały przyjaciel Tomcio!

„Tomcio i wiosenne porządki” to wesoła gra rodzinna. Najmłodszy gracz będzie ćwiczył rozpoznawanie kształtów i kolorów, a także nabierał nawyku sprzątania po sobie.

2-4	3-103	15
graczy	wiek	min



### Dlaczego warto kupić

- Nauka rozpoznawania kształtów i kolorów!
- W grę mogą grać już 3-letnie dzieci!
- Gra wykonana z drewna i grubego kartonu!

Kod EAN: 5908215008932  
nr art.: GRZZPORZADKI  
Format: 24 x 24 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 89,90 zł







## KOLOROWE BIEDRONKI

### Wesoła gra z magnesami!

Zbliża się doroczny bal kostiumowy u biedronek. Jaki wybrać strój? Oczywiście, w kolorowe kropki! Ale ponieważ każda biedronka ma kropki w jednym kolorze, muszą wymienić się między sobą! Biedronki na noskach mają magnesiki, po ustawieniu obok siebie będą się odpychać albo zbliżać. Biedronki, które się lubią (zbliżają), mogą zamienić się kropkami. „Kolorowe biedronki” to gra kooperacyjna, w której gracze będą ćwiczyć logiczne myślenie oraz pamięć.



### Dlaczego warto kupić

- Gra zdobyła nagrodę Kinderspiel des Jahres!
- Gra kooperacyjna – bez rywalizacji!
- Wspomaga rozwój motoryki małej i pamięci!

Kod EAN: 5908215006730  
nr art.: GRZZBIEDRONKI  
Format: 24 x 24 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



5 908215 006730 >



## DZIELNE MYSZKI

### Emocjonujący wyścig do serowej krainy!

Dzielne myszki wyruszyły na wyprawę do krainy, w której wszystko jest zrobione z sera. Im bliżej celu dotrą, tym więcej przysmaku zdobędą. Jest tylko jeden problem. Wielki, głodny i kudłaty problem, który ruszył ich tropem.

„Dzielne myszki” to gra-zabawka, która uczy oceniać ryzyko, myśleć strategicznie oraz radzić sobie z emocjami. Stanowi świetną zabawę także dla starszych graczy.



### Dlaczego warto kupić

- Gra zdobyła liczne nagrody, w tym Kinderspiel des Jahres!
- W grze są duże drewniane elementy!
- Rozgrywka dostarcza mnóstwa emocji!



Kod EAN: 5908215006723  
nr art.: GRZZMYSZKI  
Format: 24x24x6 cm  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 109,90 zł



5 908215 006723 >



## AHOJ, PIRACI!

### Poszukiwanie skarbów pełne pirackich przygód!

Piraci podróżują po Morzu Karaibskim, poszukując ukrytych skarbów. Muszą je odnaleźć, załadować na pokład i bezpiecznie dostarczyć do portu. Po drodze napotkają innych piratów, tornada i różne przeciwności losu. Aby zdobyć cenne skarby, piraci często będą musieli podejmować ryzyko. Jeżeli jednak będą zbyt zachłanni, mogą stracić cenne tony!

Kod EAN: 5908215007508  
nr art.: GRZZPIRACI  
Format: 24 x 24 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł



5 908215 007508 >



## MŁODZI CZARODZIEJE

### Wyjątkowa przygoda dla młodych adeptów magii!

Młodzi adepci wracają z nocnej wyprawy. Muszą się spieszyć, bo właśnie duszek-strażnik ruszył ich tropem! Aby oświetlić sobie drogę w ciemnościach, adepci muszą rzucać kostkami i odnajdywać wskazane świetliki. Mogą też korzystać z magicznych zaklęć i mikstur! Czy wszystkim adeptom uda się powrócić na czas? „Młodzi czarodzieje” to kooperacyjna gra, w której gracze będą ćwiczyć pamięć oraz współpracę w grupie.

Kod EAN: 5908215009199  
nr art.: GRZZCZARODZIEJE  
Format: 24 x 24 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 109,90 zł



5 908215 009199 >



## ZAGINIONA KSIĘGA BAŚNI

### Magiczna, bajkowa, zachwycająca gra!

„Zaginiona Księga Baśni” wprowadza graczy w magiczny świat baśni braci Grimm. Znane postacie i bardzo ciekawa mechanika typu „memory” sprawia, że grę pokochają wszystkie dzieci. W grze nie ma rywalizacji – wszyscy wspólnie dążą do zrealizowania celu. Będą przy tym ćwiczyć pamięć i rozwijać wyobraźnię przestrzenną. Gra zdobyła liczne nagrody i nominacje, w tym prestiżową Kinderspiel des Jahres.

Kod EAN: 5908215007836  
nr art.: GRZZBASNIE  
Format: 24 x 24 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł



5 908215 007836 >





HIT!

2-5	6-106	20
graczy	wiek	min

## PIZZA XXL

### Pyszna rozgrywka!

Gra imprezowa, o zwycięstwie decydują refleks i spostrzegawczość. Zadaniem graczy jest przygotowanie jak największej liczby pysznych pizz. Należy obserwować, jakie składniki pojawiają się na stole, i błyskawicznie zamawiać je do swojej pizzy. Gracz, który najszybciej zaklepie gotową pizzę, zdobywa punkt.

Kod EAN: 5908215004675  
nr art.: GR19PIZZA  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



HIT!

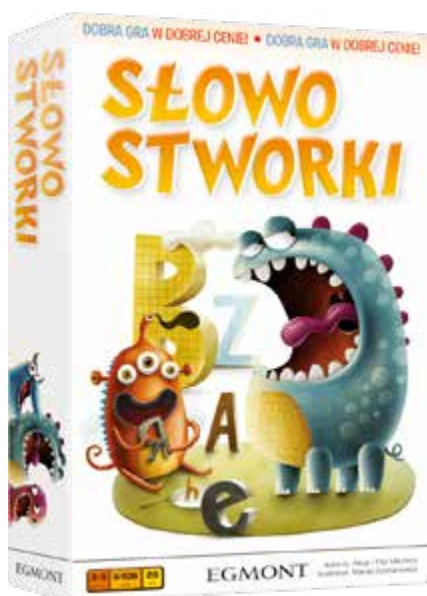
2-5	6-106	20
graczy	wiek	min

## CO SŁYCHAĆ NA FARMIE?

### Wesoła gra ze zwierzakami!

Gra imprezowa, w której ważne są szybkie liczenie, spostrzegawczość i refleks. Jeden gracz odkrywa płytkę ze zwierzątkami i rzuca kostką. Wszyscy starają się jak najszybciej odnaleźć zwierzę, które występuje na karcie w liczbie wskazanej przez kostkę. Kto pierwszy wyda właściwy odgłos, zdobywa punkt.

Kod EAN: 5908215006150  
nr art.: GR19ZWIERZAKI  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



HIT!

2-5	6-106	20
graczy	wiek	min

## SŁOWOSTWORKI

### Zabawa literami i słowami!

Zadaniem graczy jest wymyślanie słów zaczynających się na daną literę i należących do określonej kategorii (na przykład: miasto na literę M). Wszyscy gracze jednocześnie wymyślają słowa, co zapewnia wielkie emocje podczas gry!

Kod EAN: 5908215003906  
nr art.: GR19STWORKI  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł





**NOWOŚĆ**



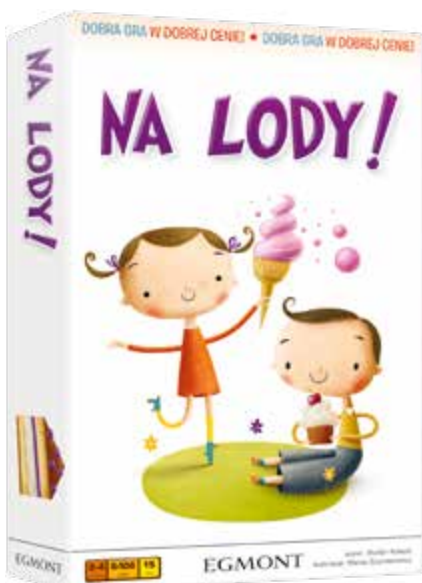
## GDZIE JESTEŚ?

**Imprezowa gra na szybkość i spostrzegawczość!**

Gdzie jest statek kosmiczny? Kto widział konia? Poszukiwacze zaginionych obiektów ruszają do akcji! Aby wygrać, będą musieli wykazać się bystrym okiem i szybkimi rękami.

Gra autorstwa Grzegorza Rejchtmanna, twórcy takich hitów jak „Ubongo” czy „Dopasowani”.

Kod EAN: 5908215010065  
nr art.: GR19PRZEDMIOTY  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



## NA LODY!

**Zapraszamy na lody albo inne słodkości!**

Ola zamawia 2 pączki, a Ala 3 kawałki ciasta. Odwróć kafelki i przygotuj słodczyce zgodnie z zamówieniem! W tej grze ćwiczymy pamięć, logiczne myślenie oraz podstawowe działania matematyczne.

Seria „Dobra gra w dobrej cenie” to ładne i ciekawe gry rodzinne w dobrej cenie. Proste zasady i wysoka jakość wykonania sprawiają, że mogą w nie grać już 6-letnie dzieci.

Kod EAN: 5908215009526  
nr art.: GR19LODY  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



## WYPRAWA DO DŻUNGLI

**Egzotyczna przygoda bez wychodzenia z domu!**

Gracze wyruszają na wyprawę do dżungli śladami starożytnej cywilizacji Majów. Będą zapamiętywać położenie skarbów na stole, a następnie odnajdywać je za pomocą kart mapy. W grze liczą się pamięć oraz logiczne myślenie.

Kod EAN: 5908215004385  
nr art.: GR19DZUNGLA  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



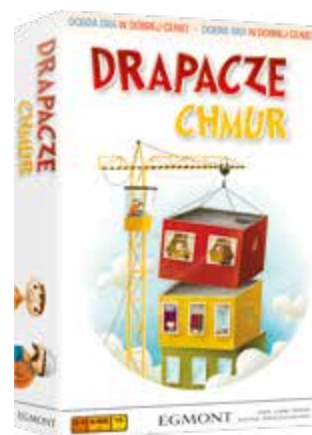
## RYCERZE I ZAMKI



Kod EAN: 5908215004699  
nr art.: GR19RYCERZE  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 19,90



## DRAPACZE CHMUR



Kod EAN: 5908215006167  
nr art.: GR19WIEZOWCE  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



## BITWA NA MORZU



Kod EAN: 5908215007447  
nr art.: GR19BITWA  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



## KOSMICZNA MISJA



Kod EAN: 5908215004361  
nr art.: GR19KOSMOS  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



## ZNIKAJĄCE CIASTECZKA



Kod EAN: 5908215004378  
nr art.: GR19CIASTECZKA  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



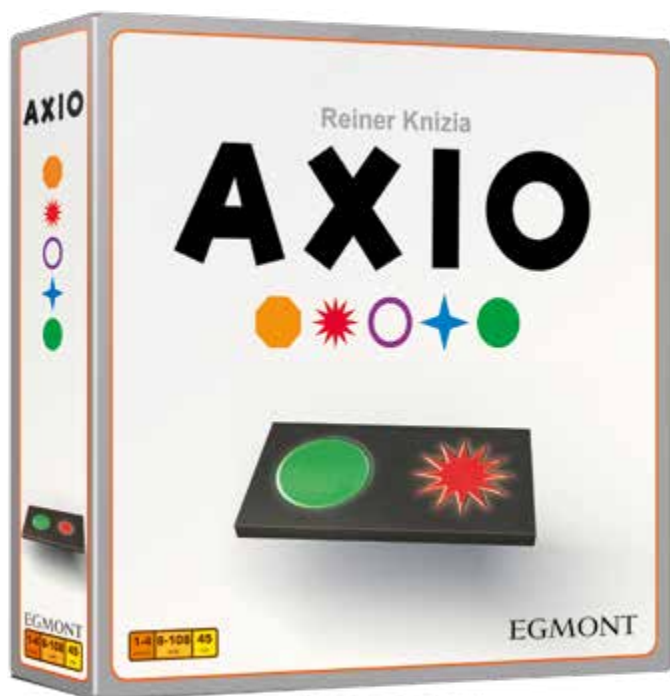
## PIRACKIE SKARBY



Kod EAN: 5908215003890  
nr art.: GR19SKARBY  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



# AXIO



## AXIO

### Elegancka gra logiczna dla całej rodziny!

Gracze na przemian wykładają płytki na planszę, zdobywając punkty w 5 różnych kolorach. Na koniec gry liczy się tylko najlepszy wynik każdego gracza, więc kluczem do zwycięstwa jest równomierne punktowanie wszystkich kolorów. Wielkie emocje towarzyszą graczom do ostatniej tury, bo jednym sprytnym ruchem można zdobyć wiele punktów lub zablokować przeciwników.



1-4	8-108	45
graczy	wiek	min

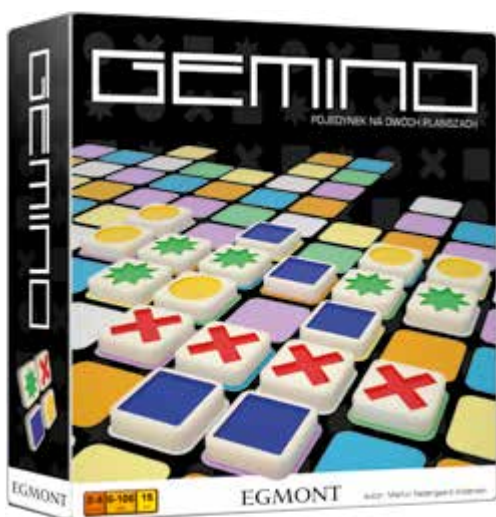
### Dlaczego warto kupić

- Jedna z najbardziej znanych gier Reinerja Knizia!
- Proste, ale genialne zasady!
- Emocje do ostatniego ruchu!

Kod EAN: 5908215009700  
nr art.: GRAXIO  
Format: 30 x 30 x 7 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 109,90 zł



5 908215 009700 >



## GEMINO

### Pojedynek na dwóch planszach!

„GEMINO” to bardzo przyjemna gra logiczna dla całej rodziny. Proste zasady (podobne do tych z „kółko i krzyżyk”) umożliwiają ciekawą, wciągającą rozgrywkę. Dzięki temu do gry chętnie zasiądą zarówno rodzice, dzieci, jak i dziadkowie. Aby wygrać, trzeba planować swoje ruchy, blokować i przechrzyć przeciwników na dwóch planszach jednocześnie.



### Dlaczego warto kupić

- Proste zasady!
- Ładne wykonanie!
- Ciekawa i emocjonująca rozgrywka!

Kod EAN: 5908215009885  
nr art.: GRFARAON  
Format: 25 x 25 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 89,90 zł



## TREXO

### Kółko i krzyżyk w nowym wymiarze!

Celem gry jest ułożenie 5 swoich symboli w jednym rzędzie – poziomo, pionowo lub na ukos. Ale nie będzie to takie proste. Za każdym razem, gdy gracz wyklada płytkę, umieszcza na planszy także symbol przeciwnika! Płytki można kłaść jedna na drugą, więc rozgrywka toczy się na wielu poziomach. Każdy ruch zmienia diametralnie sytuację na planszy i może zdecydować o zwycięstwie. Zasady „TREXO” są bardzo proste, a sama rozgrywka wymaga taktyki i planowania swoich ruchów.



### Dlaczego warto kupić

- Gra roku 2015 w Szwecji!
- Nawiązuje do popularnej gry w „kółko i krzyżyk”!
- Bardzo proste zasady!

Kod EAN: 5908215009168  
nr art.: GRTREXO  
Format: 25 x 25 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 89,90 zł







HIT!

## PENTAGO

### Genialnie zakręcona gra logiczna!

Gracze na przemian układają na planszy po jednej kuli w swoim kolorze. Wygrywa gracz, który jako pierwszy ułoży pięć swoich kul w jednym rzędzie. Wydaje się łatwe? Tylko pozornie – po każdym ułożeniu kuli gracz obraca jedną z czterech części planszy o 90°. Gra zdobyła liczne nagrody, w tym prestiżową Mensa Select (stowarzyszenia ludzi z wysokim ilorazem inteligencji)!



### Dlaczego warto kupić

- Ruchoma plansza!
- 14 zdobytych nagród, w tym Mensa Select!
- Wygodne pudełko umożliwiające zabranie gry w podróż!

Kod EAN: 5908215002787  
nr art.: GRPENTAGO  
Format: 25 x 25 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł



## PENTAGO TRIPLE

### Nowa wersja popularnej gry „Pentago”!

W grze są 3 kolory kul i karty zadań, które urozmaicają zasady pierwotnego i umożliwiają grę 4 osobom jednocześnie. Gracze naprzemiennie układają kule na planszy. Po dołożeniu kuli gracz obraca jedną z czterech części planszy – tak jak w oryginalnym „Pentago”! Każdy gracz może używać kul we wszystkich 3 kolorach. Celem jest ułożenie 5 kul w rzędzie w kombinacji wskazanej przez jedną z kart zadań.

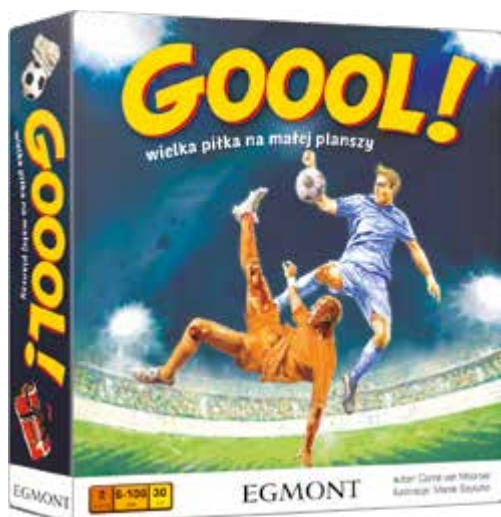


### Dlaczego warto kupić

- Urozmaicone zasady popularnej gry „Pentago”!
- Mogą grać nawet 4 osoby!
- Wygodne pudełko umożliwiające zabranie gry w podróż!

Kod EAN: 5908215007768  
nr art.: GRPENTAGOTRIPLE  
Format: 25 x 25 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł





**HIT!**



## GOOOL!

### Wielka piłka na małej planszy!

Gracze są trenerami drużyn piłkarskich i rozgrywają emocjonujący mecz. Wygra zespół, który zdobędzie więcej goli w określonym czasie. Gracze przemieszczają piłkarzy po boisku, podają piłkę i strzelają bramki. Oprócz tworzenia efektownych akcji w grze bardzo ważne są obrona i przeszkadzanie przeciwnikowi. „Gooool!” to jedna z najlepszych futbolowych gier planszowych. Ma proste zasady i doskonale oddaje emocje prawdziwego meczu.

<b>2</b> graczy	<b>6-106</b> wiek	<b>30</b> min
--------------------	----------------------	------------------



### Dlaczego warto kupić

- Doskonała gra o piłce nożnej!
- Piłkarskie emocje na twoim stole!
- Proste zasady!

Kod EAN: 5908215004781  
nr art.: GRPIŁKA  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 49,90 zł



## GOOOL! MISTRZOSTWA

### Planszowa symulacja piłki nożnej!

Jesteś menadżerem piłkarskiej drużyny. Przed tobą najważniejszy mecz mistrzostw. Przyjmij odpowiednią taktykę i doprowadź swoją drużynę do zwycięstwa. „Gooool! Mistrzostwa” to rozbudowana wersja bestsellerowej gry „Gooool!”. Większe boisko, 11 zawodników w każdej drużynie, dodatkowe zasady (aut, przejęcie piłki, rzut różny, parady bramkarzy i inne) zapewnią jeszcze więcej futbolowych emocji.

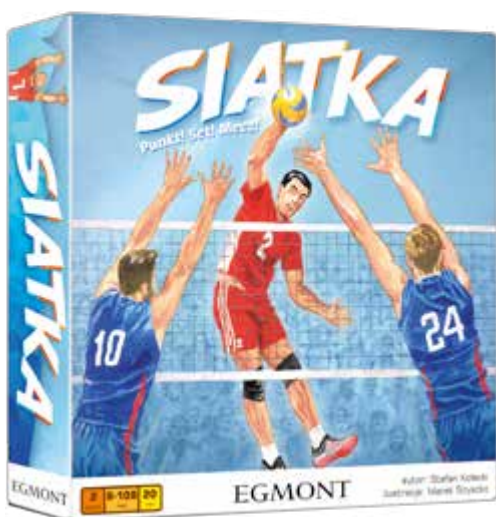
<b>2</b> graczy	<b>8-108</b> wiek	<b>30</b> min
--------------------	----------------------	------------------

### Dlaczego warto kupić

- 2 warianty dla początkujących i zaawansowanych graczy!
- Kontynuacja bestsellerowej gry „Gooool!”!
- Dostarcza piłkarskich emocji!

Kod EAN: 5908215007348  
nr art.: GRPIŁKA2  
Format: 25 x 25 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 89,90 zł





## SIATKA

### Punkt! Set! Mecz!

Zostań liderem drużyny siatkarskiej! Odbierz serw, rozegraj piłkę i zdobądź punkt! „Siatka” to dynamiczna gra symulująca mecz siatkówki. Gracze decydują o sposobie rozegrania, wykorzystaniu umiejętności poszczególnych zawodników czy... niespodziewanym ataku z drugiej linii. Pudełko zawiera proste zasady podstawowe dla początkujących oraz reguły zaawansowane dla doświadczonych graczy.



### Dlaczego warto kupić

- Sportowe emocje!
- Kilka wariantów gry!
- Pierwsza gra o siatkówce w Polsce!

Kod EAN: 5908215009595  
nr art.: GRPILKASIAT1  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 49,90 zł



## SŁOWOSTWORY

### Nowoczesne „państwa-miasta”!

Gra imprezowa („party game”) polegająca na wymyślaniu na czas słów pasujących do kategorii wskazanej przez kostkę oraz zawierających litery widoczne na kartach. Na przykład należy wymyślić słowo z kategorii „muzyka” zawierające litery R i N. Na wymyślenie poprawnej odpowiedzi gracze mają 30 sekund! Tytułowe stwory pożerają zdobywane przez graczy karty, dostarczając w zamian punktów zwycięstwa. Wygra zawodnik z największą liczbą punktów.



### Dlaczego warto kupić

- Gra oparta na popularnej zabawie „państwa-miasta”!
- Pełna emocji gra imprezowa dla całej rodziny!
- Gra zawiera 2 warianty: łatwiejszy dla graczy w wieku 8+ i trudniejszy dla graczy w wieku 12+!

Kod EAN: 5908215002626  
nr art.: GRSTWORY  
Format: 26 x 26 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 79,90 zł





## POTWORY W TOKIO

### Potwory wchodzą do Tokio!

Na przerażonych mieszkańców Tokio padł błąd strach. Grupa potworów walczy o dominację nad miastem. Bezradna armia nie jest w stanie powstrzymać potworów siejących zniszczenie w mieście. Wciel się w jedno z monstrów i dołącz do walki. Atakuj rywali, lecz rany i gromadź energię, która pozwoli ci stać się jeszcze bardziej przerażającym monstrem.

Gra zdobyła najbardziej prestiżową w Polsce nagrodę dla gry planszowej: Grę Roku 2014.



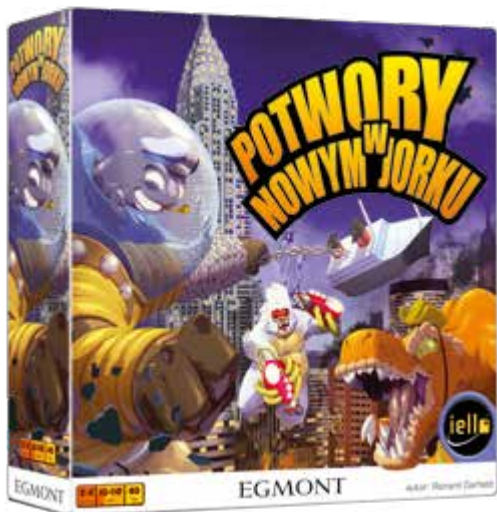
### Dlaczego warto kupić

- Światowy bestseller!
- Wiele zdobytych nagród, w tym polska Gra Roku 2014!
- Każda rozgrywka jest inna!

Kod EAN: 5908215004316  
nr art.: GRPOTWORY  
Format: 25 x 25 x 7 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 129,90 zł



5 908215 004316 >



## POTWORY W NOWYM JORKU

### Nowe potwory, nowe miasto, ta sama walka!

Po zdobyciu Tokio potwory ruszyły do Nowego Jorku. Mają jeden cel – zniszczyć wszystko, co stanie im na drodze. Gra rozbudowuje pomysły znane z „Potworów w Tokio”. Aby wygrać, będziesz musiał atakować wrogów, niszczyć budowle i rozwijać swoje umiejętności. Uważaj na wojsko, które przywita cię czołgami i samolotami. Stań się najbardziej przerażającym ze wszystkich potworów i wygraj bitwę o Nowy Jork!



### Dlaczego warto kupić

- Długo oczekiwana kontynuacja „Potworów w Tokio”!
- Rozwija pomysły znane z pierwszej części!
- Nowe sposoby zdobywania punktów zwycięstwa i energii!

Kod EAN: 5908215007423  
nr art.: GRPOTWORYNJ  
Format: 25 x 25 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 169,90 zł



5 908215 007423 >

# POWER UP! DOŁADOWANIE



**2-6** graczy | **8-108** wiek | **30** min

# HALLOWEEN



**2-6** graczy | **8-108** wiek | **30** min

Kod EAN: 5908215009601  
 nr art.: GRPOWERUP2  
 Format: 15 x 15 x 5 (cm)  
 Opakowanie: 12 egz./karton  
 Sugerowana cena detaliczna: 79,90 zł



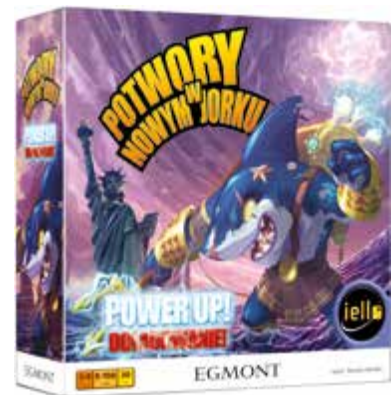
5 908215 009601 >

Kod EAN: 5908215009649  
 nr art.: GRPOTWORYHALLOWEEN  
 Format: 15 x 15 x 5 (cm)  
 Opakowanie: 12 egz./karton  
 Sugerowana cena detaliczna: 79,90 zł



5 908215 009649 >

# POWER UP! DOŁADOWANIE



**2-6** graczy | **8-108** wiek | **30** min

# KING KONG



**2-6** graczy | **8-108** wiek | **30** min

Kod EAN: 5908215009618  
 nr art.: GGRPOWERUPNJ  
 Format: 15 x 15 x 5 (cm)  
 Opakowanie: 12 egz./karton  
 Sugerowana cena detaliczna: 79,90 zł



5 908215 009618 >

Kod EAN: 5908215009632  
 nr art.: GRPOTWORYKINGKONG  
 Format: 15 x 12 x 5 (cm)  
 Opakowanie: 24 egz./karton  
 Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł



5 908215 009632 >

# CTHULHU



**2-6** graczy | **8-108** wiek | **30** min

# ANUBIS



**2-6** graczy | **8-108** wiek | **30** min

Kod EAN: 5908215009625  
 nr art.: GRPOTWORYCTHULHU  
 Format: 15 x 12 x 5 (cm)  
 Opakowanie: 24 egz./karton  
 Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł



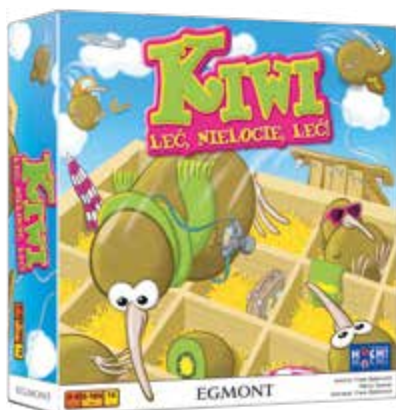
5 908215 009625 >

Kod EAN: 5908215009946  
 nr art.: GRPOTWORYANUBIS  
 Format: 15 x 12 x 5 (cm)  
 Opakowanie: 24 egz./karton  
 Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł



5 908215 009946 >

## KIWI



2-4 graczy | 5-105 wiek | 15 min

Kod EAN: 5908215007331  
nr art.: GRKIWI  
Format: 24 x 24 x 5 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 79,90 zł



## KONIKOWO



2-4 graczy | 5-105 wiek | 15 min

Kod EAN: 5908215006174  
nr art.: GRKONIKI  
Format: 13,5 x 13,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 20 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 39,90 zł



## TATA MIŚ

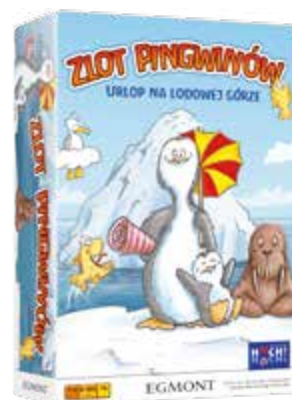


2-6 graczy | 5-105 wiek | 20 min

Kod EAN: 5908215007416  
nr art.: GRNIEDZWIADKI  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 10 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł



## ZŁOT PINGWINÓW

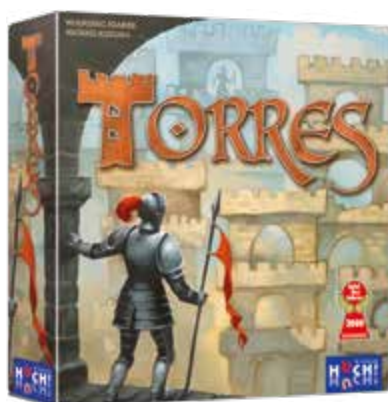


1-5 graczy | 5-105 wiek | 15 min

Kod EAN: 5908215006372  
nr art.: GRPINGWINY  
Format: 20 x 14 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 64,90 zł



## TORRES



2-4 graczy | 10-110 wiek | 60 min

Kod EAN: 4260071879738  
nr art.: GRTORRES  
Format: 30 x 30 x 7 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 149,90 zł



## GANGES



2-4 graczy | 12+ wiek | 45-75 min

Kod EAN: 5908215009571  
nr art.: GRGEEKGANGES  
Format: 30 x 30 x 7 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 199,90 zł



## AGENCI



2-7 graczy | 8-108 wiek | 30 min

Kod EAN: 5908215004538  
nr art.: GRAGENCI  
Format: 30 x 30 x 7 (cm)  
Opakowanie: 6 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł



## HOLLYWOOD



2-6 graczy | 10-110 wiek | 45 min

Kod EAN: 5908215006365  
nr art.: GRHOLLYWOOD  
Format: 30 x 30 x 7 (cm)  
Opakowanie: 6 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł



## RIVAL KINGS



2-4 graczy | 8-108 wiek | 30 min

Kod EAN: 4260071879387  
nr art.: GRRIVALKINGS  
Format: 18 x 13 x 4 (cm)  
Opakowanie: 12 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł



## INSPEKTOR TUSZ



3-6 graczy | 8-108 wiek | 30 min

Kod EAN: 5908215009182  
nr art.: GRTUSZ  
Format: 29 x 20,5 x 5,5 (cm)  
Opakowanie: 6 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł



## KRÓLESTWO KRÓLIKÓW



2-4 graczy | 14-114 wiek | 45 min

Kod EAN: 5908215009397  
nr art.: GRKROLESTWO  
Format: 30 x 30 x 7 (cm)  
Opakowanie: 6 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 199,90 zł



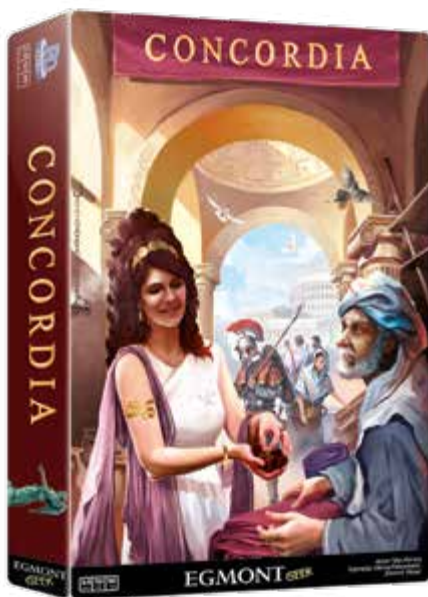
## ZOMBIE 15



2-4 graczy | 14-114 wiek | 15+ min

Kod EAN: 5908215007430  
nr art.: GRZOMBIE  
Format: 30 x 30 x 10 (cm)  
Opakowanie: 6 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 299,90 zł




**HIT!**

## CONCORDIA

**Minimum zasad, maksimum decyzji!**

Gracze są rzymskimi patrycjuszami, których zadaniem jest rozbudowa potęgi własnego rodu i zaskarwienie przychylności bogów. Będą wysyłać swoich kolonistów w różne zakątki Imperium, tworzyć sieć handlową, sprzedawać i kupować różne dobra.

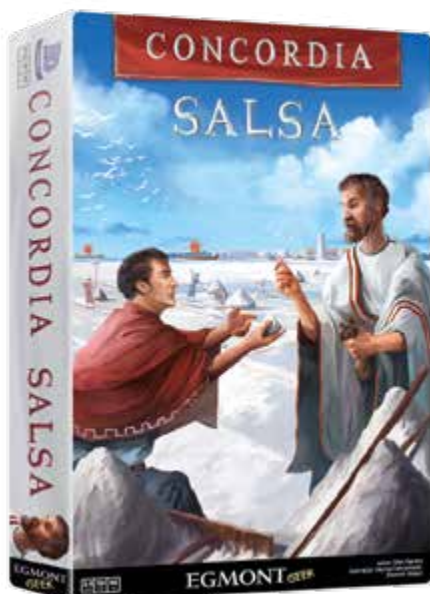
Gracze za pomocą kart decydują, jakie akcje będą mogli wykonywać i za co dostaną punkty na koniec gry. Każda decyzja ma wpływ na końcowy wynik, a do zwycięstwa prowadzą różne strategie.

<b>2-5</b>	<b>13+</b>	<b>90</b>
graczy	wiek	min

Kod EAN: 5908215007645  
nr art.: GRCONCORDIA  
Format: 39,5 x 28 x 5 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 199,90 zł



5 908215 007645 >



## CONCORDIA SALSa

**Długo oczekiwany dodatek do przebojowej „Concordii”!**

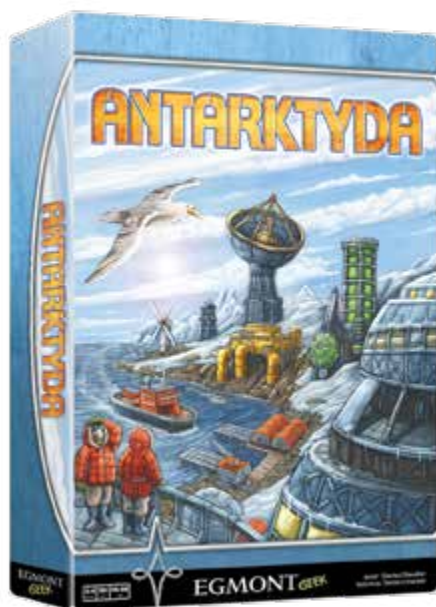
Największe dotychczas wydane rozszerzenie do „Concordii”. W pudełku są 3 dodatki, które pozwalają na odkrycie nowych strategii, ciekawe zagrania, budowanie unikalnej siły każdego gracza. Sól jest nowym dobrem, które zastępuje każde inne, ale nie tak łatwo ją zdobyć. Kafelki forum budują unikalną siłę gracza i pozwalają na nowe strategie. Plansza z 2 nowymi mapami urozmaici kolejne rozgrywki.

<b>2-5</b>	<b>13+</b>	<b>90</b>
graczy	wiek	min

Kod EAN: 5908215009755  
nr art.: GRCONCORDIASALSa  
Format: 39,5 x 28 x 5 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 149,90 zł



5 908215 009755 >



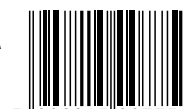
## ANTARKTYDA

**Nowatorska mechanika gry!**

Celem graczy jest budowa ośrodków naukowych, farm hodowlanych i baz przemysłowych na Antarktydzie. Gracze swoimi statkami będą przewozili naukowców, maszyny i surowce. Pod koniec gry otrzymają Punkty Zwycięstwa za liczbę osadników, zbudowane bazy i wpływ na rozwój technologiczny. Gra wyróżnia się nowatorskimi rozwiązaniami mechaniki gry. Spodoba się wszystkim graczom, którzy szukają ciekawej rozgrywki, ale też nowych pomysłów w grach planszowych.

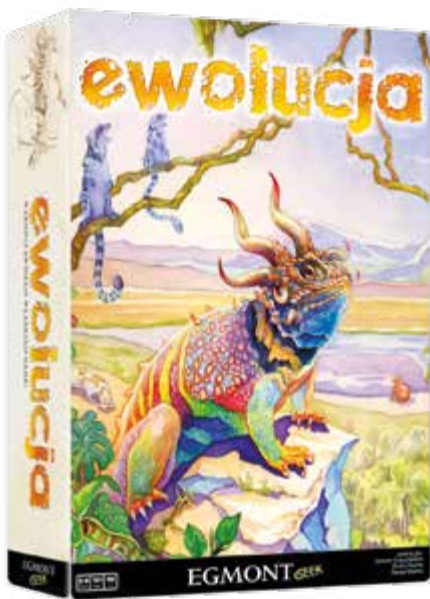
<b>2-4</b>	<b>10+</b>	<b>45-90</b>
graczy	wiek	min

Kod EAN: 5908215007751  
nr art.: GRGEEKANTARKTYDA  
Format: 38 x 22,5 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 169,90 zł



5 908215 007751 >





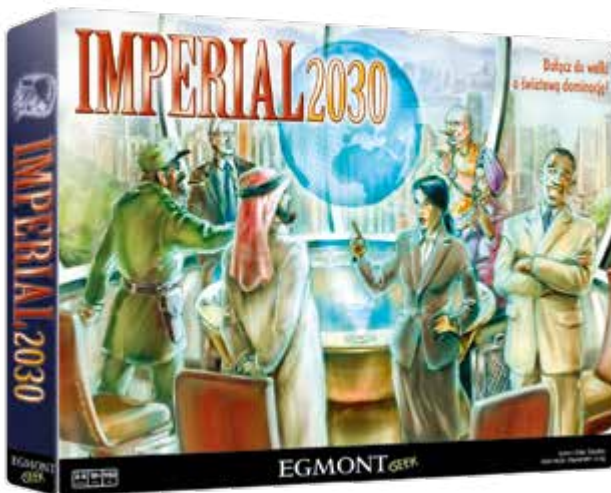
<b>2-6</b>	<b>12+</b>	<b>60</b>
graczy	wiek	min

## EWOLUCJA

**Wolisz znosić jajka czy mieć długą szyję?**

W grze „Ewolucja” rozwijasz swoje gatunki zwierząt w zmiennym ekosystemie. Wobec ciągłego braku pożywienia i zagrożenia atakiem drapieżników twoje gatunki będą musiały się adaptować, aby przetrwać. „Ewolucja” to ciekawa, średnio ciężka gra z mocną interakcją, która spodoba się zarówno zaawansowanym graczom, jak i tym, którzy dopiero zaczynają poznawać bardziej skomplikowane gry planszowe.

Kod EAN: 5908215009175  
nr art.: GRGEEKEWOLUCJA  
Format: 30 x 22 x 7 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 179,90 zł



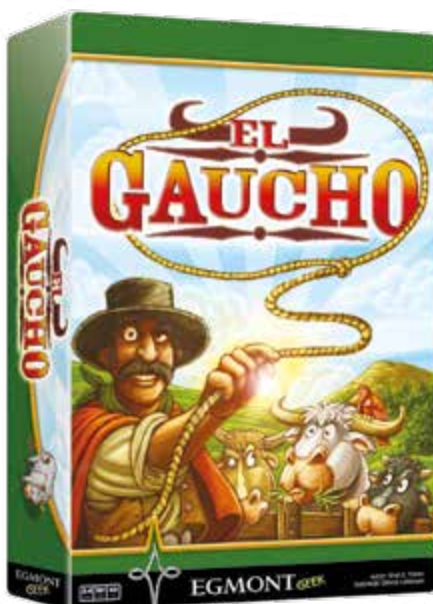
<b>2-6</b>	<b>12+</b>	<b>150</b>
graczy	wiek	min

## IMPERIAL 2030

**Dołącz do walki o światową dominację!**

Każdy gracz wciela się w jednego z inwestorów, którego głównym celem jest osiągnięcie jak największych zysków. Aby to osiągnąć, musi kontrolować odpowiednie mocarstwa we właściwym momencie. Jednak walka o władzę jest bardzo zacięta i niczego nie można być pewnym. Wciąż pojawiają się nowe okazje inwestycyjne, ale i wybuchają nowe konflikty militarne. „Imperial 2030” w doskonały sposób łączy ekonomię i taktykę.

Kod EAN: 5908215007997  
nr art.: GRGEEKIMPERIAL  
Format: 28 x 39,5 x 5 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 199,90 zł



<b>2-4</b>	<b>10+</b>	<b>60</b>
graczy	wiek	min

## EL GAUCHO

**Kostkowa mechanika, intuicyjne zasady!**

Gracze są południowoamerykańskimi hodowcami bydła. Wysyłają swoich gauchów na Pampę albo do miejsc specjalnych, aby zdobyć jak najwięcej krów. Wszystkie akcje w grze wymagają użycia kostek, które dobierane są z kościanego rodeo. Interesująca kostkowa mechanika, intuicyjne zasady i różnorodność wyborów taktycznych sprawia, że świetnie będą się przy niej bawić zarówno doświadczeni gracze, jak i osoby chcące dopiero poznać bardziej zaawansowane gry planszowe.

Kod EAN: 5908215007744  
nr art.: GRGEEKELGAUCHO  
Format: 38 x 22,5 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 169,90 zł





NOWOŚĆ

# KLOCKI

KONSTRUKCYJNE

## KLOCKI KONSTRUKCYJNE

### Ekologiczna alternatywa dla plastikowych zabawek

CARDBLOCKS to połączenie KLOCKA o oryginalnej konstrukcji i specjalnego ŁĄCZNIKA dające niespotykane dotąd możliwości tworzenia.

Zbuduj zamek, domek, most, stół z krzesłkami czy inne konstrukcje, które podsunie ci wyobraźnia.

To świetna zabawa dla osób w każdym wieku, lubiących kreatywne zajęcia.



100%  
EKOLOGICZNE



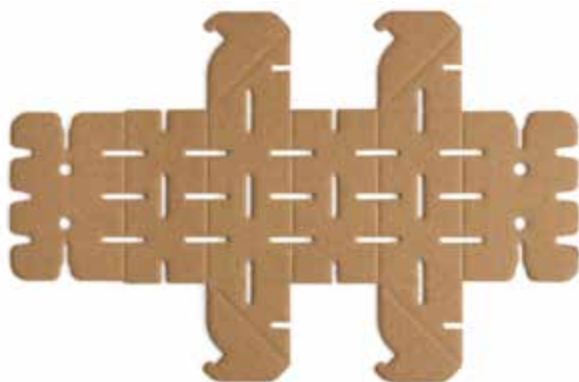
POLSKI  
PATENT



ŁĄCZA  
POKOLENIA



POBUDZAJĄ  
KREATYWNOŚĆ



### Dlaczego warto kupić

- Alternatywa dla głośnych, kolorowych i plastikowych zabawek
- Działają na wyobraźnię, rozwijają inwencję
- Są ekologiczne i wytrzymałe. Można z nich składać bryły wiele razy!

Kod EAN: 5908215008789  
nr art.: SKLOCKI01  
Format: 39.5 x 26.8 x 8.7 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł





KLOCKI KONSTRUKCYJNE + ROTUNDA + KOPUŁA



KLOCKI KONSTRUKCYJNE + ROTUNDA + KOPUŁA

KLOCKI KONSTRUKCYJNE + ROTUNDA



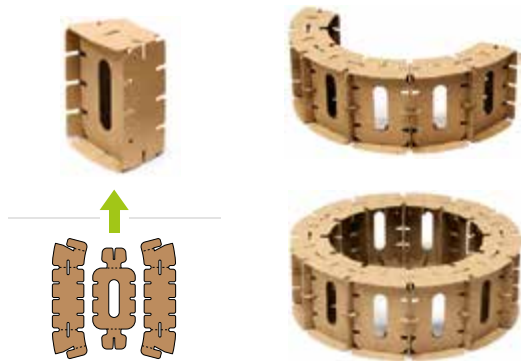
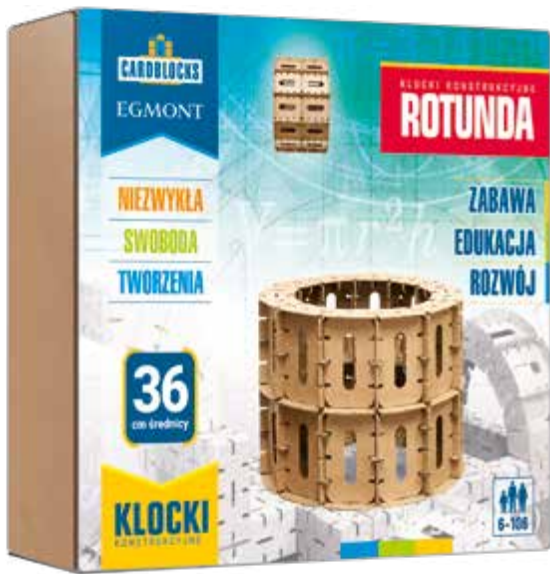
## KONSTRUKCJE MIESZANE



KLOCKI KONSTRUKCYJNE + ROTUNDA + KOPUŁA



KLOCKI KONSTRUKCYJNE + ROTUNDA



## ROTUNDA

Zbuduj tekturewą rotundę albo walec. Możesz wykorzystać elementy Rotundy do stworzenia łuków, sklepień czy przypór. Wraz z podstawowymi klockami Cardblocks oraz Kopułą, wszystko jest możliwe.

Rotunda w architekturze to budowla na planie owalnym lub okrągłym, pokryta kopułą lub daszkiem stożkowym. Współczesne rotundy mogą mieć także płaski dach. Bryła ta znana była już budowniczym w starożytności. Najsłynniejszym przykładem rotundy jest zbudowany w II w n.e. Panteon w Rzymie.



Kod EAN: 5908215008796  
nr art.: SKLOCKI02  
Format: 24.3 x 21.2 x 5.5 (cm)  
Opakowanie: 20 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



## KOPUŁA

Zbuduj tekturewą kopułę lub połącz dwie kopuły, by stworzyć kulę. Elementy kopuły mogą posłużyć do rozbudowy budowli z podstawowych klocków Cardblocks. Kopuła jest świetnym dopełnieniem zestawu z Rotundą.

Kopuła nada wszystkim budowlom imponującego charakteru. Kopuła wyraża doskonałość, pełnię i przepływ energii. Jest naturalną formą występującą w przyrodzie. To sklepienie w kształcie czaszy stosowano w architekturze od starożytności. Jest symbolem idealnych proporcji kulistej Ziemi. Co ciekawe, kształt kopuły pozytywnie działa na człowieka. Nie bez powodu najważniejsze świątynie renesansu zwieńczone są właśnie kopułą.



Kod EAN: 5908215008802  
nr art.: SKLOCKI03  
Format: 24.3 x 21.2 x 5.5 (cm)  
Opakowanie: 20 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł





## BRYŁY PLATOŃSKIE

Zestaw 5 brył platońskich do samodzielnego złożenia. Wielościanny foremne, czyli inaczej bryły platońskie leżą u podstaw królowej nauk – matematyki. Platon uważał, że są najdoskonalszą formą i budulcem otaczającej nas rzeczywistości. Nad wejściem do swojej Akademii umieścił napis „Niech nie wchodzi tu nikt, kto nie zna geometrii”. Teraz sam możesz zbudować bryły platońskie i cieszyć się ich doskonałością w domu czy szkole. To świetna zabawa dla osób lubiących poznawać świat oraz niezastąpiona pomoc podczas nauki geometrii.

### Matematyka i filozofia

Według Platona trójkąt jest podstawową cegielką budowy świata. Można z niego stworzyć czworokąt, ośmiościan i dwudziestościan, a z dwóch trójkątów złożonych w kwadrat – sześciąt. Bryły te są budulcem 4 żywiołów tworzących świat (ogień, powietrze, woda, ziemia), a zespoleniem całości jest dwunastościan.



Kod EAN: 5908215008819  
nr art.: SKLOCKI04  
Format: 16,7 x 16,5 x 9,6 (cm)  
Opakowanie: 24 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł



## ZESTAW 1

Zestaw dodatkowy stanowi uzupełnienie do bazowego zestawu klocków konstrukcyjnych. Zawiera cztery nowe bryły – dzięki którym można tworzyć jeszcze ciekawsze i bardziej złożone konstrukcje.



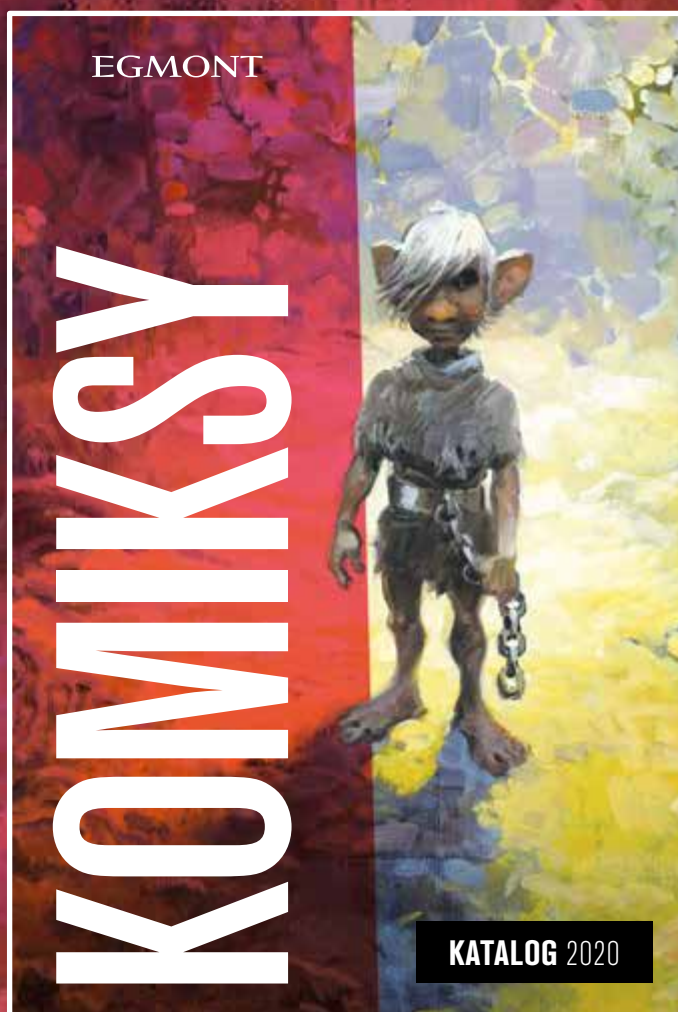
Kod EAN: 5908215008826  
nr art.: SKLOCKI05  
Format: 24,3 x 21,2 x 5,5 (cm)  
Opakowanie: 20 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



# KOMIKSY

Komiksowe historie pełne doskonałego humoru, barwnych opowieści i zaskakujących przygód.

Katalog KOMIKSY 2020 w wersji elektronicznej dostępny na: [swiatkomiksu.pl](http://swiatkomiksu.pl)



**Kontakt handlowy dla hurtowników i sprzedawców detalicznych:**

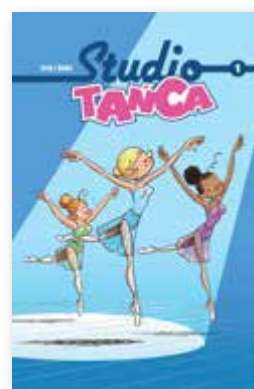
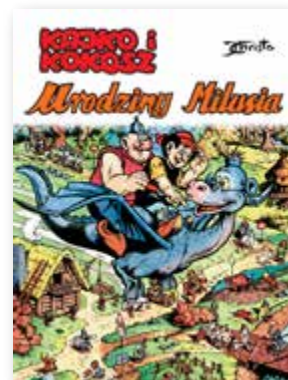
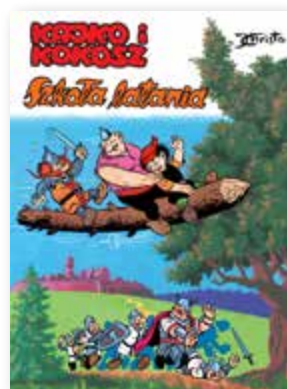
Tomasz Szymański

Sales Manager

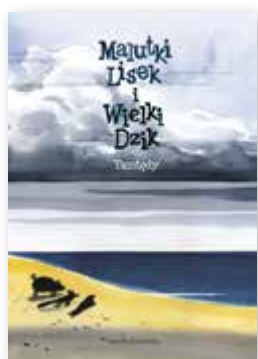
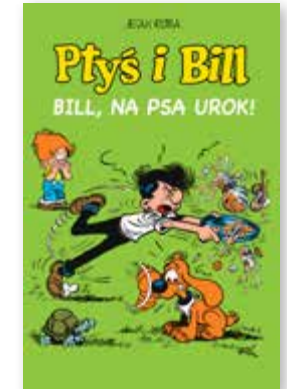
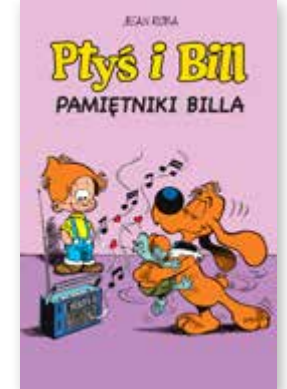
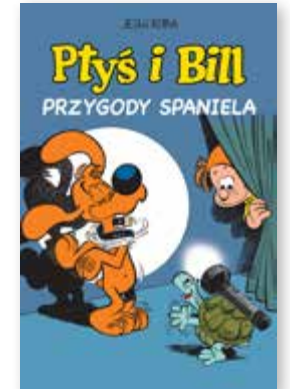
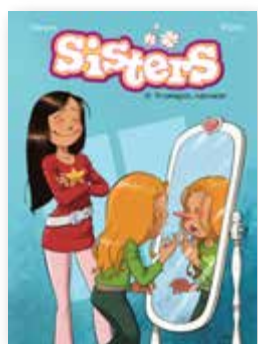
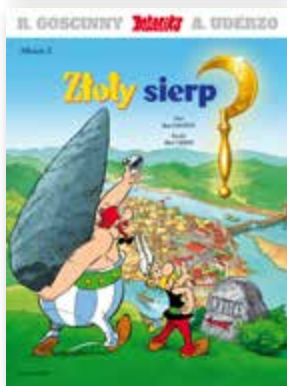
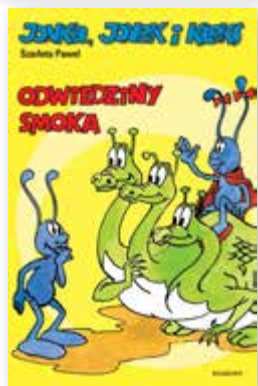
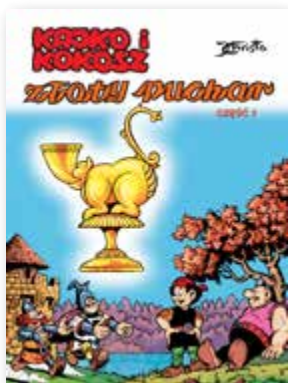
Tel: +48 22 838 41 00 w. 200

Kom.: +48 663 830 007

E-mail: [tomasz.szymanski@egmont.pl](mailto:tomasz.szymanski@egmont.pl)



# POLECAMY NAJLEPSZE KOMIKSY DLA DZIECI!



KOMIKSY

# EGMONT

