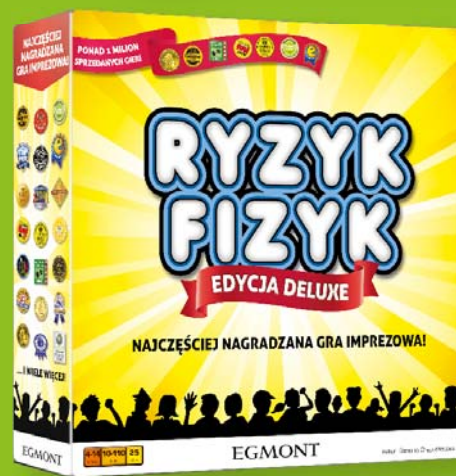
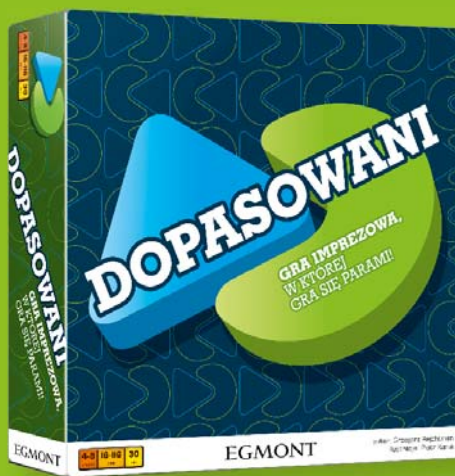
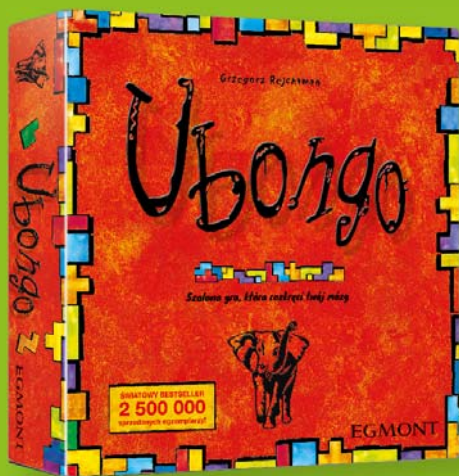


EGMONT

w to mi graj!



Szanowni Państwo,

Egmont Polska wydaje gry planszowe od 2007 roku. Nasze bestsellery, takie jak „Pędzące żółwie”, „Pan tu nie stał!”, „Nogi stonogi” czy „Duuuszki”, są znane setkom tysięcy polskich graczy.

Wydajemy gry stworzone przez najwybitniejszych autorów z całego świata i zilustrowane przez znanych grafików. Nasze gry mają proste, ciekawe, dobrze opisane zasady.

Są wśród nich gry dla bardzo małych dzieci (serie „Rodzinka wygrywa” i „Zagraj ze mną”), typowe gry rodzinne („Pędzące ślimaki”, „Ubongo”), logiczne („Pentago”, „Trexo”), imprezowe („Słowostwory”, „Polska Luxtorpeda”, „Ryzik Fyzik”) czy gry strategiczne dla zaawansowanych graczy (seria „Egmont Geek”).

Rozwijamy linie naszych przebojowych i nagradzanych gier, wydając do nich kolejne dodatki, takie jak nowe mapy i duże rozszerzenie („Salsa”) do „Concordii” oraz 5 nowych dodatków do „Potworów w Tokio” i „Potworów w Nowym Jorku”. Fani bestsellerów takich jak „Duuuszki”, „Nogi Stonogi” czy „Polowanie na robale” będą też mogli kupić specjalne, rozszerzone edycje tych gier, zawierające dodatkowe reguły i elementy.

Zapraszamy do współpracy!

Egmont Polska Sp. z o.o.

www.krainaplanszowek.pl

www.WydawnictwoEgmont.pl

Kontakt handlowy dla hurtowników i sprzedawców detalicznych:

Tomasz Szymański

Sales Manager

Tel: +48 22 838 41 00 w. 200

Kom.: + 48 663 830 007

Fax: +48 22 838 4200

E-mail: tomasz.szymanski@egmont.pl

Egmont Polska Sp. z o.o.

ul. Dzielna 60

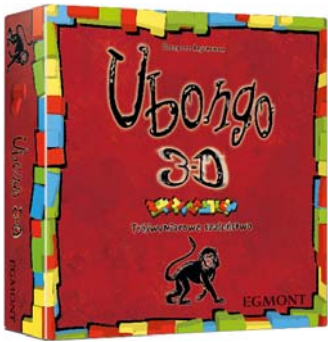
01-029, Warszawa

Cały czas poszerzamy naszą ofertę, starając się wyjść na przeciw oczekiwaniom graczy i dynamicznie rozwijającego się rynku. W 2018 roku wydaliśmy kilkanaście interesujących nowości, a Państwa szczególną uwagę zwracamy na gry, które – jesteśmy pewni – staną się rynkowymi przebojami:

- **„Dopasowani”** – gra imprezowa, w której gra się parami. Gracze w drużynie zdobywają punkty, jeśli odpowiedzą tak samo na zadane pytanie. W grze zawarto ponad 600 zabawnych pytań, które sprawdzą się zarówno w rodzinnym gronie, jak i na spotkaniu towarzyskim.
- **„Ubongo 3D”** – Najnowsza wersja światowego bestsellera! W grze używa się przestrzennych klocków, które wprowadzają zabawę w zupełnie nowy (trzeci) wymiar!
- **„Łap za słówka”** – imprezowa gra słowna w stylu „państwaz-miasta”. Gracze wymyślają słowa na czas, ale punkty zdobywa się tylko za unikalne wyrazy, których nie zapisali przeciwnicy. Świetna gra na rodzinną imprezę.
- **„Polska Luxtorpeda – Odjazd!”** – kontynuacja gry Polska Luxtorpeda, jednej z najlepszych gier imprezowych. W grze jest 13 nowych kategorii oraz zestaw kart z Luxtorpedą, które urozmaicą zasady znane z pierwowzoru.

Klientów indywidualnych zapraszamy do sklepu internetowego wydawnictwa Egmont: **EGMONT.pl**

NOWOŚCI 2018



5 908215 009687 >

str. 5



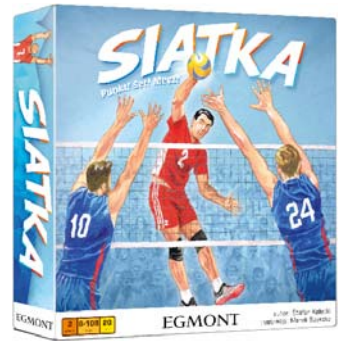
5 908215 009779 >

str. 8



5 908215 009793 >

str. 10



5 908215 009595 >

str. 15



5 908215 009519 >

str. 15



5 908215 009670 >

str. 16



5 908215 009786 >

str. 18



5 908215 009663 >

str. 19



5 908215 009588 >

str. 20



5 908215 009526 >

str. 26



5 908215 009700 >

str. 30



5 908215 009649 >

str. 48



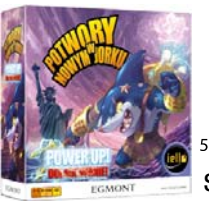
5 908215 009601 >

str. 48



5 908215 009632 >

str. 49



5 908215 009618 >

str. 48



5 908215 009625 >

str. 49



5 908215 009755 >

str. 51

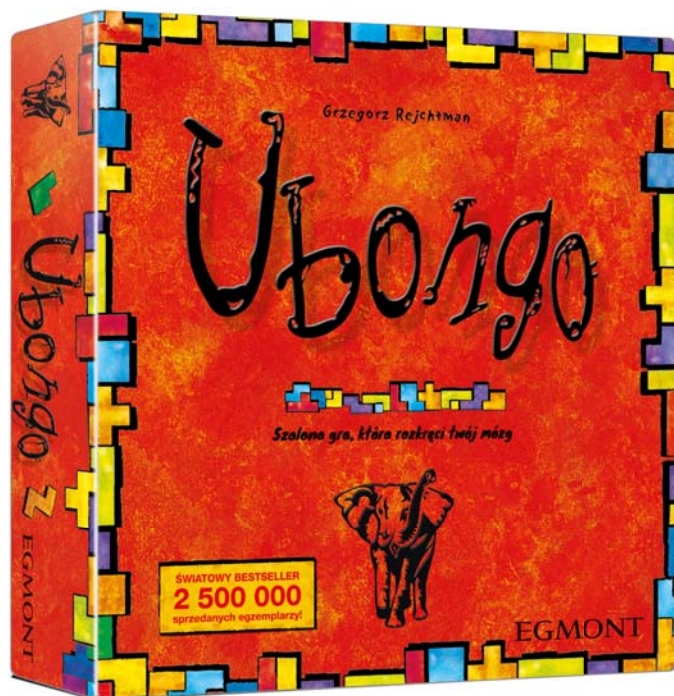


5 908215 009571 >

str. 52

Ubongo

HIT!



UBONGO

Szalona gra, która rozkręci twój mózg!

Każdy gracz dostaje planszę i 12 elementów układanki. Każda plansza ma inny wzór. Jeden z graczy przekręca klepsydrę i rzuca kostką, wskazując, z których elementów gracze będą korzystać w tej rundzie. Wszyscy gracze jednocześnie starają jak najszybciej zasłonić puste pola na swoich planszach. Każdy, kto zdąży to zrobić, zanim skończy się czas, zdobywa klejnot. Wygrywa gracz, który w ciągu dziewięciu rund zbierze najcenniejsze klejnoty!

„Ubongo” to światowy bestseller, który zdobył popularność dzięki bardzo prostym zasadom i błyskawicznej rozgrywce. Dwa poziomy trudności łamigłówek umożliwiają dostosowanie gry do wieku i doświadczenia graczy.



1-4	8-108	25
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- 2 poziomy trudności łamigłówek!
- Światowy bestseller – 2,5 miliona sprzedanych egzemplarzy!
- Ponad 400 niepowtarzalnych zadań!

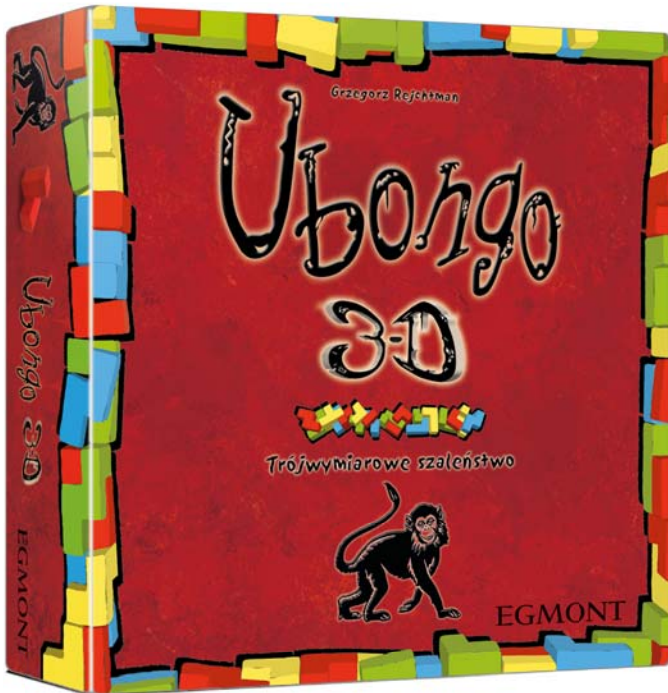
Kod EAN: 5908215009236
nr art.: GRUBONGO
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 109,90 zł



5 908215 009236 >

Ubongo 3D

NOWOŚĆ



UBONGO 3D

Trójwymiarowe szaleństwo!

Najnowsza wersja światowego bestsellera! W grze używa się przestrzennych klocków, które wprowadzają zabawę w zupełnie nowy (trzeci) wymiar. Rozgrywka staje się jeszcze bardziej wymagająca i fascynująca. Tak jak w pierwowzorze gracze starają się jak najszybciej zapełnić puste pola na swoich planszach, tylko tym razem muszą to zrobić dwuwarstwowo. Gracze, którym uda się rozwiązać łamigłówkę na czas, zdobywają klejnoty. Cztery poziomy trudności pozwolą na dostosowanie gry do wieku i doświadczenia graczy.



1-4 graczy	8-108 wiek	25 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Trójwymiarowe klocki!
- 4 poziomy trudności!
- Proste zasady i dynamiczna rozgrywka!

Kod EAN: 5908215009687
nr art.: GRUBONGO3D
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 149,90 zł



BESTSELLERY



HIT!



PĘDZĄCE ŻÓŁWIE

Wyciąg do sałaty!

Celem gry jest doprowadzenie swojego żółwia do grządki sałaty. Gracze mają do dyspozycji specjalne karty, za pomocą których żółwie przemieszczane są po trasie wyciągu. Podczas rozgrywki gracze często zmuszeni są przesuwac żółwie należące do innych uczestników zabawy. Żaden z graczy nie wie jednak, jakiego koloru żółwie należą do przeciwników, co gwarantuje wyśmienitą zabawę i wielkie emocje!

2-5 graczy	5-105 wiek	20 min
---------------	---------------	-----------



Dlaczego warto kupić

- Bestseller Egmontu! Wielki hit ostatnich lat!
- Idealna gra rodzinna!
- Gra blefu i taktyki!

Kod EAN: 5908215002169
nr art.: GRZOLWIEX
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 64,90 zł



5 908215 002169 >



PĘDZĄCE JEŻE

Nowa gra twórców hitu „Pędzące żółwie”!

Celem gry jest doprowadzenie jednego z jeży do jego ulubionej przekąski. Gracze mają do dyspozycji specjalne karty, za pomocą których przemieszczają jeże po trasie wyciągu. Gracze przesuwają wszystkie jeże, jednocześnie decydując, jakie karty pozostawią sobie „na ręce”. Wygrywa osoba, która na koniec ma w ręku najwięcej kart w kolorze zwycięskiego jeża.

3-5 graczy	6-106 wiek	30 min
---------------	---------------	-----------



Dlaczego warto kupić

- Kontynuacja hitu „Pędzące żółwie”!
- Doskonała zabawa dla całej rodziny!
- Proste zasady i wyjątkowe emocje!

Kod EAN: 5908215004828
nr art.: GRZOLW2
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 64,90 zł



5 908215 004828 >

PĘDZĄCE ŚLIMAKI

Na jednej nodze!

Gracze rzucają kolorowymi kostkami i przemieszczają ślimaki na planszy. Po drodze starają się spychać przeciwników i zdobyć jak najwięcej pysznych grzybów. Do samego końca nie wiadomo, którymi ślimakami grają przeciwnicy, co gwarantuje wielkie emocje. Ten wyścig na jednej nodze to dobry sposób na spędzanie wolnego czasu z dziećmi.



Dlaczego warto kupić

- Kontynuacja bestsellerowej gry „Pędzące żółwie”!
- W grze są dedykowane kości do gry!
- Ciekawe decyzje już od pierwszego ruchu!

Kod EAN: 5908215006396
nr art.: GRZOLW3
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 64,90 zł



ŻÓŁWIE Z GALAPAGOS

Emocjonujący wyścig dookoła wyspy!

Weź udział w szalonym wyścigu żółwi! Rzucaj kostkami i jak najszybciej przemieszczaj się wokół wyspy. Sam decydujesz, iloma kostkami rzucaasz, ale gdy zbyt ryzykujesz – zaczynasz od początku! „Żółwie z Galapagos” to bardzo prosta i emocjonująca gra rodzinna. Spodoba się fanom „Pędzących żółwi” i „Pędzących jeży”.



Dlaczego warto kupić

- Nawiązuje do bestsellerowej gry „Pędzące żółwie”!
- Może w nią grać jednocześnie nawet 7 osób!
- Świetna zabawa dla młodszych i starszych graczy!

Kod EAN: 5908215006389
nr art.: GRGALAPAGOS
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 69,90 zł





HIT!



DUUUSZKI

Bądź szybki jak błyskawica!

Doskonała gra imprezowa, w której liczą się spostrzegawczość i refleks. Na stole znajduje się pięć przedmiotów w pięciu kolorach. Gracze szybko wykładają kolejne karty, z których każda przedstawia dwa z tych przedmiotów, ale niekoniecznie we właściwym kolorze. W zależności od sytuacji gracze muszą jak najprędzej złapać właściwy przedmiot. Najszybszy gracz zdobywa kartę. Za pomyłkę trzeba zapłacić – oddać jedną ze wcześniej zdobytych kart. Wygrywa osoba, która zgromadzi najwięcej kart. „Duuuszki” to gra dynamiczna, „wykręcająca” szare komórki, a jednocześnie wzbudzająca salwy śmiechu.

2-8	8-108	20
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- Pięknie wykonane drewniane elementy!
- Jedna z najlepszych gier imprezowych!
- Proste zasady, błyskawiczne tempo i dużo śmiechu!

Kod EAN: 5908215004668
nr art.: GRDUSZKI
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 69,90 zł



NOWOŚĆ

DUUUSZKI ZA PIĘĆ 12:00

Bądź szybki (i punktualny) jak błyskawica!

Złap drewniany przedmiot prędzej niż przeciwnicy i wygraj grę! „Duuuszki za pięć 12:00” to najnowsza wersja imprezowego hitu. W pudełku jest 9 nowych przedmiotów i 4 warianty gry, które urozmaicają rozgrywkę i znacznie podnoszą poziom trudności. W zależności od karty gracze łapią przedmiot, odczytują godzinę na zegarze lub nazywają kolory obiektów odbitych w lustrze.

2-8	8-108	20
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- 4 warianty gry!
- 9 drewnianych przedmiotów do łapania!
- Jeszcze więcej śmiechu i wykręcania szarych komórek!

Kod EAN: 5908215009779
nr art.: GRDUSZKI4
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł





DUUUSZKI W KĄPIELI

Bądź szybki (i czysty) jak błyskawica!

„Duuuszki w kąpielu” to kontynuacja bestsellerowej gry „Duuuszki”. Można w nią grać niezależnie albo połączyć obie gry, aby otrzymać SUPERWERSJĘ! Podobnie jak w „Duuuszkach” gracze starają się jak najszybciej łapać przedmioty leżące na stole. W pudełku są nowe, „kąpielowe” przedmioty i dodatkowe warianty urozmaicające rozgrywkę znaną z pierwszej części.



Dlaczego warto kupić

- Kontynuacja bestsellerowej gry „Duuuszki”!
- Gra na refleks i spostrzegawczość!
- Idealna gra imprezowa!

Kod EAN: 5908215005771
nr art.: GRDUSZKI2
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 69,90 zł



5 908215 005771 >



DUUUSZKI EDYCJA LIMITOWANA

Kontynuacja bestsellerowej serii!

Kontynuacja jednej z najlepszych gier imprezowych ostatnich lat. W grze są 2 nowe przedmioty, które zmieniają zasady znane z poprzednich edycji. Jeszcze więcej śmiechu i wykręcania szarych komórek. To prawdziwa gratka dla fanów serii i kolekcjonerów. Gra mieści się w dużym metalowym pudełku, a jej nakład jest limitowany – nie będzie dodruków.



Dlaczego warto kupić

- 2 nowe przedmioty!
- Limitowany nakład!
- Duże metalowe pudełko!

Kod EAN: 5908215006709
nr art.: GRDUSZKI3
Format: 22 x 15 x 8 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 79,90 zł



5 908215 006709 >



HIT!

POLSKA LUXTORPEDA

Bardzo szybka gra rodzinna!

„Polska Luxtorpeda” to gra imprezowa, przy której świetnie będą się bawić młodszy i starsi. Dynamiczna rozgrywka spodoba się fanom gier typu „Dobble” czy „Jungle Speed”.

W grze występują różne postaci i obiekty związane z polską kulturą i historią. Jednak żeby wygrać, nie trzeba ich znać – o zwycięstwie zadecydują pamięć i refleks! Ale przy okazji można się też czegoś nauczyć...

2-8	5-105	20
graczy	wiek	min



Dlaczego warto kupić

- Jedna z najlepszych gier imprezowych!
- Bardzo proste zasady!
- Nawiązuje do polskiej historii i kultury!

Kod EAN: 5908215008949
 nr art.: GRPOLSKA01
 Format: 20 x 20 x 5 (cm)
 Opakowanie: 12 egz. / karton
 Sugerowana cena detaliczna: 49,90 zł



NOWOŚĆ

POLSKA LUXTORPEDA – ODJAZD!

Odjazdowa gra rodzinna!

„Polska Luxtorpeda – Odjazd!” to kontynuacja bestsellerowej gry „Polska Luxtorpeda”. W grze jest 13 nowych kategorii oraz zestaw kart z Luxtorpedą, które urozmaicą zasady znane z pierwowzoru. Można w nią grać niezależnie albo połączyć obie gry, mieszając dowolnie różne kategorie. Tak jak w pierwowzorze pudełko zawiera podstawową wersję dla młodszych dzieci oraz wersję rozszerzoną dla starszych.

2-8	5-105	20
graczy	wiek	min



Dlaczego warto kupić

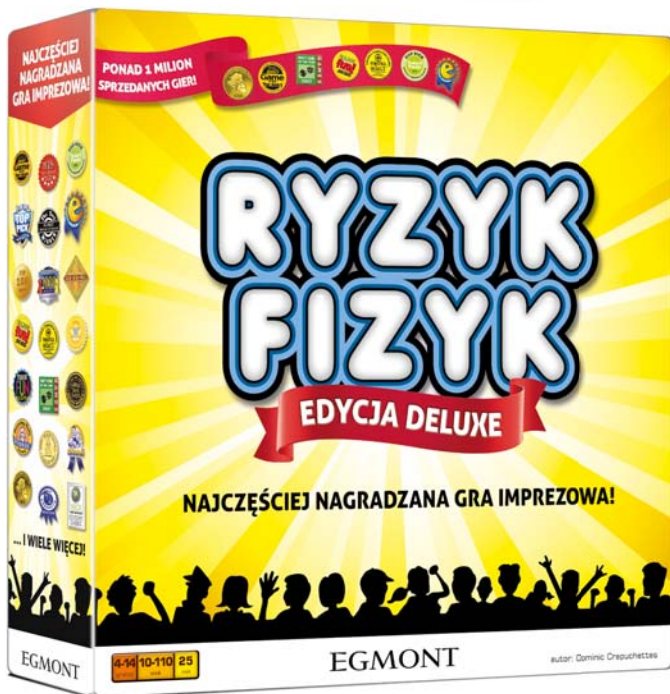
- Nowe kategorie i warianty gry!
- Kontynuacja jednej z najlepszych gier imprezowych!
- Można się dowiedzieć wielu rzeczy o Polsce!

Kod EAN: 5908215009793
 nr art.: GRPOLSKA02
 Format: 20 x 20 x 5 (cm)
 Opakowanie: 12 egz. / karton
 Sugerowana cena detaliczna: 49,90 zł



RYZYK FIZYK

EDYCJA DELUXE



RYZYK FIZYK

Najczęściej nagradzana gra imprezowa!

Ile ważył najcięższy w historii mistrz sumo? Znasz odpowiedź na to pytanie? Jeśli nie – spróbuj zgadnąć. A może zaryzykujesz i postawisz dolary na odpowiedź innego gracza?

„Ryzyk Fizyk” to jedna z najpopularniejszych gier quizowych na świecie. Zebrano w niej zabawne, ciekawe, niezwykłe pytania z różnych dziedzin. Jednak nie musisz być ekspertem w każdej z nich. Wygrasz, jeśli obstawisz właściwe odpowiedzi i zaryzykujesz w odpowiednim momencie.



4-14 graczy
10-110 wiek
25 min

Dlaczego warto kupić

- Światowy bestseller – ponad milion sprzedanych egzemplarzy!
- Najczęściej nagradzana gra imprezowa!
- Ryzyko i wiedza!

Kod EAN: 5908215009229
nr art.: GRRYZYKFIZYK
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 119,90 zł



BESTSELLERY

PAN TU NIE STAŁ!

HIT!

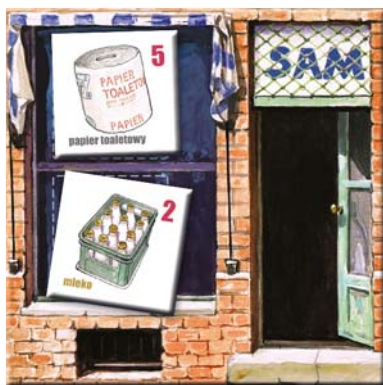


PAN TU NIE STAŁ!

Stań w kolejce po papier toaletowy, meblościankę i schab z kością!

Gra „Pan tu nie stał!” przenosi graczy do czasów PRL, okresu centralnego planowania i wiecznych rynkowych niedoborów, symbolem których stały się wszechobecne kolejki do sklepów. Celem gry jest walka o deficytowe towary pojawiające się na sklepowych półkach.

Nie będzie to jednak takie łatwe, ponieważ wszyscy gracze będą próbować zdobyć buty Relax, wyrób czekoladopodobny czy magnetofon szpulowy!



2-5 graczy | 10-110 wiek | 30 min

Dlaczego warto kupić

- Bestseller Egmontu! Wielki hit ostatnich lat!
- Ta gra łączy pokolenia!
- Gra strategiczna o zdobywaniu towarów w czasach PRL!

Kod EAN: 5908215002886
nr art.: GRPRL
Format: 20 x 20 x 6 (cm)
Opakowanie: 9 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł



5 908215 002886 >



PAN TU NIE STAŁ! DEMOLUDY

Pakuj walizki do malucha i ruszaj na wakacje!

Gracze przenoszą się do czasów PRL. Na półkach brakuje wielu towarów, które są jednak dostępne u socjalistycznych sąsiadów. Wystarczy trochę sprytu i gotowości do podjęcia ryzyka, by sprowadzić je do Polski. Aby tego dokonać, gracze będą podróżować do różnych państw i brać udział w zaciętych licytacjach. Muszą przy tym uważać na celników, milicjantów oraz uniknąć awarii samochodu.



Dlaczego warto kupić

- Kontynuacja bestsellerowej gry „Pan tu nie stał!”
- Gracze mają do dyspozycji 10 kultowych samochodów!
- W pudełku znajduje się dodatek do gry „Pan tu nie stał!”



Kod EAN: 5908215006006
nr art.: GRPRL2
Format: 20 x 20 x 6 (cm)
Opakowanie: 9 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł



PAN TU NIE STAŁ! CINKCIARZ

Waluta! Dolarki! Bony! Kupię! Sprzedam!

Gracze stają się cinkciarzami w czasach PRL i starają się zarobić jak najwięcej na nielegalnej wymianie walut. Do dyspozycji mają dolary, złotówki, ruble, forinty... oraz równo pocięte gazety. Kto nie ryzykuje, nic nie ma, a kto gra grubo, wygrać musi! Albo i nie. „Pan tu nie stał! Cinkciarz” to kontynuacja bestsellerów Egmonta – „Pan tu nie stał!” oraz „Pan tu nie stał! Demoludy”.



Dlaczego warto kupić

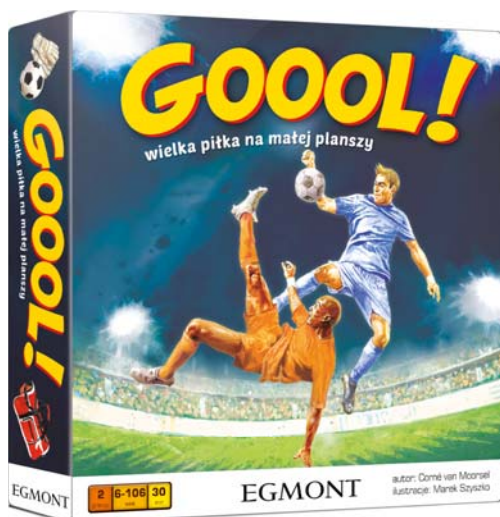
- Nominowana do prestiżowej nagrody Spiel des Jahres!
- Kontynuacja bestsellerowej serii „Pan tu nie stał!”
- Szybka i dynamiczna rozgrywka!



Kod EAN: 5908215007690
nr art.: GRPRLCINKCIARZ
Format: 13,5 x 13,5 x 4,5 (cm)
Opakowanie: 20 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 39,90 zł



BESTSELLERY



HIT!



GOOOL!

Wielka piłka na małej planszy!

Gracze są trenerami drużyn piłkarskich i rozgrywają emocjonujący mecz. Wygra zespół, który zdobędzie więcej goli w określonym czasie. Gracze przemieszczają piłkarzy po boisku, podają piłkę i strzelają bramki. Oprócz tworzenia efektownych akcji w grze bardzo ważne są obrona i przeszkadzanie przeciwnikowi. „Gooool!” to jedna z najlepszych futbolowych gier planszowych. Ma proste zasady i doskonale oddaje emocje prawdziwego meczu.

2	6-106	30
graczy	wiek	min



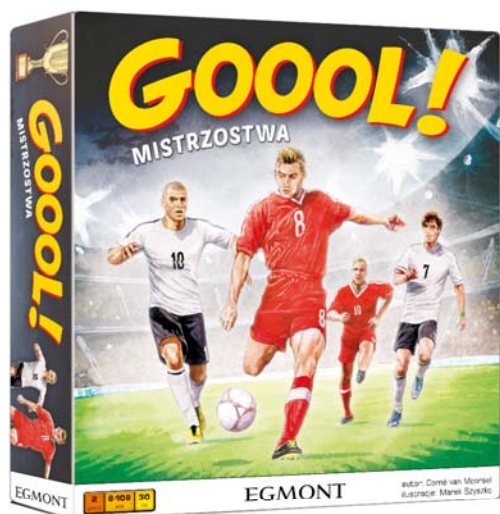
Dlaczego warto kupić

- Doskonała gra o piłce nożnej!
- Emocje piłkarskie na twoim stole!
- Proste zasady!

Kod EAN: 5908215004781
nr art.: GRPIŁKA
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 49,90 zł



5 908215 004781 >



GOOOL! MISTRZOSTWA

Planszowa symulacja piłki nożnej!

Jesteś menadżerem piłkarskiej drużyny. Przed tobą najważniejszy mecz mistrzostw. Przyjmij odpowiednią taktykę i doprowadź swoją drużynę do zwycięstwa. „Gooool! Mistrzostwa” to rozbudowana wersja bestsellerowej gry „Gooool!”. Większe boisko, 11 zawodników w każdej drużynie, dodatkowe zasady (aut, przejęcie piłki, rzut różny, parady bramkarzy i inne) zapewnią jeszcze więcej futbolowych emocji.

2	8-108	30
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- 2 warianty dla początkujących i zaawansowanych graczy!
- Kontynuacja bestsellerowej gry „Gooool!”!
- Dostarcza piłkarskich emocji!

Kod EAN: 5908215007348
nr art.: GRPIŁKA2
Format: 25 x 25 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 89,90 zł



5 908215 007348 >





NOWOŚĆ

SIATKA

Punkt! Set! Mecz!

Zostań liderem drużyny siatkarskiej! Odbierz serw, rozegraj piłkę i zdobądź punkt! „Siatka” to dynamiczna gra symulująca mecz siatkówki. Gracze decydują o sposobie rozegrania, wykorzystaniu umiejętności poszczególnych zawodników czy... niespodziewanym ataku z drugiej linii. Pudełko zawiera proste zasady podstawowe dla początkujących oraz reguły zaawansowane dla doświadczonych graczy.



Dlaczego warto kupić

- Sportowe emocje!
- Kilka wariantów gry!
- Pierwsza gra o siatkówce w Polsce!

Kod EAN: 5908215009595
nr art.: GRPILKASIA1
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 49,90 zł



NOWOŚĆ

GŁODOSTWORY

Zostań kucharzem w knajpie dla potworów!

To dobry biznes, choć klienci nie lubią zbyt długo czekać. Dlatego gdy tylko zamówienie pojawi się w kuchni, wszyscy kucharze muszą się bardzo spieszyć. Tłumaczenie się z opóźnień tłumom głodnych stworów nie jest zabawne (ani bezpieczne)... „Głodostwory” to kooperacyjna gra imprezowa, w której jest głośno, śmiesznie, chaotycznie i zawsze brakuje czasu – jak w prawdziwej knajpie w godzinach szczytu.



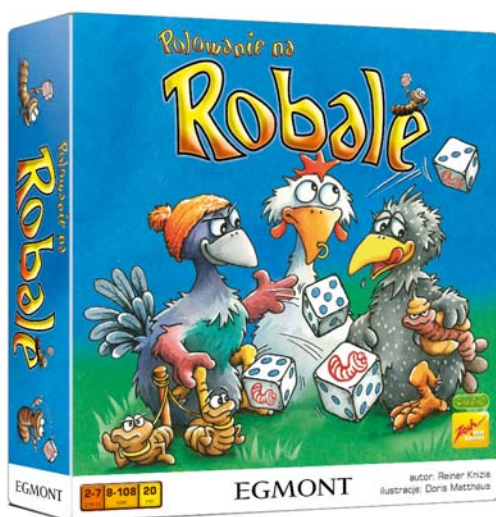
Dlaczego warto kupić

- Szalone tempo rozgrywki!
- Zwariowana gra kooperacyjna!
- Różne poziomy trudności!

Kod EAN: 5908215009519
nr art.: GRGŁODOSTWORY
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł



BESTSELLERY



HIT!

POLOWANIE NA ROBALE

Rzucaj kostkami i zdobywaj robale!

Zadaniem graczy jest zdobycie jak największej liczby robali znajdujących się na specjalnych płytkach. Gracze zdobywają je, rzucając kostkami – im więcej oczek zgromadzą na kostkach, tym więcej robali zyskają. Ale gdy zbyt ryzykują, mogą stracić wszystko!

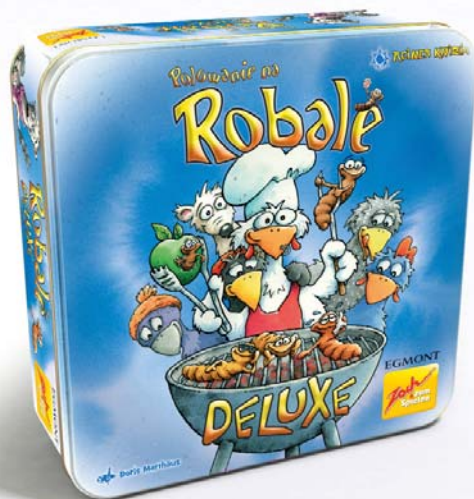
2-7	8-10 lat	20
graczy	wiek	min



Dlaczego warto kupić

- Doskonały element edukacyjny: nauka liczenia!
- Idealna gra na wakacje – odporna na wodę i piasek!
- Gra dla każdego: dzieci, młodzieży, dorosłych!

Kod EAN: 5908215002015
nr art.: GRROBALE
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 79,90 zł



NOWOŚĆ

POLOWANIE NA ROBALE DELUXE

Specjalna wersja światowego bestsellera!

Zdobądź smakowite robale (i jabłuszko z mięsnym nadzieniem)! Aby upolować przysmak, będziesz musiał wyrzucić odpowiednią wartość na kostkach. Pomogą ci w tym różni specjaliści – sprytna łasica, głodny kruk czy wysiadująca kura. Możesz rzucać kilka razy, ale jeśli za bardzo ryzykujesz, spalisz rzut i obejdiesz się smakiem! „Polowanie na robale Deluxe” to rozbudowana wersja bestsellerowej gry o łapaniu robali. Pudełko zawiera podstawową grę oraz rozszerzenia, które uroznicają rozgrywkę i wprowadzają nowe możliwości zdobywania punktów.

2-7	8-10 lat	30
graczy	wiek	min

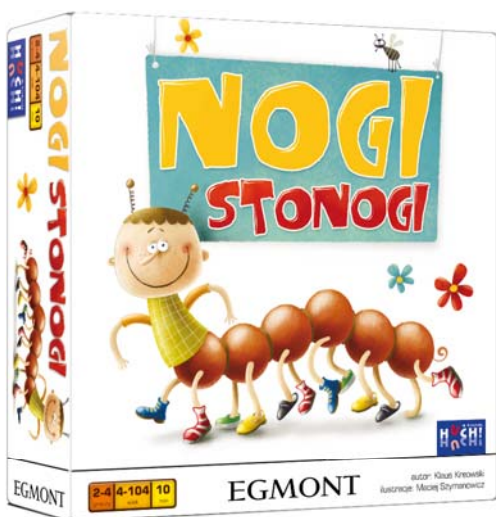
Dlaczego warto kupić

- Gra w dużej metalowej puszcze!
- Zawiera dodatki uroznicające rozgrywkę!
- Idealna gra na spotkania rodzinne lub imprezy!



Kod EAN: 5908215009670
nr art.: GARROBALEDELUXE
Format: 20 x 20 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 119,90 zł





HIT!

NOGI STONOGI

Doskonała zabawa dla maluchów!

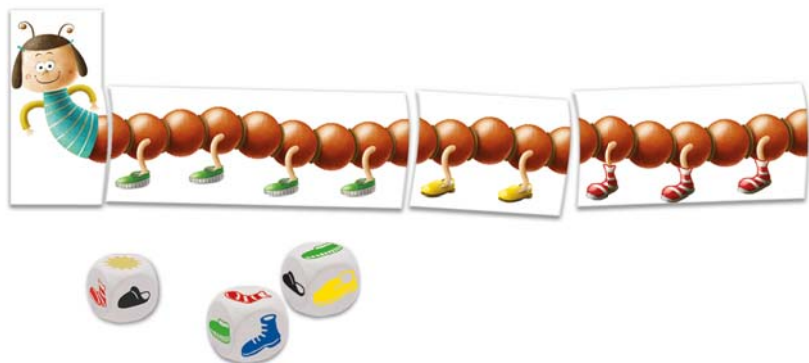
Rzucając kostkami, gracze starają się zdobyć jak najwięcej butów dla swoich stonóg. Muszą podejmować decyzje, ile butów i w jakich kolorach chcą zdobyć. Kolorowe ilustracje i wesoły temat sprawiają, że maluchy z przyjemnością spędzą czas w towarzystwie sympatycznych stonóg.



Dlaczego warto kupić

- Gra posiada 2 warianty: dla dzieci młodszych i starszych!
- Elementy z grubego i trwałego kartonu!
- W grę mogą grać już 3–4-letnie dzieci!

Kod EAN: 5908215002596
nr art.: GRSTONOGI
Format: 14 x 14 x 4 (cm)
Opakowanie: 10 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 39,90 zł



SUPERNOGI STONOGI

NOWOŚĆ

Jeszcze więcej nóg!

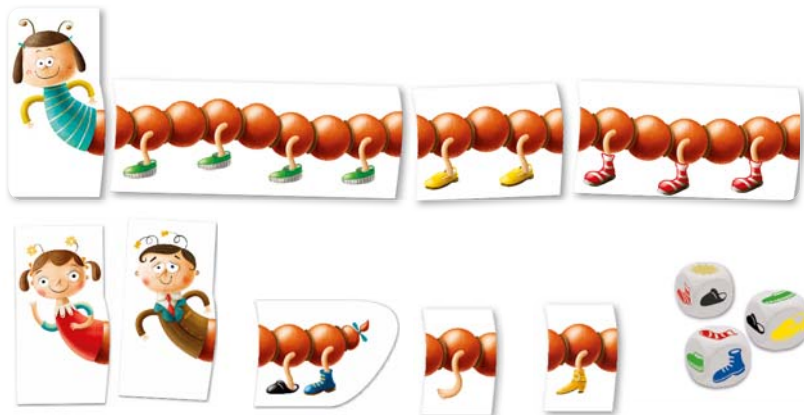
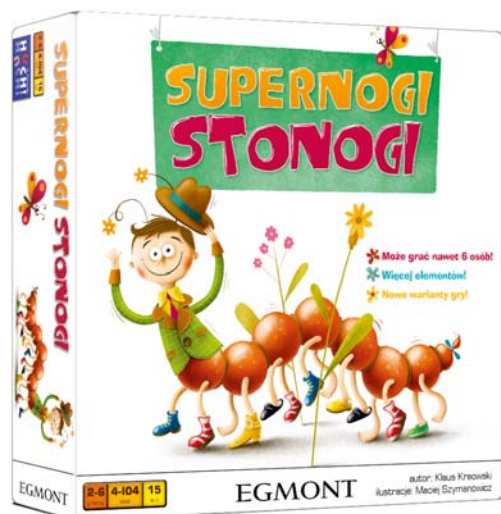
Rzuc kostkami i zdobądź buty dla swojej stonogi. „Supernogi stonogi” to kontynuacja bestsellerowej gry dla dzieci „Nogi stonogi”. Zawiera elementy znane z pierwszej części oraz 4 rozszerzenia. Dodatki urozmaicają rozgrywkę i umożliwiają grę nawet 6 osobom. Można je wprowadzać pojedynczo albo grać ze wszystkimi naraz!



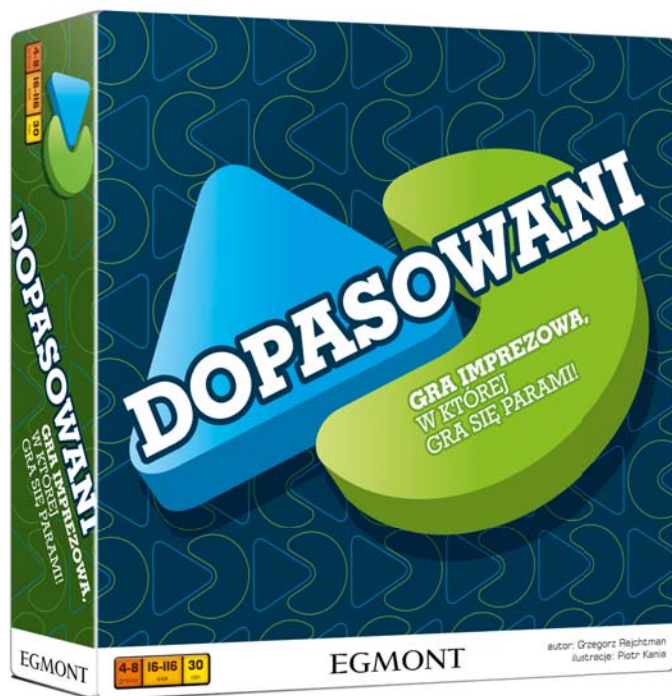
Dlaczego warto kupić

- Może grać nawet 6 osób!
- Więcej elementów!
- Nowe warianty gry!

Kod EAN: 5908215009298
nr art.: GRSTONOGI2
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 69,90 zł



BESTSELLERY



NOWOŚĆ

DOPASOWANI

Gra imprezowa, w której gra się parami!

Co można napompuwać?
Czego nie można robić po ciemku?
O czym kobiety rozmawiają u fryzjera?

Przekonaj się, jak dobrze znasz swojego partnera z drużyny i czy uda ci się odpowiedzieć tak samo jak on. Przygotuj się na zabawne pytania, zaskakujące odpowiedzi i gorące dyskusje o różnicach w postrzeganiu świata!

Dopasowani to idealna gra imprezowa. Ma bardzo proste zasady i może grać w nią nawet 8 osób. Gra wymyślona przez Grzegorza Rejchtmana, twórcy bestsellerowego „Ubongo”, została uhonorowana tytułem najlepszej gry roku w Szwecji.



4-8	16-116	30
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- Ponad 600 zabawnych pytań!
- Kilka wariantów gry!
- Zasady tłumaczy się w 10 sekund!

Kod EAN: 5908215009786
nr art.: GRDOPASOWANI
Format: 26 x 26 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł



5 908215 009786 >

ŁAP ZA SŁÓWKA!

IMPREZOWA GRA SŁOWNA

NOWOŚĆ

ŁAP ZA SŁÓWKA!

Imprezowa gra słowna!

Kto wymyśli 3 słowa w swojej kategorii? A kto w tym samym czasie zdąży wymyślić słówka z kategorii wybranych przez przeciwników, żeby odebrać im punkty? „Łap za słówka!” to wesoła gra imprezowa w stylu „państwa-miasta”. Gracze wymyślają słowa na czas w różnych kategoriach, ale punkty zdobywa się tylko za unikalne wyrazy, których nie zapisali przeciwnicy. Bacznie obserwuj sytuację na stole i nie daj się złapać za słówko! Gra świetnie sprawdzi się w rodzinnym gronie czy na imprezie towarzyskiej.



2-6 graczy
10-110 wiek
30 min

Dlaczego warto kupić

- Międzynarodowy bestseller!
- Do grania rodzinnego i na imprezę!
- Zasady do wytłumaczenia w minutę!

Kod EAN: 5908215009663
nr art.: GRSLOWKA
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 69,90 zł



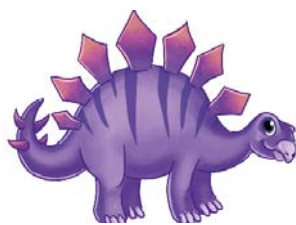
HITY 2018



krainaplanszowek.pl
facebook.com/KrainaPlanszowek



NOWOŚĆ



PARK DINOZAUROW

Nowa gra kooperacyjna dla dzieci!

Rodzinka Grywalskich wybrała się do Parku Dinozaurów. Lecz co to? Dinozaury rozbiegły się po parku, a w radiu właśnie zapowiedziano deszcz meteorytów. Pomóżcie dinozaurom wrócić do ich wybiegów, zanim rozpęta się kosmiczna burza.

„Park dinozaurów” to gra, która rozwija się razem z dziećmi – po pokonaniu poziomu podstawowego można w niej wspólnie zmagać się z coraz trudniejszymi zadaniami.

1-6 graczy	3+ wiek	20 min
----------------------	-------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- W grę mogą grać już 3-letnie dzieci!
- Rodzina gra razem, nie przeciwko sobie!
- W pudełku są fajne drewniane dinozaury!

Kod EAN: 5908215009588
nr art.: GRRWDINOZAURY
Format: 26 x 26 x 3,5 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł



5 908215 009588 >



HIT!



KOTEK PSOTEK

Pomóż zwierzakom dotrzeć do kryjówki!

Kotek Psotek uwielbia ścigać się ze zwierzątkami w ogrodzie. Jest bardzo szybki, ale przyjaciele potrafią go przechytrzyć, wykorzystując skróty na planszy i kocie przysmaki. W grze nie występuje rywalizacja między graczami, ponieważ wszyscy mają wspólny cel. Rodzice będą mieli frajdę z pomagania swoim podopiecznym, a dzieci nauczą się logicznego myślenia i współpracy.

1-8 graczy	3+ wiek	20 min
----------------------	-------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Dzieci i rodzice wygrywają razem!
- Nauka i zabawa!
- Trójwymiarowa plansza!

Kod EAN: 5908215007355
nr art.: GRRWKOTEK
Format: 26 x 26 x 3,5 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł



5 908215 007355 >

MALI DETEKTYWI

Rozwiąż zagadkę zaginionych przedmiotów!

Antek i Antosia bardzo lubią zabawę w detektywa. Najpierw ich tata chowa kilka przedmiotów do magicznej skrzyni. Potem dzieci muszą odnaleźć wszystkie pozostałe rzeczy i wydedukować, których brakuje. Czy uda im się rozwiązać zagadkę, zanim skończy się czas? „Mali detektywi” to połączenie gry detektywistycznej z mechaniką zapamiętywania.



1-8 graczy	3+ wiek	20 min
----------------------	-------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Gra kooperacyjna – nie ma rywalizacji!
- Gracze ćwiczą pamięć oraz współpracę w grupie!
- W grze są ruchome elementy planszy!

Kod EAN: 5908215007362
nr art.: GRRWDETEKTYWI
Format: 26 x 26 x 3,5 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł



WYPRAWA DO BABCI

Czas spakować plecaki i zacząć wycieczkę!

Zwykły spacer zamieni się w niesamowitą przygodę, gdy drogę zagrozi wartki strumień lub gęsty las, a nad głowami rozszałe się burza. W czasie „Wyprawy do babci” gracze muszą sami wymyślać, jak poradzić sobie z kolejnymi przeszkodami. Mogą wspólnie wybierać przydatne przedmioty, dyskutować, jak ich użyć, razem cieszyć się zwycięstwem. Najdziwniejsze pomysły dzieci i rodziców są mile widziane. Ograniczeniem jest tylko wyobraźnia graczy.

1-6 graczy	3+ wiek	20 min
----------------------	-------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Frajda dla dzieci i rodziców niezależnie od końcowego wyniku!
- W grę mogą grać już 3-letnie dzieci!
- Gracze rozwijają swoją wyobraźnię i ćwiczą współpracę w grupie!

Kod EAN: 5908215008956
nr art.: GRRWBABCIA
Format: 26 x 26 x 3,5 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł



Kolekcja doskonałych gier planszowych dla rodziców i dzieci!

Znajdziesz tu gry, które wyróżniają się najwyższą jakością wykonaniem (drewniane elementy, gruby karton) i ciekawymi regułami. Gry zdobyły liczne nagrody na całym świecie, w tym najbardziej prestiżową Kinderspiel des Jahres. Gry z kolekcji „Zagraj ze mną” rozwijają u dzieci umiejętności takie jak: rozpoznawanie kolorów, liczenie, zdolności manualne, wyobraźnię przestrzenną, umiejętność radzenia sobie z emocjami, współpracę w grupie. Najważniejsze jest jednak to, że dają dużo zabawy i radości dzieciom... i ich rodzicom.

zagraj ze mną



Poznaj wiek po kolorze pudełka



HIT!

RATUJ KRÓLICZKI!

Pierwsza gra twojego dziecka!

Jest wspaniały, letni dzień. Króliczki bawią się w swojej norce. Nagle zaczyna padać deszcz i norka wypełnia się wodą. Króliki bardzo nie chcą zamoczyć futerka. Gracze rzucają kolorową kostką i starają się uratować jak najwięcej króliczków. „Ratuj króliczki!” to gra-zabawka, która uczy rozpoznawania kolorów oraz liczenia. Bardzo duże drewniane elementy i proste zasady sprawiają, że gra świetnie nadaje się dla najmłodszych dzieci.

2-5

graczy

3-103

wiek

10

min



Dlaczego warto kupić

- W grze są duże drewniane figurki króliczków!
- Nauka liczenia i kolorów!
- Gra dla najmłodszych dzieci!

Kod EAN: 5908215006716
nr art.: GRZZKROLIKI
Format: 24 x 24 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 89,90 zł



5 908215 006716 >



TOMCIO I WIOSENNE PORZĄDKI

Kolorowa zabawa w robienie porządków!

Tylko spójrzcie, jaki bałagan! Nic nie leży tam, gdzie powinno. Musimy jak najszybciej uporządkować te przedmioty. Jednak gdzie co powinno się znaleźć? Czy gumowa kaczuśka może stać na talerzu obok owoców? Na pewno nie! Na szczęście z pomocą już spieszy nasz mały przyjaciel Tomcio!

„Tomcio i wiosenne porządki” to wesoła gra rodzinna. Najmłodszy gracz będzie ćwiczył rozpoznawanie kształtów i kolorów, a także nabierać nawyku sprzątanego po sobie.

2-4 graczy	3-103 wiek	15 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Nauka rozpoznawania kształtów i kolorów!
- W grę mogą grać już 3-letnie dzieci!
- Gra wykonana z drewna i grubego kartonu!

Kod EAN: 5908215008932
nr art.: GRZZPORZADKI
Format: 24 x 24 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 89,90 zł



HIT!

DZIELNE MYSZKI

Emocjonujący wyścig do serowej krainy!

Dzielne myszki wyruszyły na wyprawę do krainy, w której wszystko jest zrobione z sera. Im bliżej celu dotrą, tym więcej przysmaku zdobędą. Jest tylko jeden problem. Wielki, głodny i kudłaty problem, który ruszył ich tropem.

„Dzielne myszki” to gra-zabawka, która uczy oceniać ryzyko, myśleć strategicznie oraz radzić sobie z emocjami. Stanowi świetną zabawę także dla starszych graczy.

2-4 graczy	4-104 wiek	30 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Gra zdobyła liczne nagrody, w tym Kinderspiel des Jahres!
- W grze są duże drewniane elementy!
- Rozgrywka dostarcza mnóstwa emocji!

Kod EAN: 5908215006723
nr art.: GRZZMYSZKI
Format: 24x24x6 cm
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 109,90 zł





ZAGINIONA KSIĘGA BAŚNI

Magiczna, bajkowa, zachwycająca gra!

„Zaginiona Księga Baśni” wprowadza graczy w magiczny świat baśni braci Grimm. Znane postacie i bardzo ciekawa mechanika typu „memory” sprawia, że grę pokochają wszystkie dzieci. W grze nie ma rywalizacji – wszyscy wspólnie dążą do zrealizowania celu. Będą przy tym ćwiczyć pamięć i rozwijać wyobraźnię przestrzenną. Gra zdobyła liczne nagrody i nominacje, w tym prestiżową Kinderspiel des Jahres.

2-4

graczy

5-105

wiek

20

min

Dlaczego warto kupić

- Gra zdobyła prestiżową nagrodę Kinderspiel des Jahres!
- Gra kooperacyjna – nie ma rywalizacji!
- Rozgrywka dostarcza mnóstwa emocji!

Kod EAN: 5908215007836
nr art.: GRZZBASNE
Format: 24 x 24 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł



ZWIERZAKI NA TRATWIE

Gotowi, do biegu, na tratwę!

Każdego roku zwierzęta rządzą sobie sływ na tratwach rwącą rzeką. Żadne nie chce przegapić tej zabawy. Niestety tratwy są małe, a chętnych dużo. Gracze odgadują, ile zwierząt zmieści się na tratwie. Gdy nadejdzie czas podróży, muszą je odpowiednio poukładać, co będzie nie lada wyzwaniem. „Zwierzaki na tratwie” to gra-zabawka, która rozwija wyobraźnię przestrzenną oraz zdolności manualne.

2-4

graczy

5-105

wiek

30

min

Dlaczego warto kupić

- Gra zdobyła 5 nagród i nominacji!
- W grze jest dużo drewnianych zwierzątek!
- Gracze rozwijają wyobraźnię przestrzenną!

Kod EAN: 5908215006747
nr art.: GRZZTRATWA
Format: 24 x 24 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł





AHOJ, PIRACI!

Poszukiwanie skarbów pełne pirackich przygód!

Piraci podróżują po morzu karaibskim, poszukując ukrytych skarbów. Muszą je odnaleźć, załadować na pokład i bezpiecznie dostarczyć do portu. Po drodze napotkają innych piratów, tornada i różne przeciwności losu. Aby zdobyć cenne skarby, piraci często będą musieli podejmować ryzyko. Jeżeli jednak będą zbyt zachłanni, mogą stracić cenne lupy!

2-4 graczy	6-106 wiek	30 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Gra nominowana do prestiżowej nagrody Kinderspiel des Jahres!
- Najwyższej jakości drewniane elementy!
- Gracze uczą się oceniać ryzyko!

Kod EAN: 5908215007508
nr art.: GRZZPIRACI
Format: 24 x 24 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł



MŁODZI CZARODZIEJE

Wyjątkowa przygoda dla młodych adeptów magii!

Młodzi adepci wracają z nocnej wyprawy. Muszą się spieszyć, bo właśnie duszek-strażnik ruszył ich tropem! Aby oświetlić sobie drogę w ciemnościach, adepci muszą rzucać kostkami i odnajdywać wskazane świetliki. Mogą też korzystać z magicznych zaklęć i mikstur! Czy wszystkim adeptom uda się powrócić na czas? „Młodzi czarodzieje” to kooperacyjna gra, w której gracze będą ćwiczyć pamięć oraz współpracę w grupie.

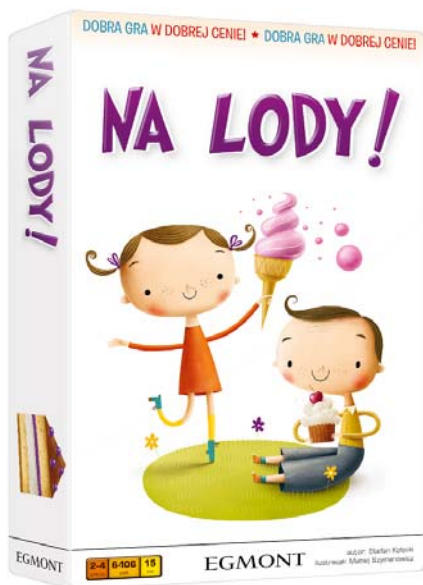
2-6 graczy	6-106 wiek	30 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Gra rekomendowana przez Kinderspiel des Jahres!
- Najwyższej jakości drewniane elementy!
- Gracze ćwiczą pamięć i współpracę w grupie!

Kod EAN: 5908215009199
nr art.: GRZZCZARODZIEJE
Format: 24 x 24 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 109,90 zł





NOWOŚĆ

2-4 graczy	6-106 wiek	15 min
---------------	---------------	-----------

NA LODY!

Zapraszamy na lody albo inne słodkości!

Ola zamawia 2 pączki, a Ala 3 kawałki ciasta. Odwróć kafelki i przygotuj słodczyce zgodnie z zamówieniem! W tej grze ćwiczymy pamięć, logiczne myślenie oraz podstawowe działania matematyczne.

Seria „Dobra gra w dobrej cenie” to ładne i ciekawe gry rodzinne w dobrej cenie. Proste zasady i wysoka jakość wykonania sprawiają, że mogą w nie grać już 6-letnie dzieci.

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215009526
nr art.: GR19LODY
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



HIT!

2-4 graczy	5-105 wiek	20 min
---------------	---------------	-----------

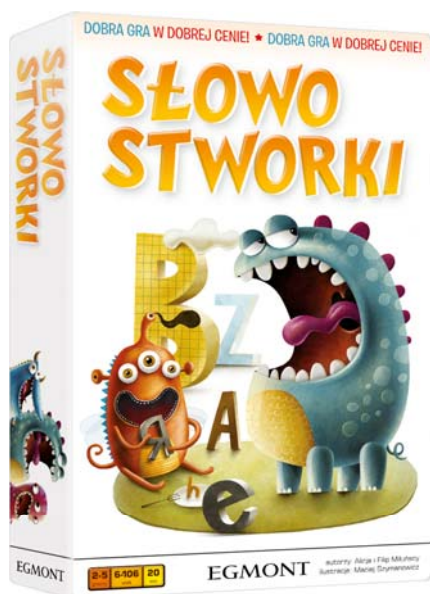
NA RATUNEK!

Pożar! Kolidzja! Napad!

W grze „Na ratunek!” gracze wysyłają swoje pojazdy ratunkowe do różnych wypadków. Za każdą udaną akcję zdobywają punkt zwycięstwa. Gracze ćwiczą pamięć i spostrzegawczość, a przy okazji uczą się, jak reagować w niebezpiecznych sytuacjach.

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215008925
nr art.: GR19RATUNEK
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



HIT!

2-5 graczy	6-106 wiek	20 min
---------------	---------------	-----------

SŁOWOSTWORKI

Zabawa literami i słowami!

Zadaniem graczy jest wymyślanie słów zaczynających się na daną literę i należących do określonej kategorii (na przykład: miasto na literę M). Wszyscy gracze jednocześnie wymyślają słowa, co zapewnia wielkie emocje podczas gry!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215003906
nr art.: GR19STWORKI
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł





HIT!



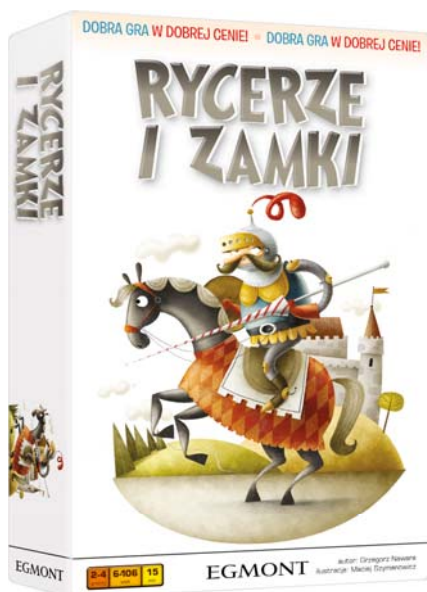
PIZZA XXL

Pyszna rozgrywka!

Gra imprezowa, o zwycięstwie decydują refleks i spostrzegawczość. Zadaniem graczy jest przygotowanie jak największej liczby pysznych pizz. Należy obserwować, jakie składniki pojawiają się na stole, i błyskawicznie zamawiać je do swojej pizzy. Gracz, który najszybciej zaklepie gotową pizzę, zdobywa punkt.

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004675
nr art.: GR19PIZZA
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



RYCERZE I ZAMKI

Zostań wodzem średniowiecznej armii!

Gra planowania i blefu. Gracze wcielają się w role wodzów średniowiecznych armii. Aby wygrać, muszą jak najlepiej wykorzystać umiejętności swoich wojowników: piechurów, łuczników czy konnych rycerzy, albo... potężnego smoka.

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004699
nr art.: GR19RYCERZE
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



WYPRAWA DO DŻUNGLI

Egzotyczna przygoda bez wychodzenia z domu!

Gracze wyruszają na wyprawę do dżungli śladami starożytnej cywilizacji Majów. Będą zapamiętywać położenie skarbów na stole, a następnie odnajdywać je za pomocą kart mapy. W grze liczą się pamięć oraz logiczne myślenie.

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004385
nr art.: GR19DZUNGLA
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł





HIT!

2-5 graczy	6-106 wiek	20 min
---------------	---------------	-----------

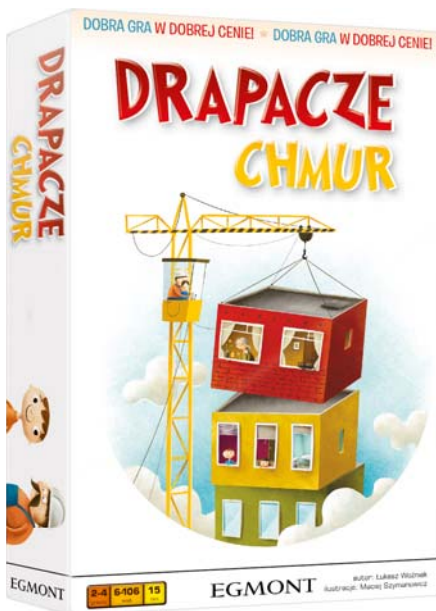
CO SŁYCHAĆ NA FARMIE?

Wesoła gra ze zwierzakami!

Gra imprezowa, w której ważne są szybkie liczenie, spostrzegawczość i refleks. Jeden gracz odkrywa płytkę ze zwierzętami i rzuca kostką. Wszyscy starają się jak najszybciej odnaleźć zwierzę, które występuje na karcie w liczbie wskazanej przez kostkę. Kto pierwszy wyda właściwy odgłos, zdobywa punkt.

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215006150
nr art.: GR19ZWIERZAKI
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



2-4 graczy	6-106 wiek	15 min
---------------	---------------	-----------

DRAPACZE CHMUR

Zbuduj najwyższy wieżowiec!

Każdy stara się zbudować jak najwyższy wieżowiec. Gracze jednocześnie i w szybkim tempie dokładają nowe poziomy do swojej budowli. Każdy kolejny poziom musi być mniejszy od poprzedniego. Na koniec liczą się: wysokość, styl oraz różnorodność lokatorów! Gra dostarcza dużo emocji i zabawy.

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215006167
nr art.: GR19WIEZOWCE
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



2-4 graczy	6-106 wiek	15 min
---------------	---------------	-----------

BITWA NA MORZU

Rzucaj kostką i zatapiaj galeony!

Na morzu karaibskim rozgrywa się wielka bitwa morska. Każdy kapitan chce zwyciężyć i przywieźć do swojego portu cenne skarby. Aby wygrać, musisz posłużyć się sprytem albo dużą siłą ognia. Którą taktykę wybierzesz?

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215007447
nr art.: GR19BITWA
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł





KOSMICZNA MISJA

Gra dla młodych astronautów!

Gracze wyruszają na misję mającą na celu odkrycie nowych planet i budowę na nich stacji kosmicznych. W swojej turze gracz rzuca kostką, która określa, ile kosmonautów gracz ma do dyspozycji i które fragmenty planet może rozbudować. Aby wykonać zadanie, czasem będzie potrzebna pomoc napotkanych kosmitów!



Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004361
nr art.: GR19KOSMOS
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



ZNIKAJĄCE CIASTECZKA

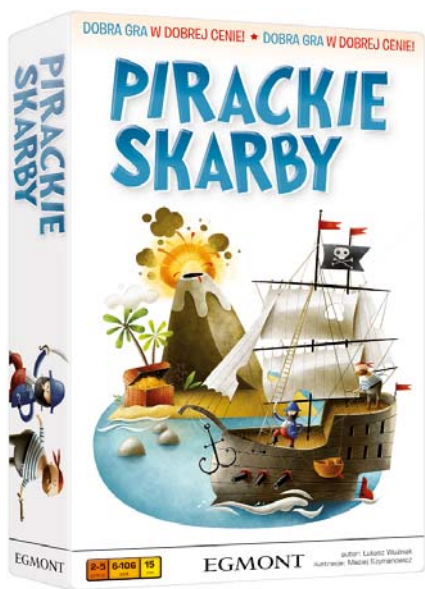
Kto jest największym łakomczuchem?

Na stole rozkładane są dwustronne kafelki z ciasteczkami. Wszyscy zamykają oczy oprócz jednego gracza, który przekreśla wybrany kafelek z ciasteczką. Zadaniem graczy będzie odgadnąć, które ciasteczko zostało zjedzone! Za odgadnięcie właściwego kształtu i koloru gracze otrzymują smakowite punkty zwycięstwa!



Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215004378
nr art.: GR19CIASTECZKA
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł



PIRACKIE SKARBY

Zostań najszybszym piratem i zdobądź skarby!

Korzystając z fragmentów mapy, gracze starają się jak najszybciej odnaleźć pirackie skarby ukryte na wyspie.

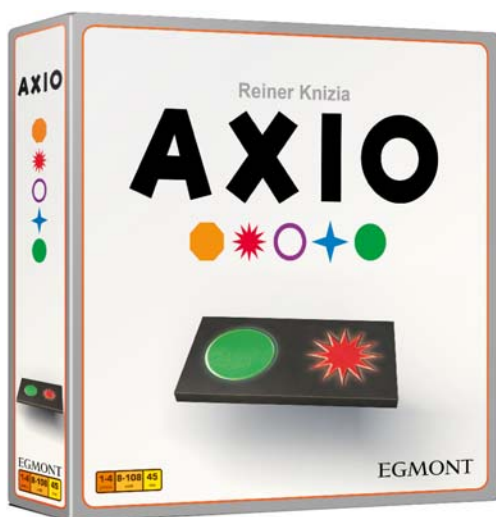
Wszyscy gracze szukają skarbów jednocześnie, co zapewnia wielkie emocje podczas gry!



Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215003890
nr art.: GR19SKARBY
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 19,90 zł





NOWOŚĆ

AXIO

Elegancka gra logiczna dla całej rodziny!

Gracze na przemian wykładają płytki na planszę, zdobywając punkty w 5 różnych kolorach. Na koniec gry liczy się tylko najlepszy wynik każdego gracza, więc kluczem do zwycięstwa jest równomierne punktowanie wszystkich kolorów. Wielkie emocje towarzyszą graczom do ostatniej tury, bo jednym sprytnym ruchem można zdobyć wiele punktów lub zablokować przeciwników.

1-4 graczy	8-108 wiek	45 min
----------------------	----------------------	------------------



Dlaczego warto kupić

- Jedna z najbardziej znanych gier Reiner Knizia!
- Proste, ale genialne zasady!
- Emocje do ostatniego ruchu!

Kod EAN: 5908215009700
nr art.: GRAXIO
Format: 29,5 x 29,5 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 109,90 zł



5 908215 009700 >

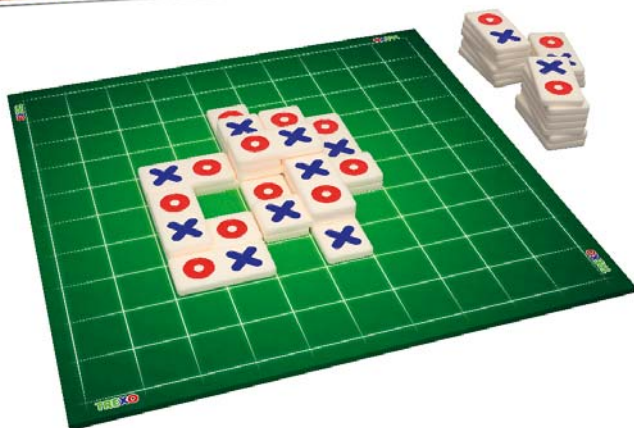


TREXO

Kółko i krzyżyk w nowym wymiarze!

Celem gry jest ułożenie 5 swoich symboli w jednym rzędzie – poziomo, pionowo lub na ukos. Ale nie będzie to takie proste. Za każdym razem, gdy gracz wyklada płytkę, umieszcza na planszy także symbol przeciwnika! Płytki można kłaść jedna na drugą, więc rozgrywka toczy się na wielu poziomach. Każdy ruch zmienia diametralnie sytuację na planszy i może zdecydować o zwycięstwie. Zasady „TREXO” są bardzo proste, a sama rozgrywka wymaga taktyki i planowania swoich ruchów.

2 graczy	7-107 wiek	15 min
--------------------	----------------------	------------------



Dlaczego warto kupić

- Gra roku 2015 w Szwecji!
- Nawiązuje do popularnej gry w „kółko i krzyżyk”!
- Bardzo proste zasady!

Kod EAN: 5908215009168
nr art.: GRTEXO
Format: 25 x 25 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 89,90 zł



5 908215 009168 >



HIT!

PENTAGO

Genialnie zakręcona gra logiczna!

Gracze na przemian układają na planszy po jednej kuli w swoim kolorze. Wygrywa gracz, który jako pierwszy ułoży pięć swoich kul w jednym rzędzie. Wydaje się łatwe? Tylko pozornie – po każdym ułożeniu kuli gracz obraca jedną z czterech części planszy o 90°. Gra zdobyła liczne nagrody, w tym prestiżową Mensa Select (stowarzyszenia ludzi z wysokim ilorazem inteligencji)!

2	8-108	15
graczy	wiek	min



Dlaczego warto kupić

- Ruchoma plansza!
- 14 zdobytych nagród, w tym Mensa Select!
- Wygodne pudełko umożliwiające zabranie gry w podróż!

Kod EAN: 5908215002787
nr art.: GRPENTAGO
Format: 25 x 25 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł



PENTAGO TRIPLE

Nowa wersja popularnej gry „Pentago”!

W grze są 3 kolory kul i karty zadań, które urozmaicają zasady pierwotnego i umożliwiają grę 4 osobom jednocześnie. Gracze naprzemiennie układają kule na planszy. Po dołożeniu kuli gracz obraca jedną z czterech części planszy – tak jak w oryginalnym „Pentago”! Każdy gracz może używać kul we wszystkich 3 kolorach. Celem jest ułożenie 5 kul w rzędzie w kombinacji wskazanej przez jedną z kart zadań.

2-4	8-108	15
graczy	wiek	min



Dlaczego warto kupić

- Urozmaicone zasady popularnej gry „Pentago”!
- Mogą grać nawet 4 osoby!
- Wygodne pudełko umożliwiające zabranie gry w podróż!

Kod EAN: 5908215007768
nr art.: GRPENTAGOTRIPLE
Format: 25 x 25 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł





INSPEKTOR TUSZ

Odgadnij to, czego nie widzisz!

„Inspektor Tusz” to wesoła gra imprezowa, w której gracze rysują i odgadują różne hasła. Jednak zdecydowanie różni się od innych gier tego typu dzięki specjalnym okularom. Niektórzy gracze (albo nawet wszyscy) zakładają czerwone okulary, przez które nie widać tuszu na kartce. Aby odgadnąć hasło, gracze muszą śledzić ruch pisaka. Przygotujcie się na dziwne, zaskakujące rysunki i mnóstwo śmiechu! Gra zawiera dwa zestawy kart o różnym poziomie trudności.



3-6	8-108	30
graczy	wiek	min



Dlaczego warto kupić

- Gra imprezowa ze specjalnymi okularami!
- Rozwijają pomysły znane z popularnych kalamburów!
- Gra dla każdego!

Kod EAN: 5908215009182
 nr art.: GRTUSZ
 Format: 29 x 20,5 x 5,5 (cm)
 Opakowanie: 6 egz./karton
 Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł

5 908215 009182 >



HIT!

SŁOWOSTWORY

Nowoczesne „państwa-miasta”!

Gra imprezowa („party game”) polegająca na wymyślaniu na czas słów pasujących do kategorii wskazanej przez kostkę oraz zawierających litery widoczne na kartach. Na przykład należy wymyślić słowo z kategorii „muzyka” zawierające litery R i N. Na wymyślenie poprawnej odpowiedzi gracze mają 30 sekund!

Tytułowe stwory pożerają zdobywane przez graczy karty, dostarczając w zamian punktów zwycięstwa. Wygra zawodnik z największą liczbą punktów.

2-7	8-108	30
graczy	wiek	min

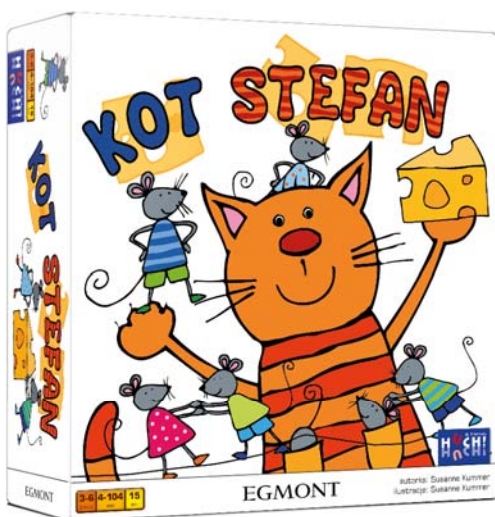


Dlaczego warto kupić

- Gra oparta na popularnej zabawie „państwa-miasta”!
- Pełna emocji gra imprezowa dla całej rodziny!
- Gra zawiera 2 warianty: łatwiejszy dla graczy w wieku 8+ i trudniejszy dla graczy w wieku 12+!

Kod EAN: 5908215002626
 nr art.: GRSTWORY
 Format: 26 x 26 x 6 (cm)
 Opakowanie: 6 egz./karton
 Sugerowana cena detaliczna: 79,90 zł

5 908215 002626



HIT!

KOT STEFAN

Kto będzie szybszy? Kot czy myszy?

Małe myszy zjadają się pysznym serem. Lecz uwaga! W pobliżu czai się Stefan! Jeżeli zauważy myszy, czym prędzej postara się je złapać. Kto będzie szybszy? Kot czy myszy?

Jeden gracz jest kotem i bierze drewniany kubeczek. Pozostali gracze układają swoje myszy na serze i trzymają je za ogonki. Gdy na kostce wypadnie symbol kota, gracz z kubeczkami stara się złapać jak najwięcej myszy. Gracze, którzy się zagapili i nie uciekli w porę, tracą punkty. „Kot Stefan” to zabawna gra, którą pokochają wszystkie dzieci.

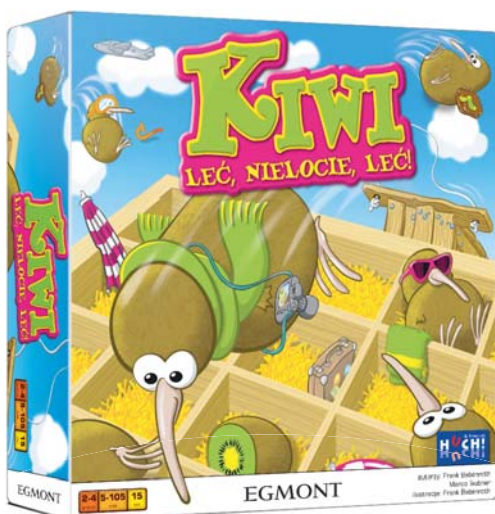
3-6 graczy	4-104 wiek	15 min
----------------------	----------------------	------------------



Dlaczego warto kupić

- Mogą grać już 4-letnie dzieci!
- Pięknie wykonane drewniane elementy!
- Proste zasady i duże emocje!

Kod EAN: 5908215005986
nr art.: GRKOTSTEFAN
Format: 24 x 24 x 8 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 79,90 zł



KIWI

Leć, niełocie, leć!

Ptaki kiwi chciałyby spędzić trochę czasu poza Nową Zelandią. Niestety, mają jeden mały problem – są nietolami. Wpadły jednak na pewien pomysł. Jeśli wskoczą do skrzyń, w których przewozi się owoce kiwi, to będą mogły dotrzeć do różnych miejsc na świecie. Szybko zbudowały katapulty i... Tu gracze wkraczają do akcji. Za pomocą katapult starają się umieścić swoje nietoly w pudle z owocami.

2-4 graczy	5-105 wiek	15 min
----------------------	----------------------	------------------



Dlaczego warto kupić

- Gra zręcznościowa z elementem taktyki!
- Dobra zabawa niezależnie od wieku!
- Wesołe ilustracje!

Kod EAN: 5908215007331
nr art.: GRKIWI
Format: 24 x 24 x 5 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 79,90 zł





2-6 graczy
5-105 wiek
20 min

Dlaczego warto kupić

- Nominacja do prestiżowej nagrody Kinderspiel des Jahres!
- Unikalne kostki do gry!
- Modułowa plansza, która zmienia się w trakcie gry!

Kod EAN: 5908215007416
nr art.: GRNIEDZWIADKI
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 10 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł



5 908215 007416 >



2-8 graczy
6-106 wiek
15 min

Dlaczego warto kupić

- W pudełku jest 26 figurek zwierząt!
- Może grać nawet 8 osób!
- Gra ćwiczy pamięć i spostrzegawczość!

Kod EAN: 5908215005498
nr art.: GR123SZUKAM
Format: 18 x 13 x 4 (cm)
Opakowanie: 12 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 49,90 zł



5 908215 005498 >



KONIKOWO

Poznaj konie po ogonie!

Na stole rozkładane są kolorowe koniki. Jeden z graczy rzuca kostkami. Kto pierwszy znajdzie konia w kolorach wskazanych przez kostki, zabiera go i kładzie przed sobą. Wygra gracz, który na koniec gry zbiera najwięcej koników. Gra ma bardzo proste reguły i błyskawiczne tempo rozgrywki! Spodoba się zarówno 5-letnim dzieciom, jak i starszym graczom!



Dlaczego warto kupić

- Bardzo proste zasady, gra dla każdego!
- Atrakcyjne ilustracje!
- Doskonała gra imprezowa!

Kod EAN: 5908215006174
nr art.: GRKONIKI
Format: 13,5 x 13,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 20 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 39,90 zł



HOP! HOP!

Skoczna gra logiczna!

„HOP! HOP!” to jednoosobowa gra logiczna dla dzieci i dorosłych. W skład gry wchodzi aż 40 kart z zadaniami o różnych poziomach trudności: od początkującego do eksperta. Zadaniem graczy jest takie przeskakiwanie żabkami, aby na planszy pozostała tylko jedna – czerwona żabka. Gra wymaga dokładnego zaplanowania kolejnych ruchów.



Dlaczego warto kupić

- 1-osobowa łamigłówka logiczna!
- 40 zadań na 4 poziomach trudności – dla dzieci i dorosłych!
- Idealna dla początkujących łamigłówkowiczów!

Kod EAN: 5908215002862
nr art.: GRHOP
Format: 21 x 16 x 6,5 (cm)
Opakowanie: 12 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł





CZEKOLADKI

Słodka gra logiczna!

Gra „Czekoladki” to smakowita porcja rozwijającej zabawy dla całej rodziny! Celem gry jest rozmieszczenie na planszy wszystkich czekoladek zgodnie z podpowiedziami znajdującymi się na karcie zadania.

Gra nawiązująca zasadami do japońskiej gry „sudoku”!

1 gracz **8-108** wiek

Dlaczego warto kupić

- 1-osobowa łamigłówka logiczna!
- Wysoka jakość produkcji, efektowne wydanie – bombonierka pełna czekoladek!
- 40 zadań na 4 poziomach trudności – dla dzieci i dorosłych!

Kod EAN: 5908215002855
nr art.: GRCZEKO
Format: 21 x 22,5 x 6,5 (cm)
Opakowanie: 12 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 74,90 zł



SZACHY SOLO

Szachowa łamigłówka!

Gra „Szachy solo” to logiczna łamigłówka oparta na zasadach gry w szachy. To aż 60 zadań na 4 poziomach trudności. Gra stanowi idealną propozycję dla początkujących szachistów, jak również dla zaawansowanych miłośników tej królewskiej gry.

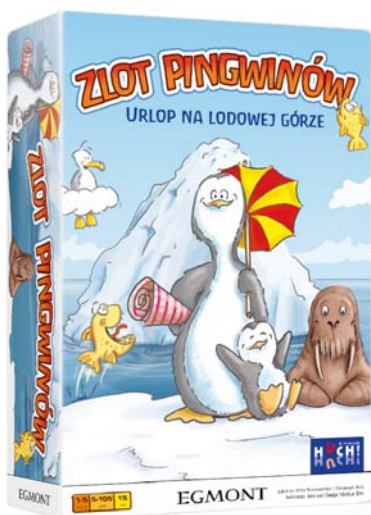
1 gracz **8-108** wiek

Dlaczego warto kupić

- 60 zadań na 4 poziomach trudności!
- Nauka gry w szachy dla początkujących!
- Doskonały trening strategii dla zaawansowanych graczy!

Kod EAN: 5908215004330
nr art.: GRSZACHY
Format: 21 x 22,5 x 6,5 (cm)
Opakowanie: 12 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 74,90 zł





ZŁOT PINGWINÓW

Urlop na lodowej górze!

Latem na Antarktydzie każdy pingwin chce zająć najlepsze miejsce do kąpieli słonecznych. Niestety na krze jest bardzo ciasno, bo mewy i morsy też lubią wylegiwać się na słońcu. Rozpoczynają się przepychanki na lodzie!

„Złot pingwinów” to gra zręcznościowa, w której gracze próbują umieścić na ruchomej górze lodowej pingwiny, ryby i mewy. Każde zagranie to mroźny dreszczyk emocji!

1-5 graczy	5-105 wiek	15 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Ruchoma lodowa wyspa!
- Efektowny wygląd!
- Emocjonująca gra imprezowa!

Kod EAN: 5908215006372
nr art.: GRPINGWINY
Format: 20 x 14 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 64,90 zł



JAKI TO ZWIERZAK?

Jakie zwierzę śpi w dzień? Jakie zwierzę ma cztery nogi? Szybko podejmij decyzję i uderz w dzwonek!

Jeden gracz rzuca kostką. Wszyscy przyglądają się kartom na stole i starają się odnaleźć zwierzę, które posiada cechę wskazaną przez kostkę. Na przykład zwierzę, które nie ma nóg. Kto pierwszy uderzy w dzwonek i poda nazwę prawidłowego zwierzęcia, zdobywa punkt!

2-4 graczy	5-105 wiek	15 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- W pudełku znajduje się metalowy dzwonek!
- Doskonała gra edukacyjna!
- Gra na refleks i spostrzegawczość!

Kod EAN: 5908215006358
nr art.: GRZWIERZAK
Format: 20 x 14 x 6 (cm)
Opakowanie: 12 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 64,90 zł





ŻUBR POMPIK

Dowiedz się, co piszczy w puszczy!

Gracze poruszają Pompika za pomocą specjalnych kostek i starają się odnaleźć pary takich samych zwierzątek. Utrudnieniem jest to, że zwierzątka lubią się ukrywać, a niespodziewana burza może pokrzyżować plany żubra. Dzieci będą ćwiczyć pamięć i logiczne myślenie, a przy okazji dowiedzą się, jakie zwierzęta mieszkają w Puszczy Białowieskiej.

Gra zawiera 2 warianty zasad – prostsze, dla młodszych, nawet 4-letnich graczy, i zaawansowane, dla starszych dzieci.

2-5 graczy
4-104 wiek
20 min

Dlaczego warto kupić

- Gra na podstawie serialu TV i znanej serii książek!
- Gracze poznają mieszkańców polskiej puszczy!
- Mogą grać już 4-letnie dzieci!

Kod EAN: 5908215009281
nr art.: GRPOMPIK
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 64,90 zł



5 908215 009281 >



TYTUS ROMEK I A'TOMEK

Kultowi bohaterowie teraz w grze planszowej!

Każdy gracz staje się twórcą komiksu i stara się ułożyć najciekawszą historię z udziałem bohaterów, postaci, pojazdów i stworów wymyślonych przez Papcia Chmiela. Za pomocą debilarów licytuje cenne elementy komiksu (takie jak Rozalia i wannolot, Tytus i profesor Talent, karbulot i duszek) i zdobywa punkty Trapezfi ks Restituta. Gra spodoba się wszystkim fanom Tytusa w wieku od 8 do 108 lat, ale ciekawe reguły stworzone przez samego Reinera Knizię zapewnią dobrą zabawę także tym graczom, którzy nie znają komiksu.

2-5 graczy
8-108 wiek
60 min

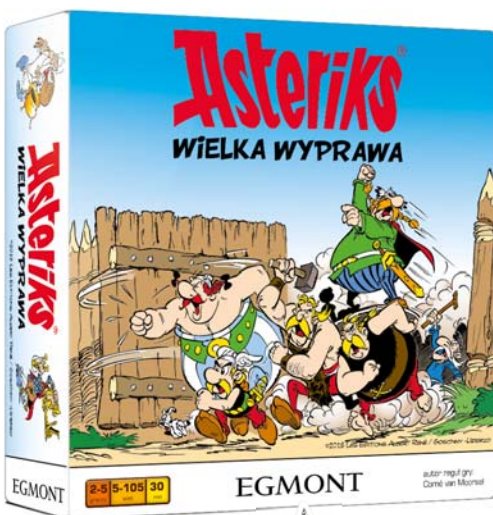
Dlaczego warto kupić

- Gra oparta na kultowym komiksie!
- Pierwsza gra o Tytusie na rynku!
- Kilkadziesiąt ilustracji!

Kod EAN: 5908215006129
nr art.: GRTYTUS
Format: 29,5 x 29,5 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł



5 908215 006129 >



ASTERIKS WIELKA WYPRAWA

Na Teutatesa!

Nieustraszeni Galowie biorą udział w wielkiej wyprawie. Będą podróżować przez lasy i morza. Odwiedzą liczne obozy Rzymian, a nawet Egipt! Na dowód swoich dokonań muszą wrócić do wioski z rzymskimi hełmami! „Wielka wyprawa” to emocjonująca gra rodzinna o bardzo prostych regułach. Mogą w nią grać już 5-letnie dzieci, ale starszym graczom także dostarczy wiele frajdy.



Dlaczego warto kupić

- Nowy film w kinach w 2018 roku!
- Gra oparta na bestsellerowym komiksie!
- Świetna zabawa dla graczy już od 5. roku życia!

Kod EAN: 5908215006136
nr art.: GRAST2
Format: 13,5 x 13,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 20 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 39,90 zł



KAJKO I KOKOSZ PRZYGODY WOJÓW

Pole, las, woda, wieś, nadszedł czas, miotło nieś!

Kajko i Kokosz wyruszają z Mirmiłowa, by przeżyć wspaniałe przygody. Będą chcieli wrócić do swojego grodu z niezwykłymi przedmiotami, takimi jak latający kufer, złoty róg czy święty kołacz. Na ich drodze nieraz staną zbójcerze oraz wikingowie. Gracze będą musieli wykazać się nie lada sprytem, by uniknąć tarapatów i zdobyć cenne przedmioty.

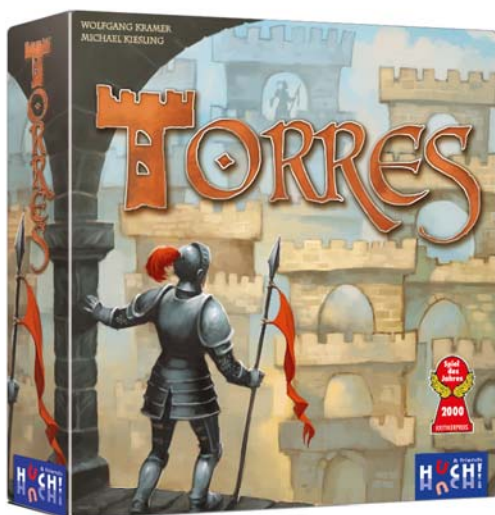


Dlaczego warto kupić

- Gra oparta na słynnym komiksie J. Christy!
- 12 bohaterów do wyboru!
- Emocjonująca rozgrywka!

Kod EAN: 5908215006044
nr art.: GRKIK3
Format: 13,5 x 13,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 20 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 39,90 zł





TORRES

Zostań budowniczym zamków!

Stary król szuka godnego dziedzica, który obejmie po nim rządy. Żeby wyłonić najlepszego następcę, król zorganizował zawody. Ten książę, który w trzy lata zdoła zbudować najwyższy i największy zamek, zostanie nowym władcą. Gracze wysyłają swoich rycerzy do budowy zamków. Muszą dobrze planować swoje ruchy i zarządzać ograniczonymi zasobami, a także sprytnie wykorzystywać działania przeciwników. „Torres” autorstwa dwóch znakomitych projektantów (Kramer, Kiesling) to planszówkowy klasyk, co potwierdzają liczne nagrody, w tym najbardziej prestiżowa Spiel des Jahres.

2-4 graczy	10-110 wiek	60 min
----------------------	-----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Gra zdobyła prestiżową nagrodę Spiel des Jahres!
- Na planszy powstają trójwymiarowe zamki!
- Dobra zabawa dla rodzin i zaawansowanych graczy!

Kod EAN: 4260071879738
nr art.: GRTORRES
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 149,90 zł



MUMIA

Piramidalna zabawa dla całej rodziny!

Gracze wyruszają na wyprawę po skarby ukryte w egipskich piramidach. Poruszają swoimi odkrywcami po planszy złożonej z kafelków. Starają się zdobyć kafelki z cennymi skarbami (punkty dodatnie) i uniknąć starożytnych pułapek. To idealna gra rodzinna, w której o zwycięstwie decyduje dobre planowanie, ale i odrobina szczęścia. Młodzi i początkujący gracze mogą korzystać z reguł podstawowych, bardziej doświadczeni – z dodatków wzbogacających rozgrywkę.

2-6 graczy	8-108 wiek	30 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Światowy hit!
- 9 nagród i nominacji!
- Może grać nawet 6 osób!

Kod EAN: 5908215004811
nr art.: GRMUMIA
Format: 29,5 x 29,5 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł





APACZE I KOMANCZE

Zostań władcą prerii!

Gracze są wodzami indiańskich plemion, które walczą ze sobą o dominację na prerii. Będą zdobywać cenne zasoby, które umożliwią dalszą ekspansję. Wygra gracz, którego szczerp zdobędzie terytoria dostarczające najwięcej bizonów, łososi i indyków. „Apacze i Komancze” to gra strategiczna, wymagająca planowania i zarządzania zasobami. Niestanna rywalizacja z innymi graczami o najmniejszy nawet fragment terytorium sprawia, że w każdym momencie gry trzeba bardzo uważnie dysponować swoimi indiańskimi wojownikami i przewidywać posunięcia rywali.



Dlaczego warto kupić

- Walka o zasoby i terytorium!
- Ciągła interakcja oraz rywalizacja!
- Unikalna plansza do gry!

Kod EAN: 5908215004835
nr art.: GRAPACZE
Format: 26 x 26 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł



PODAJ CEGŁĘ!

Budujemy miasteczko na stole!

Gracze zatrudniają robotników i wysyłają ich do budowy miasta. Za wybudowane obiekty gracze otrzymują wynagrodzenie, z którego muszą opłacić swoją ekipę budowlaną. Wygra gracz, który na koniec gry posiadać będzie najwięcej pieniędzy. Podczas gry powstają na stole piękne, trójwymiarowe budynki tworzące efektowne miasteczko!



Dlaczego warto kupić

- Gra ekonomiczna dla całej rodziny!
- Niezwykle efektowne elementy gry – „prawdziwe” budynki!
- Gra o zarządzaniu małą firmą budowlaną!

Kod EAN: 5908215002633
nr art.: GRCEGLA
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 109,90 zł





AGENCI

Zostań tajnym agentem!

Gracze są tajnymi agentami, których zadaniem jest zdobycie sekretnych informacji. Aby tego dokonać, będą musieli umiejętnie poruszać się po planszy oraz rozszyfrować tożsamość przeciwników. Nie będzie to takie proste – w nocy wszyscy agenci wyglądają tak samo.

„Agenci” to klasyk wśród gier planszowych. Gra zdobyła prestiżową nagrodę Spiel des Jahres (Niemcy, 1986), oraz nagrodę za najlepszą grę rodzinną (Szwajcaria, 2002).

2-7	8-108	30
graczy	wiek	min

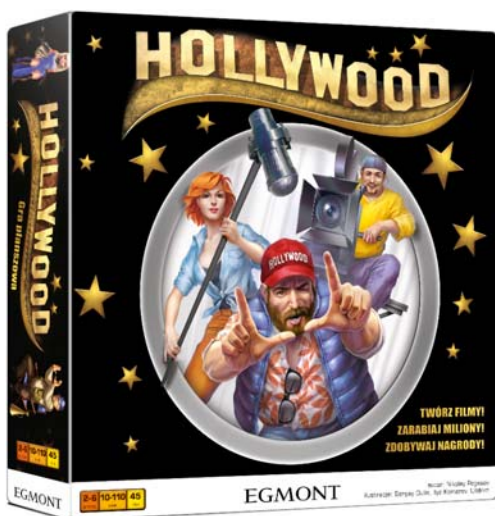
Dlaczego warto kupić

- Gra blefu i dedukcji!
- Emocje i tajemnica obecna w grze!
- 3 warianty gry!

Kod EAN: 5908215004538
 nr art.: GRAGENCI
 Format: 29,5 x 29,5 x 7 (cm)
 Opakowanie: 6 egz. / karton
 Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł



5 908215 004538 >



HOLLYWOOD

Światło, kamera, akcja!

Zostań producentem filmowym i nakręć najlepszy film roku! Musisz zainwestować miliony dolarów i zebrać odpowiednią ekipę: reżysera, aktorów, operatora i innych specjalistów.

O największe gwiazdy będziesz rywalizować z przeciwnikami. Ale możesz też zawsze kręcić horrory klasy D...

2-6	10-110	45
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- Atrakcyjny temat filmowy!
- Polska edycja zawiera 3 dodatki urozmaicające grę!
- Zróżnicowane karty sprawiają, że każda rozgrywka jest inna!

Kod EAN: 5908215006365
 nr art.: GRHOLLYWOOD
 Format: 30 x 30 x 7 (cm)
 Opakowanie: 6 egz. / karton
 Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł



5 908215 006365 >



RIVAL KINGS

Intrygująca gra karciana z mocną interakcją!

Umarł król, niech żyje król! Stań do walki o tron! Zawiąż spiski, snuj intrygi i zdobywaj pieniądze. Nieuniknione też będzie starcie z innymi pretendentami do korony. Kto tym razem obejmie władzę nad królestwem?

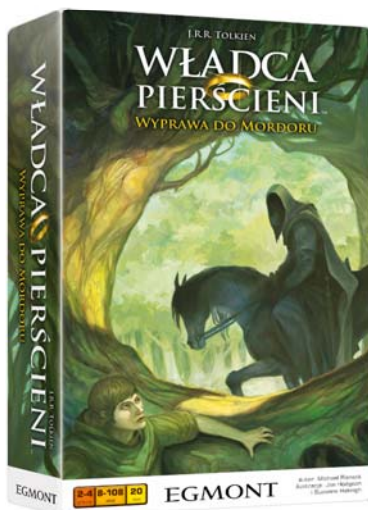
Gracz, który stworzy najlepsze kombinacje specjalistów i budynków oraz będzie uwikłany w najmniejszą liczbę konfliktów, ma największe szanse na zwycięstwo.



Dlaczego warto kupić

- Szybka rozgrywka!
- Dużo interakcji między graczami!
- Wiele kombinacji kart!

Kod EAN: 4260071879387
nr art.: GRRIVALKINGS
Format: 18 x 13 x 4 (cm)
Opakowanie: 12 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł



WŁADCA PIERŚCIENI

Zniszcz Pierścień w Ogniu Przeznaczenia!

Jesteś powiernikiem Pierścienia. Twoim zadaniem jest dotrzeć do Mordoru i zniszczyć Pierścień. Nie będzie to proste. Droga jest pełna niebezpieczeństw, a Nazgule już ruszyły twoim tropem. W swojej turze wykonujesz kilka rzutów kostkami. Wyniki na kostkach pozwalają na podejmowanie różnych działań, na przykład ruch na planszy czy walkę z Orkami. Każdy rzut to ryzyko pojawienia się Nazgula. Jeśli za bardzo zaryzykujesz, możesz odpaść z gry!



Dlaczego warto kupić

- Gra oparta na trylogii „Władca Pierścieni”!
- W grze jest 5 specjalnych kości!
- Proste i ciekawe zasady!

Kod EAN: 5908215006143
nr art.: GRWŁADCAP
Format: 20 x 10 x 4 (cm)
Opakowanie: 10 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 39,90 zł



KRÓLESTWO KRÓLIKÓW



KRÓLESTWO KRÓLIKÓW

Zostań długouchym lordem i zbuduj imperium!

Przejmij kontrolę nad rozległymi terytoriami. Buduj zamki, farmy i wydobywaj cenne surowce. Nie zapominaj o tajnych misjach króla, które na koniec gry zapewnią ci dodatkowe porcje pysznych marchewek. Każda decyzja w grze przybliży cię do zwycięstwa, ale tylko jeden z was uzyska uznanie króla i zostanie okrzyknięty najlepszym władcą królików! Proste zasady i wiele możliwości zdobywania punktów sprawiają, że gra spodoba się zarówno rodzinnym, jak i zaawansowanym graczom.



2-4 graczy
14-114 wiek
45 min

Dlaczego warto kupić

- Gra autora „Potworów w Tokio” i „Magic the Gathering”!
- Dynamiczna rozgrywka – gracze wykonują ruchy jednocześnie!
- Piękne wykonanie – plastikowe króliczki!

Kod EAN: 5908215009397
nr art.: GRKROLESTWO
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 199,90 zł



>

ZOMBIE



ZOMBIE 15

Masz tylko 15 minut, aby przeżyć!

Gracze przenoszą się do postapokaliptycznego świata opanowanego przez zombie. Aby przetrwać, muszą ze sobą współpracować, eksplorować opuszczone budynki i toczyć walkę z hordami zombie. Rozgrywka składa się z kilkunastu scenariuszy, które różnią się od siebie układem planszy, liczbą zombie oraz zadaniami do wykonania. Ścieżka dźwiękowa z dołączonej płyty CD odmierza czas i wskazuje moment, w którym na planszy pojawiają się nowe zombie.



2-4 graczy | 14-114 wiek | 15+ min

Dlaczego warto kupić

- Ponad 100 plastikowych figurek!
- Nowatorska, fascynująca rozgrywka!
- Są dostępne do pobrania dodatkowe scenariusze gry!

Kod EAN: 5908215007430
nr art.: GRZOMBIE
Format: 30 x 30 x 10 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 299,90 zł



5 908215 007430 >



POTWORY W TOKIO™



HIT!

POTWORY W TOKIO

Potwory wchodzą do Tokio!

Na przerażonych mieszkańcach Tokio padł błąd strach. Grupa potworów walczy o dominację nad miastem. Bezradna armia nie jest w stanie powstrzymać potworów sięgających zniszczenie w miście. Wciel się w jedno z monstrów i dołącz do walki. Atakuj rywali, lecz rany i gromadź energię, która pozwoli ci stać się jeszcze bardziej przerażającym monstrem.

Gra zdobyła najbardziej prestiżową w Polsce nagrodę dla gry planszowej: Gra Roku 2014.



2-6	8-108	30
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- Światowy bestseller!
- Wiele zdobytych nagród, w tym Polska Gra Roku 2014!
- Każda rozgrywka jest inna!

Kod EAN: 5908215004316
nr art.: GRPOTWORY
Format: 25 x 25 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 129,90 zł



5 908215 004316 >

POTWORY NOWYM W JORKU



POTWORY W NOWYM JORKU

Nowe potwory, nowe miasto, ta sama walka!

Po zdobyciu Tokio potwory ruszyły do Nowego Jorku. Mają jeden cel – zniszczyć wszystko, co stanie im na drodze. Gra rozbudowuje pomysły znane z „Potworów w Tokio”. Aby wygrać, będziesz musiał atakować wrogów, niszczyć budowle i rozwijać swoje umiejętności. Uważaj na wojsko, które przywita cię czołgami i samolotami. Stań się najbardziej przerażającym ze wszystkich potworów i wygraj bitwę o Nowy Jork!



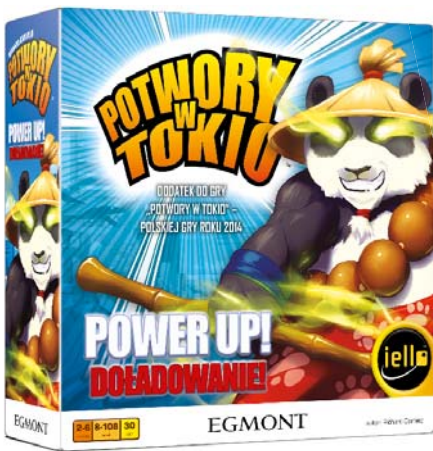
2-6	10-110	40
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- Długo oczekiwana kontynuacja „Potworów w Tokio”!
- Rozwija pomysły znane z pierwszej części!
- Nowe sposoby zdobywania punktów zwycięstwa i energii!

Kod EAN: 5908215007423
nr art.: GRPOTWORYNJ
Format: 25 x 25 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 169,90 zł 5 908215 007423 >





2-6 graczy | 8-108 wiek | 30 min



POWER UP! DOŁADOWANIE **NOWOŚĆ**

Dodatek do gry „Potwory w Tokio”!

Życie w Tokio stało się jeszcze bardziej niebezpieczne. W mieście pojawił się nowy potwór – niesamowity Pandakai! Pozostałe potwory muszą zmutować i ewoluować, by stawić mu czoła. Walka o Tokio już nigdy nie będzie taka sama. Pudełko zawiera karty pasujące zarówno do nowej, jak i starej edycji Potworów w Tokio.

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215009601
nr art.: GRPOWERUP2
Format: 15 x 15 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 79,90 zł



2-6 graczy | 8-108 wiek | 30 min



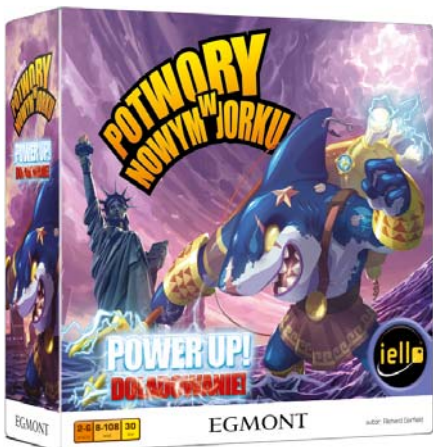
HALLOWEEN **NOWOŚĆ**

Dodatek do gry „Potworów w Tokio”!

Zapraszamy na imprezę halloweenową! Włóż swój najlepszy kostium i dołącz do koszmarnego Pumpkin Jacka i przerażającego Boogie Woogie! Kto będzie rządził Tokio po tej nocy psikusów i cukierków? Pudełko zawiera 2 nowe potwory wraz z kartami Ewolucji, kostiumy (nowy rodzaj kart) oraz specjalny zestaw Halloweenowych kości!

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215009649
nr art.: GRPOTWORYHALLOWEEN
Format: 15 x 15 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 79,90 zł



2-6 graczy | 8-108 wiek | 30 min



POWER UP! DOŁADOWANIE **NOWOŚĆ**

Dodatek do gry „Potwory w Nowym Jorku”!

Do Manhattanu wkroczył nowy potwór – przerażający rekin Mega Shark. Pozostałe potwory muszą ewoluować, by stawić mu czoła. Wykorzystaj nowe umiejętności i wygraj bitwę o Nowy Jork! Długo oczekiwany dodatek do Potworów w Nowym Jorku wprowadza karty Ewolucji, które personalizują każdego potwora i wprowadzają nowe strategie.

Informacje dla zamawiających

Kod EAN: 5908215009618
nr art.: GGRPOWERUPNJ
Format: 15 x 15 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 79,90 zł





NOWOŚĆ

KING KONG

Dodatek do gier „Potwory w Tokio” i „Potwory w Nowym Jorku”!

King Kong nie jest zadowolony! Co zrobi, by odzyskać swoją ukochaną? Wejdzie na Empire State Building i stoczy walkę z samolotami? A może zdobędzie Tokyo Tower? Ciekawe, czy ktoś odważy się stanąć mu na drodze lub, co gorsza, porwać jego wybrankę. Dodatek wprowadza nowe mechanizmy do gry, w tym wygraną dzięki wejściu na szczyt wieży.

2-6 graczy | **8-108** wiek | **30** min

Dlaczego warto kupić

- Nowy potwór – King Kong!
- 2 budynki, które dodają nowy warunek zwycięstwa!
- Pasuje zarówno do „Potworów w Tokio”, jak i „Nowego Jorku”!



Kod EAN: 5908215009632
nr art.: GRPOTWORYKINGKONG
Format: 15 x 12 x 5 (cm)
Opakowanie: 24 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł



5 908215 009632 >



NOWOŚĆ

CTHULHU

Dodatek do „Potworów w Tokio” i „Nowym Jorku”!

On się przebudził! Przedwieczny powraca, by siać zniszczenie w Tokio i Nowym Jorku. Ludzie i potwory zaczynają tracić zmysły, a wyznawcy zbierają się, by powitać bóstwo. Czy ktoś zdoła powstrzymać to szaleństwo? Dodatek wprowadza nowe budynki oraz wyznawców Cthulhu, których można zdobyć w trakcie gry i wykorzystać na różne szalone sposoby.

2-6 graczy | **8-108** wiek | **30** min

Dlaczego warto kupić

- Nowy potwór – Cthulhu!
- Nowe budynki i żetony Cthulhu!
- Pasuje zarówno do „Potworów w Tokio”, jak i „Nowego Jorku”!

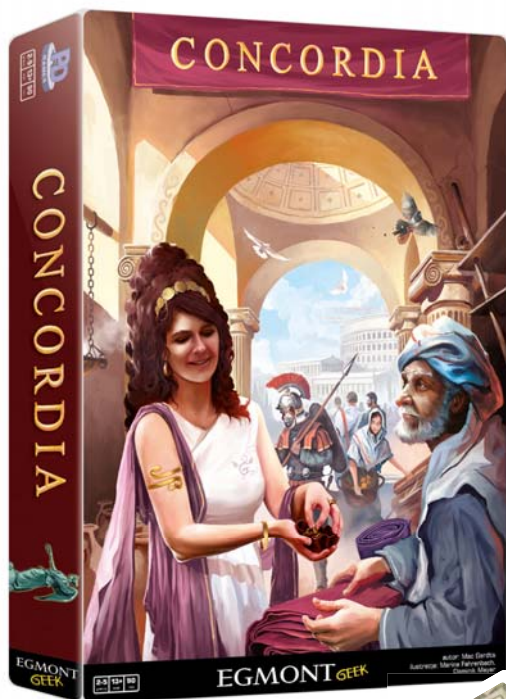


Kod EAN: 5908215009625
nr art.: GRPOTWORYCTHULHU
Format: 15 x 12 x 5 (cm)
Opakowanie: 24 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,90 zł



5 908215 009625 >

CONCORDIA



HIT!

CONCORDIA

Minimum zasad, maksimum decyzji!

Gracze są rzymskimi patrycjuszami, których zadaniem jest rozbudowa potęgi własnego rodu i zaskarwienie przychylności bogów. Będą wysyłać swoich kolonistów w różne zakątki Imperium, tworzyć sieć handlową, sprzedawać i kupować różne dobra.

Gracze za pomocą kart decydują, jakie akcje będą mogli wykonywać i za co dostaną punkty na koniec gry. Każda decyzja ma wpływ na końcowy wynik, a do zwycięstwa prowadzą różne strategie.



2-5 graczy	13+ wiek	90 min
----------------------	--------------------	------------------

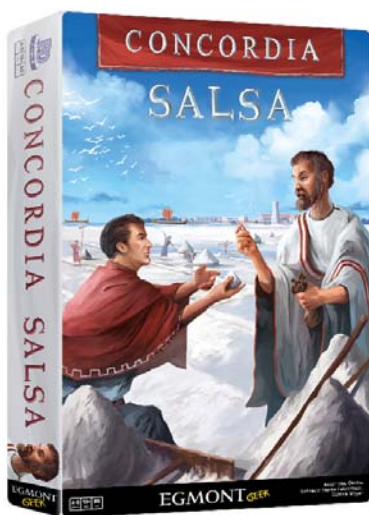
Dlaczego warto kupić

- Nominowana do prestiżowej nagrody Kennerspiel Des Jahres!
- Nominowana do Zaawansowanej Gry Roku 2017 w Polsce!
- Jedna z najlepszych eurogier na rynku!

Kod EAN: 5908215007645
nr art.: GRCONCORDIA
Format: 39,5 x 28 x 5 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 199,90 zł 5



908215007645 >



NOWOŚĆ

CONCORDIA SALSA

Długo oczekiwany dodatek do przebojowej „Concordii”!

Największe dotychczas wydane rozszerzenie do „Concordii”. W pudełku są 3 dodatki, które pozwalają na odkrycie nowych strategii, ciekawe zagrania, budowanie unikalnej siły każdego gracza. Sól jest nowym dobrem, które zastępuje każde inne, ale nie tak łatwo ją zdobyć. Kafelki forum budują unikalną siłę gracza i pozwalają na nowe strategie. Plansza z 2 nowymi mapami urozmaici kolejne rozgrywki.

2-5 graczy
13+ wiek
90 min



Dlaczego warto kupić

- „Must-have” dla fanów „Concordii”!
- 2 nowe mapy i 3 rozszerzenia!
- Pasuje do wszystkich wydanych wcześniej map!

Kod EAN: 5908215009755
nr art.: GRCONCORDIASALSA
Format: 39,5 x 28 x 5 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 149,90 zł



Nowe mapy urozmaicają grę i pozwalają na odkrycie nowych strategii i atrakcji gry „Concordia”.

NOWOŚĆ

NOWE MAPY DO „CONCORDII”

EGIPT / KRETA



Kod EAN: 4280000097187
nr art.: GRAEGYPTUS
Format: 38,5 x 27 x 1 (cm)
Sugerowana cena detaliczna: 69,90 zł



GALIA / KORSYKA

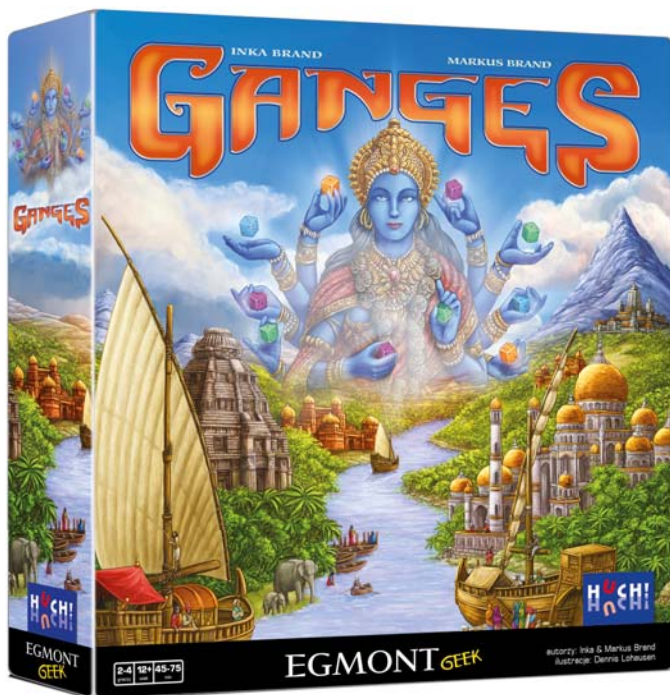


Kod EAN: 4280000097132
nr art.: GRCONCORDIAGALIA
Format: 38,5 x 27 x 1 (cm)
Sugerowana cena detaliczna: 69,90 zł



GANGES

NOWOŚĆ



GANGES

Dobra karma i taktyka doprowadzą cię do zwycięstwa!

Gracze wcielają się w radźów, którzy rywalizują o sławę i bogactwo. Wysyłają swoich pracowników na różne pola akcji, aby zdobyć pieniądze i kości, które posłużą im do rozbudowy własnych prowincji. Gracze rzucają zdobytymi kośćmi i starają się jak najlepiej wykorzystać uzyskane wyniki. Dobra karma może pomóc w osiągnięciu celu, ale do zwycięstwa prowadzą różne drogi (i rzeki)...

GANGES to pięknie wykonana eurogra o złożonych, ale łatwych do wytłumaczenia zasadach. Różnorodność wyborów taktycznych, ciekawa mechanika oraz dodatkowe warianty gry zapewnią doskonałą zabawę graczom lubiącym ciekawe reguły, zmienność taktyczną czy konieczność szybkiej analizy sytuacji na planszy.



2-4 graczy	12+ wiek	45-75 min
----------------------	--------------------	---------------------

Dlaczego warto kupić

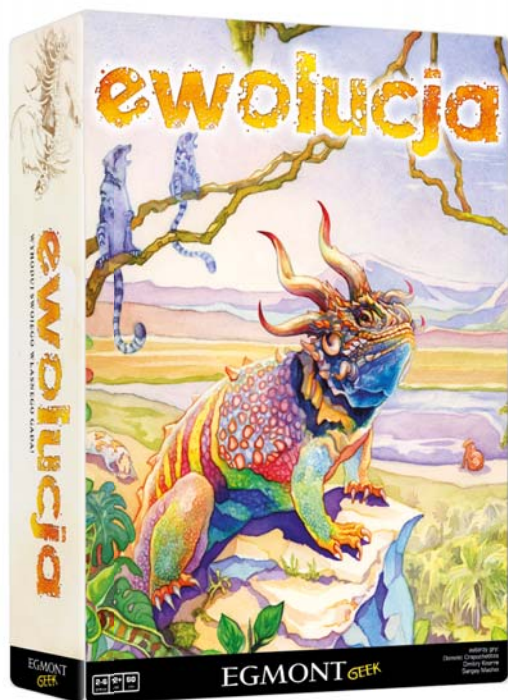
- Nowość z serii „Egmont Geek”!
- Pięknie wykonana eurogra!
- Oryginalna kostkowa mechanika!

Kod EAN: 5908215009571
nr art.: GRGEEKGANGES
Format: 29,5 x 29,5 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 199,90 zł 5



908215009571 >

ewolucja



EWOLUCJA

Wolisz znieść jajka czy mieć długą szyję?

W grze „Ewolucja” rozwijasz swoje gatunki zwierząt w zmiennym ekosystemie. Wobec ciągłego braku pożywienia i zagrożenia atakiem drapieżników twoje gatunki będą musiały się adaptować, aby przetrwać. „Ewolucja” to ciekawa, średnio ciężka gra z mocną interakcją, która spodoba się zarówno zaawansowanym graczom, jak i tym, którzy dopiero zaczynają poznawać bardziej skomplikowane gry planszowe.



2-6 graczy	12+ wiek	60 min
----------------------	--------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Piękne ilustracje!
- Wysoko oceniana przez graczy!
- Bardzo klimatyczna eurogra!

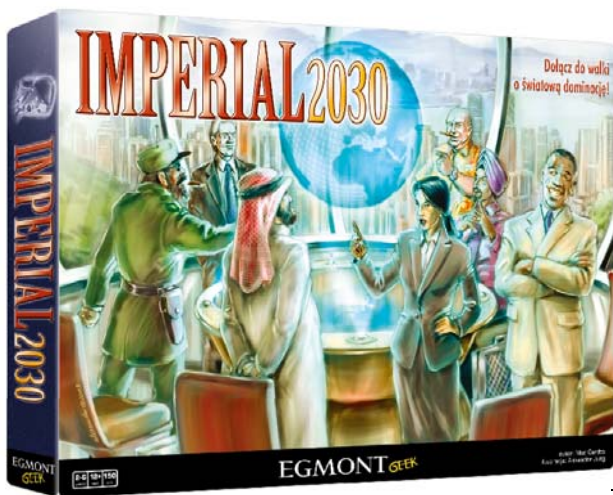
Kod EAN: 5908215009175
nr art.: GRGEEKEWOLUCJA
Format: 30 x 22 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 179,90 zł



5 908215 009175



krainaplanszowek.pl
facebook.com/KrainaPlanszowek



IMPERIAL 2030

Dołącz do walki o światową dominację!

Każdy gracz wciela się w jednego z inwestorów, którego głównym celem jest osiągnięcie jak największych zysków. Aby to osiągnąć, musi kontrolować odpowiednie mocarstwa we właściwym momencie. Jednak walka o władzę jest bardzo zacięta i niczego nie można być pewnym. Wciąż pojawiają się nowe okazje inwestycyjne, ale i wybuchają nowe konflikty militarne. „Imperial 2030” w doskonały sposób łączy ekonomię i taktykę. Pozbawiona elementu losowego w postaci kości czy kart będzie wyjątkowym sprawdzianem waszych strategicznych umiejętności!

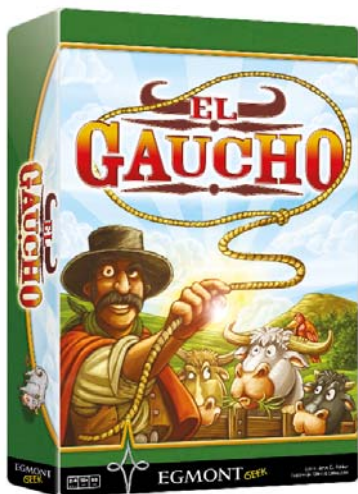
2-6	12+	150
graczy	wiek	min



Dlaczego warto kupić

- Może grać nawet 6 osób!
- Brak losowości w postaci kostek czy kart!
- Bardzo dużo interakcji między graczami!

Kod EAN: 5908215007997
nr art.: GRGEEKIMPERIAL
Format: 28 x 39,5 x 5 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 199,90 zł 5



EL GAUCHO

Kostkowa mechanika, intuicyjne zasady!

Gracze są południowoamerykańskimi hodowcami bydła. Wysyłają swoich gauchów na Pampę albo do miejsc specjalnych, aby zdobyć jak najwięcej krów. Wszystkie akcje w grze wymagają użycia kostek, które dobierane są z kościanego rodeo. „El Gaucho” jest eurogrą o średnim stopniu trudności. Interesująca kostkowa mechanika, intuicyjne zasady i różnorodność wyborów taktycznych sprawiają, że świetnie będą się przy niej bawić zarówno doświadczeni gracze, jak i osoby chcące dopiero poznać bardziej zaawansowane gry planszowe.

2-4	10+	60
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- Ciekawa kostkowa mechanika!
- Intuicyjne zasady!
- Świetna do rozpoczęcia przygody z zaawansowanymi grami!

Kod EAN: 5908215007744
nr art.: GRGEEKELGAUCHO
Format: 38 x 22,5 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 169,90 zł 5





HANSA TEUTONICA

Wiele dróg prowadzących do zwycięstwa!

Gracze są kupcami, którzy będą starali się zwiększyć swoje wpływy w Hanzie. Mogą tego dokonać na różne sposoby, na przykład rozbudowując sieć handlową lub rozwijając kupieckie umiejętności. „Hansa Teutonica” jest bardzo wysoko ocenianą eurogrą, co potwierdzają liczne nagrody i nominacje. Zwycięstwo można osiągnąć na wiele sposobów, dzięki czemu z przyjemnością się do niej wraca, za każdym razem wypróbując nowe strategie.

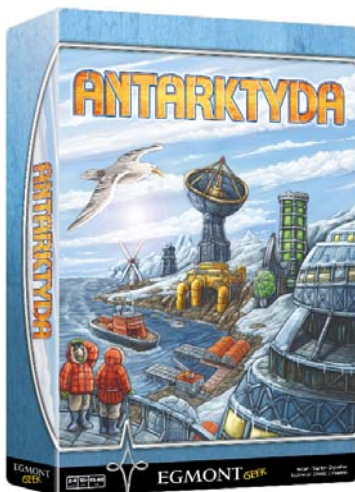
2-5 graczy	12+ wiek	45-90 min
----------------------	--------------------	---------------------



Dlaczego warto kupić

- Ponad 8 zdobytych nagród i nominacji!
- Bardzo wysoko oceniana przez graczy!
- Wiele dróg prowadzących do zwycięstwa!

Kod EAN: 5908215007737
nr art.: GRGEEKHANSA
Format: 38 x 22,5 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 169,90 zł



ANTARKTYDA

Nowatorska mechanika gry!

Celem graczy jest budowa ośrodków naukowych, farm hodowlanych i baz przemysłowych na Antarktydzie. Gracze swoimi statkami będą przewozili naukowców, maszyny i surowce. Pod koniec gry otrzymają Punkty Zwycięstwa za liczbę osadników, zbudowane bazy i wpływ na rozwój technologiczny. Gra wyróżnia się nowatorskimi rozwiązaniami mechaniki gry. Spodoba się wszystkim graczom, którzy szukają ciekawej rozgrywki, ale też nowych pomysłów w grach planszowych.

2-4 graczy	10+ wiek	45-90 min
----------------------	--------------------	---------------------



Dlaczego warto kupić

- Dynamiczna i płynna rozgrywka!
- Nowatorskie rozwiązania w regułach!
- Ciekawe decyzje taktyczne i strategiczne!

Kod EAN: 5908215007751
nr art.: GRGEEKANTARKTYDA
Format: 38 x 22,5 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 169,90 zł



EGMONT

