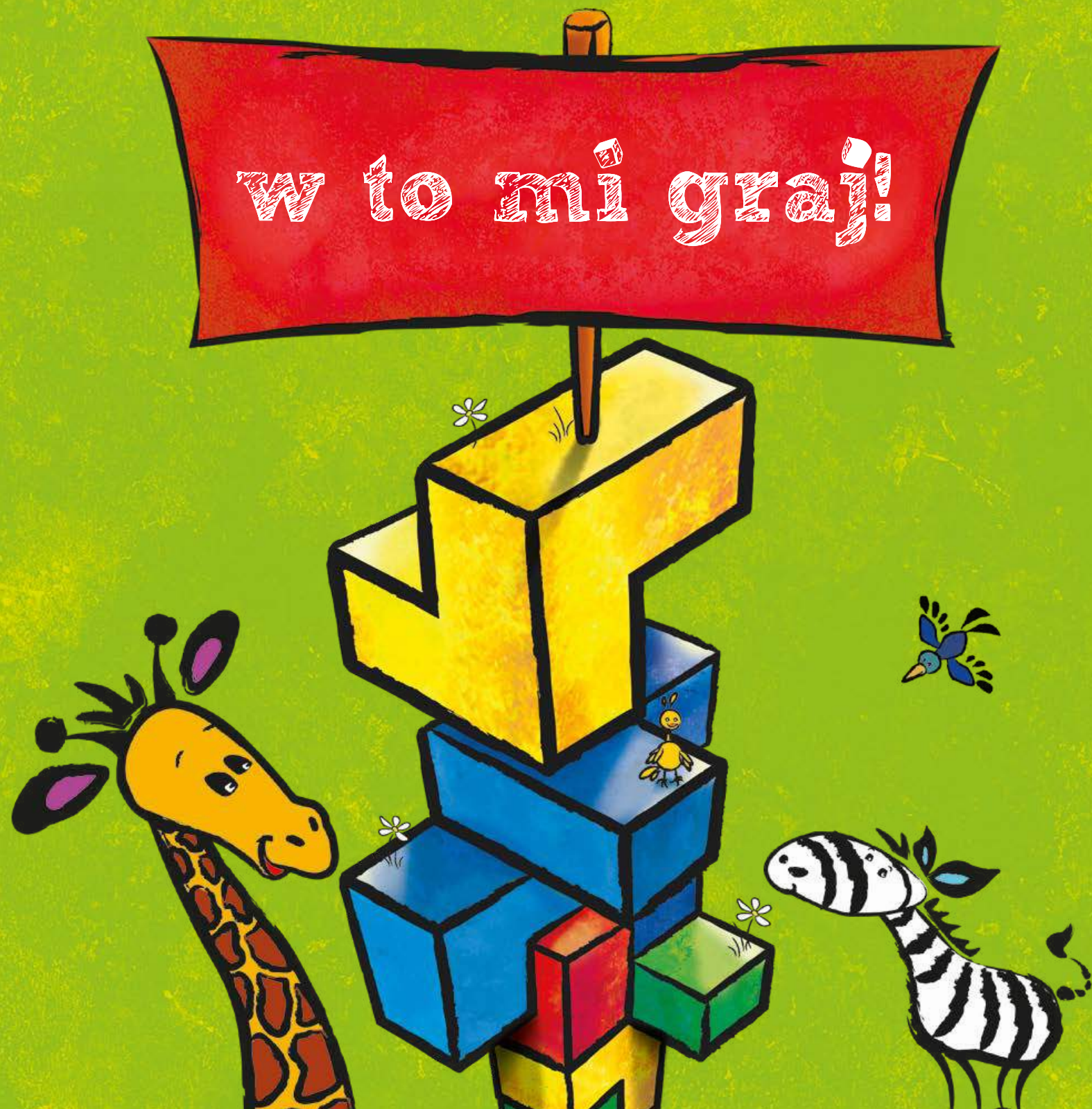


EGMONT

w to mi graj!



GRY PLANSZOWE

2021

Szanowni Państwo,

Egmont to największy w Polsce wydawca pism dla dzieci i komiksów. Jesteśmy także znaczącym wydawcą gier planszowych, a w naszej ofercie znajdziecie Państwo rynkowe bestsellery, takie jak „Pędzące żółwie”, „Ubongo” czy „Nogi stonogi” oraz interesujące nowości, takie jak „Terra”, „Criss Cross” czy „LAMA”. Specjalizujemy się w tytułach dla dzieci, rodzinnych i imprezowych. Nasze gry tworzone są przez najbardziej znanych projektantów, między innymi Reinera Knizię, Grzegorza Rejchtmanna, Friedmana Friese.

Z radością przedstawiamy Państwu nasz katalog na 2021 rok. Znajdziecie w nim ofertę dla graczy w każdym wieku. Między innymi:

- gry dla najmłodszych (nawet dwulatków) z bestsellerowej serii Pierwsza Gra Akademia Mądrego Dziecka („Przyjaciele”, „Mniam!”, „Zwierzątka”)
- kooperacyjne gry serii „Rodzinka wygrywa”, gdzie wszyscy grają razem („Na barana!”, „Kotek Psotek”)
- gry dla całej rodziny: logiczne, słowne, memo („Łap za słówka”, „Papua”, „Alicja w krainie słów”, „Polska Luxtorpeda”),
- imprezowe gry dla starszych graczy („Rzyk Fizyk”, „Wtedy Kiedy”, „Dopasowani”) oraz gry dla fanów komiksów („Pojedynk Superbohaterów DC”, „Kajko i Kokosz - Szkoła latania”).

W 2021 roku wydaliśmy wiele interesujących nowości, a Państwa szczególną uwagę zwracamy na te tytuły, które – o czym jesteśmy w pełni przekonani – staną się rynkowymi przebojami:

- „Basia w zoo” – gra z bohaterką bestsellerowej serii książek. Basia wraz z rodziną odwiedzają zoo i robią zdjęcia napotkanym zwierzętom. Gra pamięciowa z ciekawym twistem.
- „Ubongo Lines” - Najnowsza wersja bestsellera „Ubongo”! Tym razem gracze będą rywalizować, budując jak najszybciej ten sam wzór pokazany na karcie, używając do tego trójwymiarowych, prostokątnych klocków.
- „Ubongo Junior 3D” - to doskonała gra dla najmłodszych fanów gier planszowych! Ma łatwe zasady rozwijające spostrzegawczość, logiczne myślenie oraz zdolności manualne. Można w nią zagrać także w połączeniu z „Ubongo 3D”, aby zrównoważyć szanse młodszych i starszych graczy.
- „LAMA” – to idealna gra rodzinna, ale też znakomita zabawa dla bardziej doświadczonych graczy. Pudełko zawiera **trzy gry** Reinera Knizii: strategiczną Lamę podstawową (nominowaną do prestiżowej nagrody Spiel des Jahres), wredną **Lamę Party** oraz nieprzewidywalną **Lamę kościaną**. Pozwoli to dostosować grę do preferencji grających.
- „TERRA” – to bestsellerowa imprezowo-familijna gra, która wraca w nowej szacie graficznej i ze zaktualizowanymi zadaniami. „TERRA” to idealna gra na spotkanie z rodziną i przyjaciółmi. Ma proste reguły, zapewnia emocjonującą rozrywkę i dostarcza mnóstwo ciekawych informacji.

Warto grać! Ponieważ planszówki:

- zapewniają rozrywkę intelektualną i emocjonalną,
- umożliwiają wspólne spędzanie czasu z całą rodziną,
- zachęcają do spotkań z przyjaciółmi,
- uczą przestrzegania reguł i gry „fair play”,
- uczą kontrolować emocje, przyjmować porażki i sukcesy,
- usprawniają myślenie strategiczne,
- rozwijają spostrzegawczość i koncentrację uwagi,
- poprawiają pamięć,
- rozwijają wyobraźnię,
- wyrabiają orientację i refleks.

Kontakt handlowy dla hurtowników i sprzedawców detalicznych:

Tomasz Szymański

Sales Manager

Tel: +48 22 838 41 00 w. 200

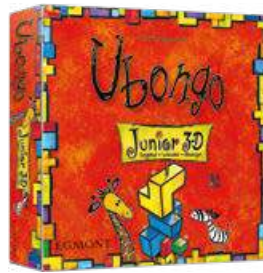
Kom.: +48 663 830 007

E-mail: tomasz.szymanski@egmont.pl

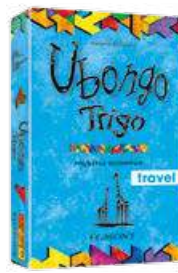
NOWOŚCI 2021



5 908215 010614 > str. 5



5 908215 010614 > str. 6



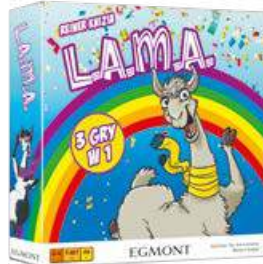
5 908215 009656 > str. 8



5 908215 009656 > str. 11



5 903707 560103 > str. 13



5 903707 560110 > str. 15



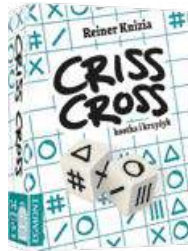
5 903707 560097 > str. 19



5 903707 560080 > str. 20



5 903707 560134 > str. 22



5 903707 560066 > str. 31



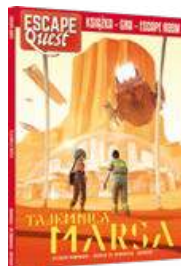
5 903707 560073 > str. 31



5 903707 560141 > str. 34



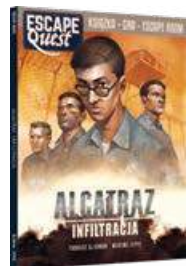
9 788328 160538 > str. 45



9 788328 160521 > str. 45



9 788328 160545 > str. 46



9 788328 160569 > str. 46



5 903707 560172 > str. 49



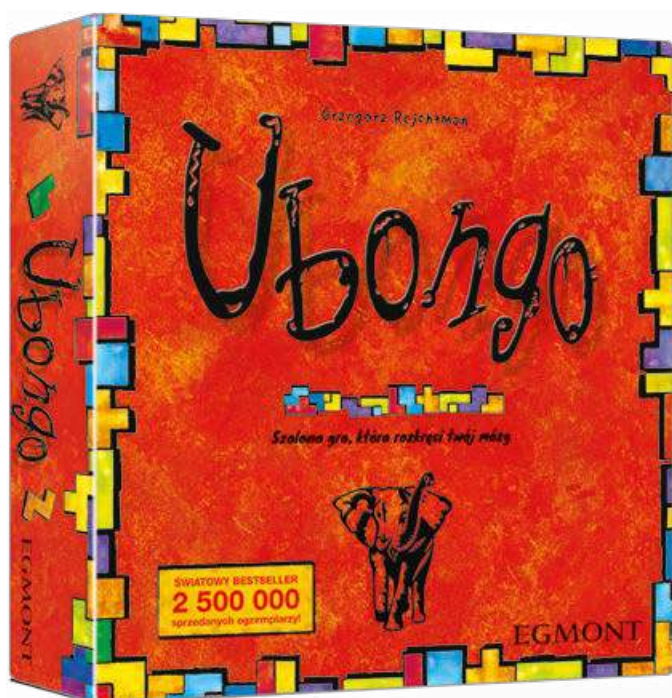
5 903707 560189 > str. 52



5 908215 002787 > str. 55

HIT!

Ubongo



UBONGO

Szalona gra, która rozkręci twój mózg!

Każdy gracz dostaje planszę i 12 elementów układanki. Każda plansza ma inny wzór. Jeden z graczy przekręca klepsydre i rzuca kostką, która wskazuje, z których elementów gracze będą korzystać w tej rundzie. Wszyscy gracze jednocześnie starają się jak najszybciej zasłonić puste pola na swoich planszach. Każdy, kto zdąży to zrobić, zanim skończy się czas, zdobywa klejnot. Wygrywa gracz, który w ciągu dziewięciu rund zbierze najcenniejsze klejnoty!

„Ubongo” to światowy bestseller, który zdobył opularność dzięki bardzo prostym zasadom i błyskawicznej rozgrywce. Dwa poziomy trudności łamigłówek umożliwiają dostosowanie gry do wieku i doświadczenia graczy.



1-4 graczy	8-108 wiek	25 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- 2 poziomy trudności łamigłówek!
- Światowy bestseller – 2,5 miliona sprzedanych egzemplarzy!
- Ponad 400 niepowtarzalnych zadań!

Kod EAN: 5908215009236
nr art.: GRUBONGO
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 119,99 zł

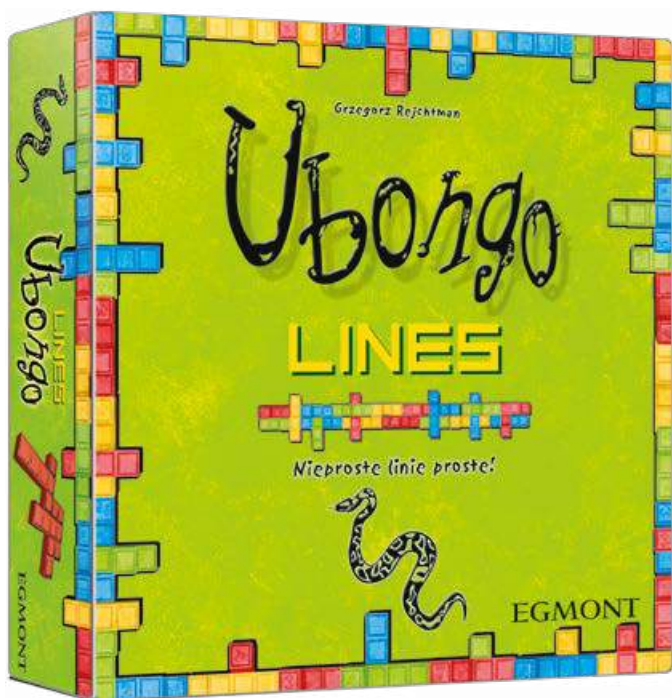


5 908215 009236 >

NOWOŚĆ

Ubongo

LINES



UBONGO Lines

Najnowsza wersja gry „Ubongo”!

Tym razem wszyscy gracze będą starali się rywalizować, budując jak najszybciej ten sam wzór pokazany na karcie, używając do tego trójwymiarowych, prostokątnych klocków. Po 9 rundach gracze sumują punkty. Wygrywa ten, kto zdobędzie ich najwięcej. Cztery poziomy trudności umożliwiają dostosowanie gry do wieku i doświadczenia graczy.

Po raz pierwszy w historii światowa premiera gry „Ubongo” w Polsce!



1-4 graczy	8-108 wiek	25 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Bardzo proste reguły – opanujesz je w 3 minuty!
- Przestrzenne prostokątne klocki, pozwalające na zabawę w trzech wymiarach!
- 324 łamigłówki o 4 stopniach trudności – nigdy się nie znudzą!

Kod EAN: 5903707560165
nr art.: GRUBONGOLINES
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 3 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 149,99 zł

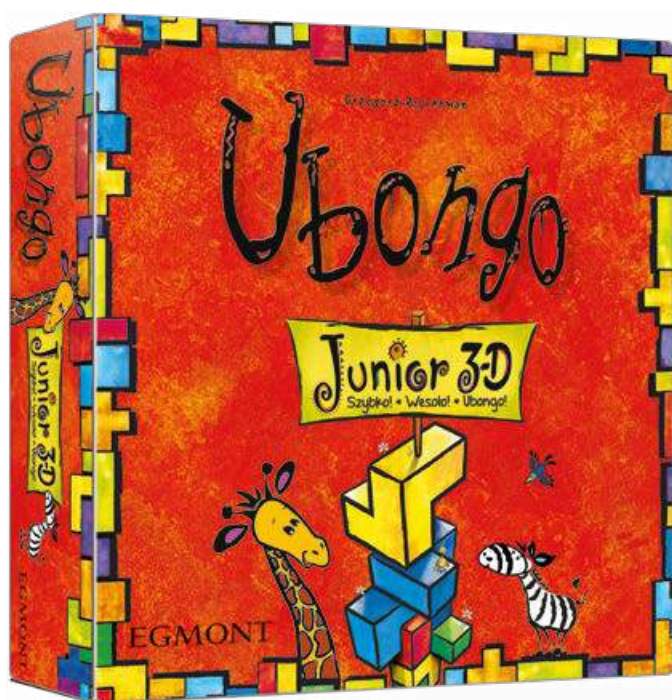


5 903707 560165 >

BESTSELLERY

NOWOŚĆ

Ubongo



UBONGO Junior 3D

Specjalna wersja „Ubongo 3D” dla dzieci!

„Ubongo 3D Junior” to doskonała gra dla najmłodszych fanów gier planszowych! Ma łatwe zasady rozwijające spostrzegawczość, logiczne myślenie oraz zdolności manualne. Można w nią zagrać także w połączeniu z „Ubongo 3D”, aby zrównoważyć szanse młodszych i starszych graczy.

Gracze, tak jak w przypadku poprzednich wersji „Ubongo”, na czas muszą zapełnić klockami 3D wzór wskazany im przez wylosowaną kartę. Następnie, z pozostałych klocków układają jak najwyższą wieżę, którą zmierzą linijką w kształcie żyrafy. Im wyższa wieża, tym więcej punktów otrzymają.



1-4 graczy	5-105 wiek	20 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Przestrzenne klocki pozwalające na zabawę w trzech wymiarach!
- 100 łamigłówek o 4 stopniach trudności – nigdy się nie znudzą!
- Można w nią zagrać także w połączeniu z „Ubongo 3D”!

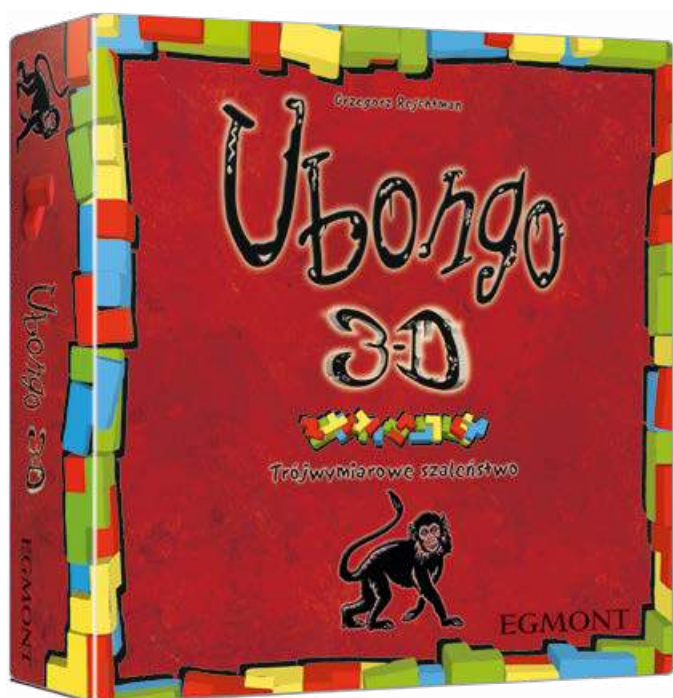
Kod EAN: 5903707560158
 nr art.: GRUBONGOJUNIOR3D
 Format: 30 x 30 x 7 (cm)
 Opakowanie: 6 egz./ karton
 Sugerowana cena detaliczna: 149,99 zł



5 903707 560158 >

Ubongo 3D

HIT!



UBONGO 3D

Trójwymiarowe szalenstwo!

W grze używa się przestrzennych klocków, które wprowadzają zabawę w zupełnie nowy (trzeci) wymiar. Rozgrywka staje się jeszcze bardziej wymagająca i fascynująca. Tak jak w pierwowzorze gracze starają się jak najszybciej zapełnić puste pola na swoich planszach, tylko tym razem muszą to zrobić dwuwarstwowo. Gracze, którym uda się rozwiązać łamigłówkę na czas, zdobywają klejnoty. Cztery poziomy trudności pozwolą na dostosowanie gry do wieku i doświadczenia graczy.



1-4 graczy	8-108 wiek	25 min
----------------------	----------------------	------------------

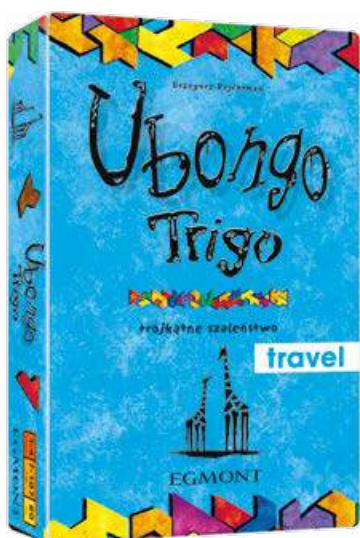
Dlaczego warto kupić

- Trójwymiarowe klocki!
- 4 poziomy trudności!
- Proste zasady i dynamiczna rozgrywka!

Kod EAN: 5908215009687
nr art.: GRUBONGO3D
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 3 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 179,99 zł



5 908215 009687 >



NOWOŚĆ

UBONGO Trigo

Trójkątne szaleństwo!

Każdy gracz otrzymuje kafelki o wielorakich, trójkątnych kształtach, które co rundę będzie musiał jak najszybciej układać na kartach zadań. Buduj, obracaj, przekręcaj i kombinuj z kafelkami, aby wypełnić dwa pola na karcie. Kto najszybciej rozwiąże swoją łamigłówkę, zdobywa punkty zwycięstwa. Po ośmiu rundach wygrywa ten, kto ma ich najwięcej.

Dwa poziomy trudności pozwolą dostosować grę do wieku i umiejętności graczy.

Dodatkowo gra ma tryb rozgrywki dla jednego gracza.

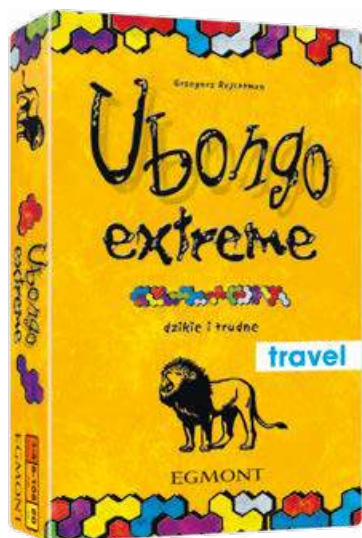
1-4 graczy	7-107 wiek	20 min
---------------	---------------	-----------



Dlaczego warto kupić

- Gra rodzinna do zabrania w podróż!
- Dwa poziomy trudności!
- Gra autora bestsellerowego „Ubongo”!

Kod EAN: 5903707560059
nr art.: GRPOCKETUBONGO2
Format: 18,5 x 11,5 x 3,6 (cm)
Opakowanie: 20 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł



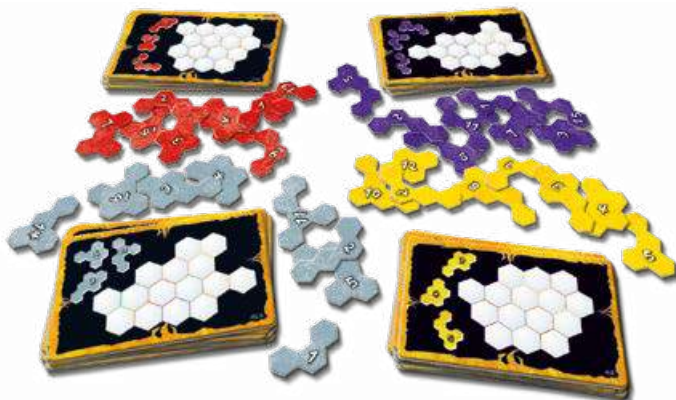
HIT!

UBONGO EXTREME

Dziki i trudne!

Kolejna gra z linii „Ubongo” wprowadza niezwykle heksagonalne łamigłówki. Kto najszybciej ułoży swoje zadanie? Dwa poziomy trudności umożliwiają dopasowanie gry do umiejętności i wieku graczy. Dzięki małemu pudełku i szybkiej rozgrywce gra jest idealna do zabrania w podróż.

1-4 graczy	8-108 wiek	20 min
---------------	---------------	-----------



Dlaczego warto kupić

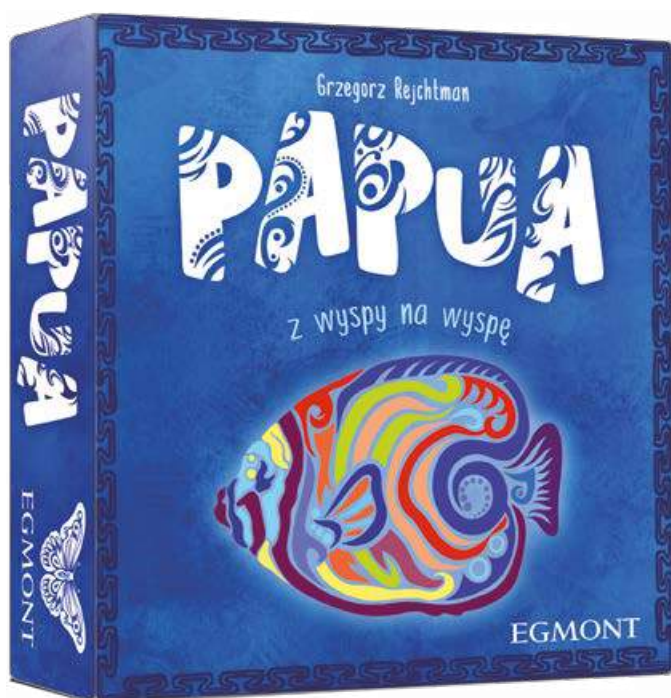
- Szybka do wytłumaczenia!
- Głównowanie na czas!
- Można grać samemu!

Kod EAN: 5908215009656
nr art.: GRPOCKETUBONGO1
Format: 18,5 x 11,5 x 3,6 (cm)
Opakowanie: 20 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł



HIT!

PAPUA



PAPUA

Kolejna gra autora bestsellerowego „Ubongo”!

Każdy gracz otrzymuje plansze zadania z egzotycznymi wyspami. Trzeba je jak najszybciej połączyć mostami! Gracze mają do dyspozycji fragmenty konstrukcji o różnych kształtach i długości. Buduj, obracaj, przekręcaj i kombinuj z ustawieniami mostów. Uważaj na wulkany! Kto najszybciej rozwiąże swoją łamigłówkę, zdobywa szacunek miejscowych Papuasów i punkty zwycięstwa. Trzy poziomy trudności pozwolą dostosować grę do wieku i umiejętności graczy.



2-4 graczy	8-108 wiek	25 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Gra rodzinna!
- Trzy poziomy trudności!
- Gra autora bestsellerowego „Ubongo”!

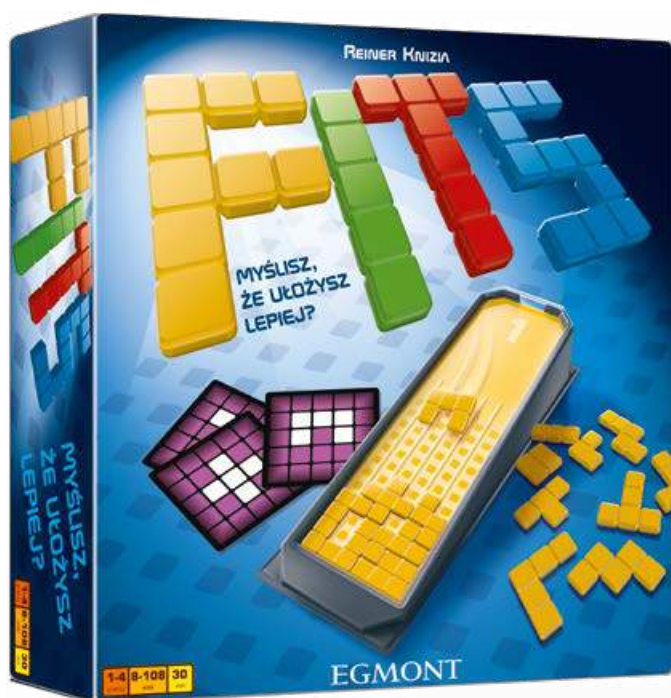
Kod EAN: 5903707560035
nr art.: GRPAPUA
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 109,99 zł



5 903707 560035 >

BESTSELLERY

HIT!



FITS

Szybka, prosta i wciągająca gra rodzinna!

Gracze starają się zappełnić swoją planszę klockami o różnych kształtach. Klocki zsuwają się po rampie, jak w „Tetrisie”, jednak w zależności od rundy niektóre pola trzeba zasłonić, a niektóre zostawić widoczne!

„FITS” to międzynarodowy bestseller, zdobywca ponad 10 nagród i nominacji, w tym do prestiżowej Spiel des Jahres.



1-4 graczy
8-108 wiek
30 min

Dlaczego warto kupić

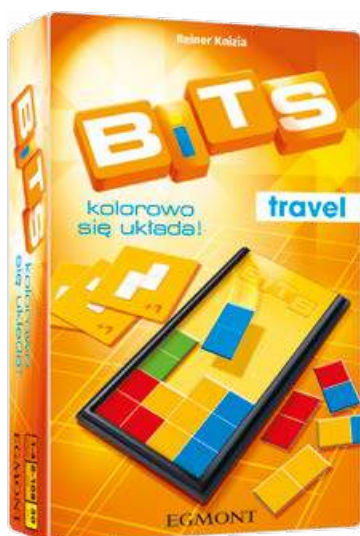
- Międzynarodowy bestseller!
- Zdobywca ponad 10 nagród i nominacji!
- Świetne wykonanie – plastikowe rampy oraz przestrzenne klocki!

Kod EAN: 5908215010058
nr art.: GRFITS1
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 119,99 zł



5 908215 010058 >

NOWOŚĆ



BITS

Kolorowo się układa!

Każdy gracz otrzymuje planszę oraz zestaw kafelków, które będzie układał podobnie jak w tetrisie – opuszczając kafelek od góry w dół, póki nie zatrzyma się na dole planszy lub na innym kafelku. Co rundę określa się kafelek, który należy wstawić na swoją planszę. Obracaj, przekraczaj i kombinuj z ustawieniami, aby zdobywać jak najwięcej punktów określonych przez karty zadań. Wygrywa gracz, który ułoży najlepiej punktowane wzory. Gra posiada też tryb rozgrywki dla jednego gracza.

1-4 graczy	8-108 wiek	30 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Gra rodzinna!
- Pudełko doskonałe do zabrania w podróż!
- Kontynuacja "Fits", gry nominowanej do nagrody Spiel des Jahres!

Kod EAN: 5903707560042
nr art.: GRPOCKETBITS
Format: 18,5 x 11,5 x 3,6 (cm)
Opakowanie: 20 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł



5 903707 560042 >



FITS TRAVEL

Dobrze się układa!

Zapełnij swoją planszę klocekmi o różnych kształtach. Weź wskazany klocek, dowolnie go obróć i przesunij na dół swojej rampy. W zależności od rundy niektóre pola trzeba zasłonić, a niektóre zostawić widoczne. Dzięki małemu pudełku i szybkiej rozgrywce gra jest idealna do zabrania w podróż.

1-4 graczy	8-108 wiek	30 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Kompaktowe pudełko!
- Szybka rozgrywka – 10 minut!
- Intuicyjne zasady!

Kod EAN: 5918215010620
nr art.: GRPOCKETFITS
Format: 18,5 x 11,5 x 3,6 (cm)
Opakowanie: 20 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł



5 918215 010620 >

HIT!

PĘDZĄCE ŻÓŁWIE



2-5 graczy	5-105 wiek	20 min
---------------	---------------	-----------

Dlaczego warto kupić

- Bestseller Egmontu! Wielki hit ostatnich lat!
- Idealna gra rodzinna!
- Gra blefu i taktyki!

Kod EAN: 5908215002169
nr art.: GRZOLWIEK
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł



5 908215 002169 >



2-5 graczy	6-106 wiek	20 min
---------------	---------------	-----------

PĘDZĄCE ŚLIMAKI

Na jednej nodze!

Gracze rzucają kolorowymi kostkami i przemieszczają ślimaki na planszy. Po drodze starają się spychać przeciwników i zdobyć jak najwięcej pysznych grzybów. Do samego końca nie wiadomo, którymi ślimakami grają przeciwnicy, co gwarantuje wielkie emocje. Ten wyciąg na jednej nodze to dobry sposób na spędzanie wolnego czasu z dziećmi.

Dlaczego warto kupić

- Kontynuacja bestsellerowej gry „Pędzące żółwie”!
- W grze są dedykowane kości do gry!
- Ciekawe decyzje już od pierwszego ruchu!

Kod EAN: 5908215006396
nr art.: GRZOLW3
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł



5 908215 006396 >

NOWOŚĆ

PĘDZĄCE ŻÓŁWIE XXXL



PĘDZĄCE ŻÓŁWIE XXXL

Wielkoformatowa wersja bestsellerowej gry Reinerja Knizii!

„Pędzące żółwie XXXL” to ogromne pudło (42 x 30 cm), w którym znajdziecie powiększone elementy ze znanej wszystkim gry „Pędzące żółwie”: większe karty, bakelitowe żetony żółwi, które można schować do kieszeni a przede wszystkim wielkie, teksturowe kafle kamieni o średnicy aż 30 cm! Dzięki nim będziecie mogli zagrać z dziećmi na podłodze, za każdym razem tworząc nową trasę z wybranej przez was liczby kafli i układając drogę według waszej fantazji – co zapewni graczom jeszcze większą frajdę. Na koniec wszystkie elementy gry można schować do materiałowego worka!



2-5 graczy	5-105 wiek	20 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Bestseller Egmontu! Wielki hit ostatnich lat, tym razem w wersji XXXL!
- Szeroka grupa docelowa: dzieci, młodzież, dorośli!
- Proste zasady, wyjątkowe emocje – idealna gra rodzinna!

Kod EAN: 5903707560103
nr art.: GRZOLWIEXXXL
Format: 42 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 299,99 zł

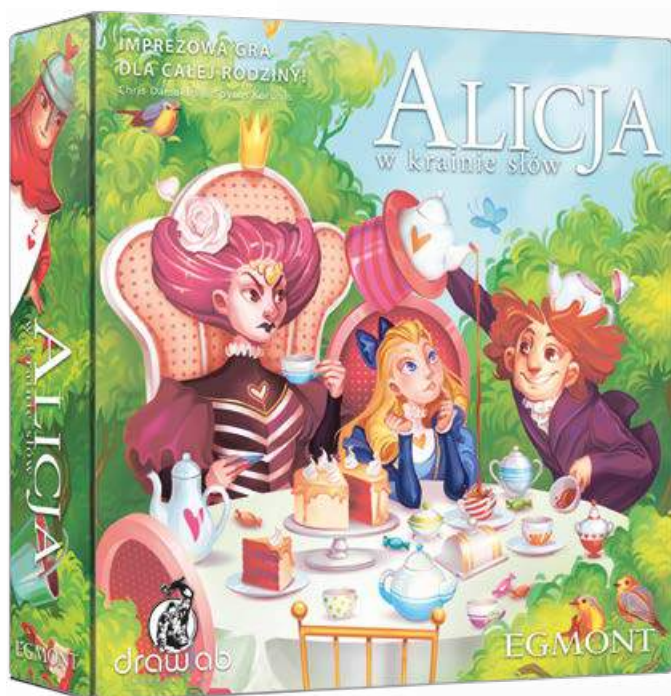


5 903707 560103 >

BESTSELLERY

ALICJA

w krainie słów



ALICJA W KRAINIE SŁÓW

Wesoła gra dla całej rodziny. Czy wytrwasz do końca przyjęcia?

„Alicja w Krainie Słów” to słowna gra imprezowa dla 3–8 osób wcielających się w mieszkańców Krainy Czarów. Gracze po kolei wypowiadają słowa związane z aktualnym tematem rozmowy. Jeśli uczestnik wypowie słowo zawierające którąś z zakazanych liter albo zbyt długo będzie zwlekać z odpowiedzią, odpada z rundy. Im dłużej gracz utrzyma się w zabawie, tym więcej punktów zdobędzie. Wygrywa ten, kto na koniec gry będzie mieć najwięcej punktów. Czas odmierza się za pomocą specjalnego grającego imbryka!



Dlaczego warto kupić

- Zabawna gra rodzinna!
- Do gry dołączony jest grający imbryk!
- Idealny pomysł na prezent!

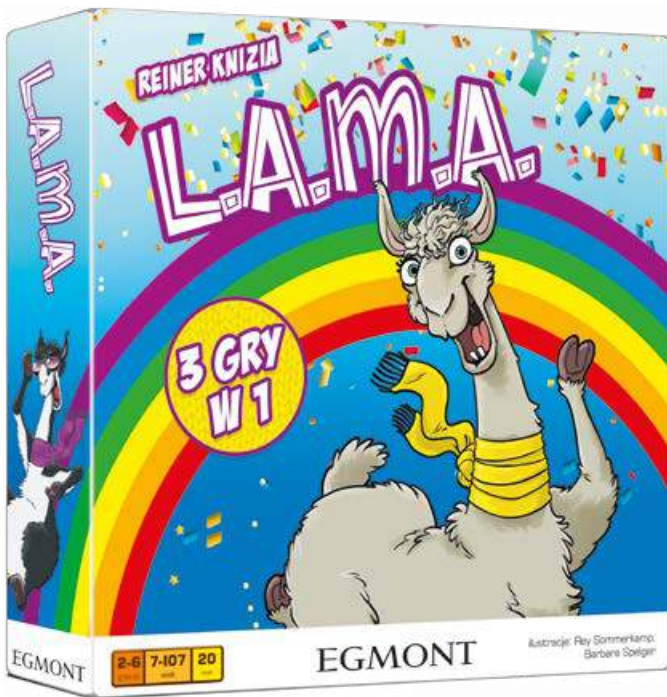
Kod EAN: 5903707560004
nr art.: GRALICJA
Format: 25 x 25 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



5 903707 560004 >

NOWOŚĆ

LAMA



LAMA

Kompilacja kultowych gier Reintera Knizii!

„Lama” – gra nominowana do nagrody Spiel des Jahres oraz jej wariacje: „Lama Party” i „Lama kościana”. A do tego dwa dodatkowe warianty gry („Lama 20” i „Lama Drama”)!
 Gracze pozbywają się kart na wspólny stos. Decydują, kiedy zagrać kartę i kiedy spasować, by na koniec rundy mieć jak najmniej karnych punktów. O zwycięstwie zadecyduje taktyka, ale i podjęcie ryzykownej decyzji we właściwym momencie. Idealna gra rodzinna, ale też znakomita zabawa dla bardziej doświadczonych graczy. Dzięki wielości gier i wariantów rozgrywki, dobierzcie grę, która idealnie będzie pasować do waszego nastroju:

- strategiczną „Lamę podstawową”
- nieprzewidywalną, wesołą „Lamę kościaną”
- wredną „Lamę Party”



2-6 graczy	7-107 wiek	20 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- 3 gry w 1!
- Nominowana do Spiel des Jahres!
- Światowy bestseller!

Kod EAN: 5903707560110
 nr art.: GRLAMA
 Format: 20 x 20 x 5 (cm)
 Opakowanie: 12 egz./ karton
 Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł



BESTSELLERY



HIT!

DUUSZKI

Bądź szybki jak błyskawica!

Doskonała gra imprezowa, w której liczą się spostrzegawczość i refleks. Na stole znajduje się pięć przedmiotów w pięciu kolorach. Gracze szybko wykładają kolejne karty, z których każda przedstawia dwa z tych przedmiotów, ale niekoniecznie we właściwym kolorze. W zależności od sytuacji gracze muszą jak najprędzej złapać właściwy przedmiot. Najszybszy gracz zdobywa kartę. Za pomyłkę trzeba zapłacić – oddać jedną ze wcześniej zdobytych kart. Wygrywa osoba, która zgromadzi najwięcej kart. „Duuuszki” to gra dynamiczna, „wykręcająca” szare komórki, a jednocześnie wzbudzająca salwy śmiechu.



Dlaczego warto kupić

- Pięknie wykonane drewniane elementy!
- Jedna z najlepszych gier imprezowych!
- Proste zasady, błyskawiczne tempo i dużo śmiechu!

Kod EAN: 5908215004668
nr art.: GRDUSZKI
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 69,90 zł



DUUSZKI ZA PIĘĆ 12:00

Bądź szybki (i punktualny) jak błyskawica!

Złap drewniany przedmiot prędzej niż przeciwnicy i wygraj grę! „Duuuszki za pięć 12:00” to najnowsza wersja imprezowego hitu. W pudełku jest 9 nowych przedmiotów i 4 warianty gry, które urozmaicają rozgrywkę i znacznie podnoszą poziom trudności. W zależności od karty gracze łapią przedmiot, odczytują godzinę na zegarze lub nazywają kolory obiektów odbitych w lustrze.



Dlaczego warto kupić

- 4 warianty gry!
- 9 drewnianych przedmiotów do łapania!
- Jeszcze więcej śmiechu i wykręcania szarych komórek!

Kod EAN: 5908215009779
nr art.: GRDUSZK4
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,90 zł





DUUUSZKI W KĄPIELI

Bądź szybki (i czysty) jak błyskawica!

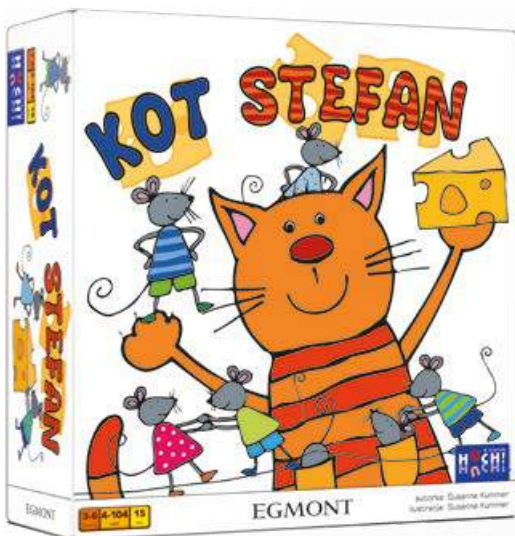
„Duuuszki w kąpielu” to kontynuacja bestsellerowej gry „Duuuszki”. Można w nią grać niezależnie albo połączyć obie gry, aby otrzymać SUPERWERSJĘ! Podobnie jak w „Duuuszkach” gracze starają się jak najszybciej łapać przedmioty leżące na stole. W pudełku są nowe, „kąpielowe” przedmioty i dodatkowe warianty urozmaicające rozgrywkę znaną z pierwszej części.



Dlaczego warto kupić

- Kontynuacja bestsellerowej gry „Duuuszki”!
- Gra na refleks i spostrzegawczość!
- Idealna gra imprezowa!

Kod EAN: 5908215005771
nr art.: GRDUSZKI2
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 69,90 zł



KOT STEFAN

Kto będzie szybszy? Kot czy myszy?

Małe myszy zjadają się pysznym serem. Lecz uwaga! W pobliżu czai się Stefan! Jeżeli zauważy myszy, czym prędzej postara się je złapać. Kto będzie szybszy? Kot czy myszy?

Jeden gracz jest kotem i bierze drewniany kubeczek. Pozostali gracze układają swoje myszy na serze i trzymają je za ogonki. Gdy na kostce wypadnie symbol kota, gracz z kubeczkiem stara się złapać jak najwięcej myszy. Gracze, którzy się zagapili i nie uciekli w porę, tracą punkty. „Kot Stefan” to zabawna gra, którą pokochają wszystkie dzieci.



Dlaczego warto kupić

- Mogą grać już 4-letnie dzieci!
- Pięknie wykonane drewniane elementy!
- Proste zasady i duże emocje!

Kod EAN: 5908215005986
nr art.: GRKOTSTEFAN
Format: 24 x 24 x 8 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł





HIT!

AKADEMIA
MADREGO
DZIECKA

PIERWSZA GRA – MNIAM!

Owoce i warzywa – kto je zjada, ten wygrywa!

Gracze rzucają kostką i starają się zdobyć jak najwięcej pysznych owoców i warzyw. Gracz, który schrupie ostatni przysmak ze stołu, dostaje w nagrodę owocowy sok.

Dzieci poznają owoce i warzywa oraz ich kolory. Nauczą się je liczyć oraz porządkować w zbiory.

Gra promuje przy okazji zdrowe nawyki żywieniowe.

2-4 graczy
2+ wiek



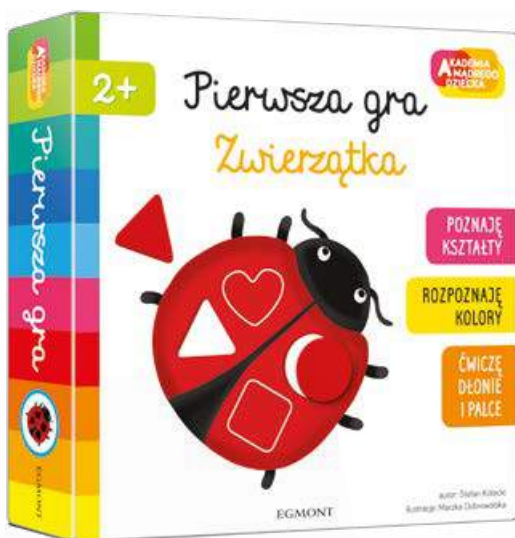
Dlaczego warto kupić

- Gra oparta na bestsellerowej serii książek dla dzieci!
- Pierwsza gra dziecka – od drugiego roku życia!
- Wspomaga rozwój intelektualny i poznawczy dziecka!

Kod EAN: 5908215010607
nr art.: GRAMDKOLORY
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł



5 908215 010607 >



HIT!

AKADEMIA
MADREGO
DZIECKA

PIERWSZA GRA – ZWIERZĄTKA

Poznaj kwadrat oraz koło – ucz się kształtów na wesoło!

Gracze losują z woreczka figury i dopasowują je do zwierzątek na stole. Każdy stara się znaleźć figury pasujące do swojego zwierzątka, ale łatwo się pomylić i pomóc przeciwnikowi. Kto pierwszy zdobędzie wszystkie figury, wygrywa.

Dzieci poznają kształty za pomocą wzroku i dotyku. Ćwiczą przy tym dłonie i palce, czyli małą motorykę.

2-4 graczy
2+ wiek



Dlaczego warto kupić

- Wprowadza dwulatka w świat gier planszowych!
- Dostarcza stymulacji w wielu aspektach rozwoju!
- W pudełku jest książeczka „Literkowe przedszkole”!

Kod EAN: 5908215010614
nr art.: GRAMDKSZTAŁTY
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł



5 908215 010614 >

Pierwsza gra Przyjaciele

NOWOŚĆ

AKADEMIA
MĄDREGO
DZIECKA



PIERWSZA GRA – PRZYJACIELE

Gra dla najmłodszych z serii „Akademia Mądrę Dziecka”

Gracze po kolei rzucają kostką ze strzałkami wskazującą żeton zwierzątka domowego, który można zebrać. Zbieramy je do siebie, albo przekazujemy innym graczom – jeśli mają choć jeden żeton danego zwierzątka. Pod koniec gry, kiedy skończy się możliwość dobierania żetonów, gracze liczą punkty z posiadanych trójek kafelków. Ten, kto ma ich najwięcej, wygrywa grę. Dwa poziomy trudności pozwolą dostosować grę do wieku i umiejętności graczy.



2-4
graczy

2+
wiek

Dlaczego warto kupić

- Pierwsza gra dziecka – od drugiego roku życia!
- Dwa warianty gry!
- Kontynuacja serii AMD na bazie książeczek dla najmłodszych!

Kod EAN: 5903707560097
nr art.: GRAMD3PRZYJ
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł



5 903707 560097 >

BESTSELLERY

19

NOWOŚĆ

Basia W ZOO



BASIA W ZOO

Gra na podstawie książek o Basi!

Gracze po kolei odkrywają zakryte kafelki ze zwierzętami rozłożone na stole. Należy tylko uważać, aby nie zebrać pary tych samych zwierząt albo zbyt wielu kafelków w tym samym kolorze tła. Pod koniec gry, kiedy skończy się możliwość dobierania kafelków, gracze liczą punkty z zebranych zwierzątek. Ten, kto ma ich najwięcej, wygrywa grę. Trzy poziomy trudności pozwolą dostosować grę do wieku i umiejętności graczy.

BESTSELLERY



2-4 graczy	4-104 wiek	15 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

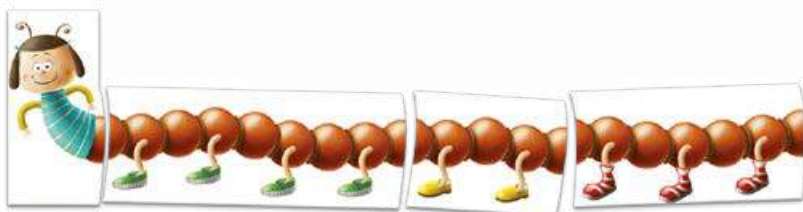
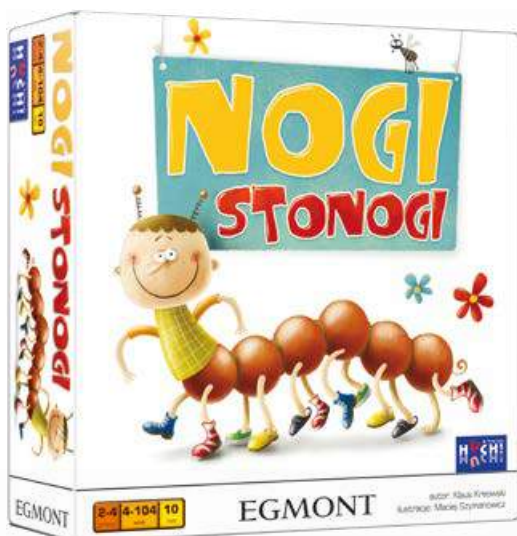
- Bardzo sprytna gra rodzinna!
- Trzy warianty gry!
- Gra oparta na bestsellerowej serii książek o Basi!

Kod EAN: 5903707560080
 nr art.: GRBASIA2
 Format: 14 x 14 x 4 (cm)
 Opakowanie: 20 egz./ karton
 Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



HIT!

NOGI STONOGI



Doskonała zabawa dla maluchów!

Rzucając kostkami, gracze starają się zdobyć jak najwięcej butów dla swoich stonóg. Muszą podejmować decyzje, ile butów i w jakich kolorach chcą zdobyć. Kolorowe ilustracje i wesoły temat sprawią, że maluchy z przyjemnością spędzą czas w towarzystwie sympatycznych stonóg.

Dlaczego warto kupić

- Gra posiada 2 warianty: dla dzieci młodszych i starszych!
- Elementy z grubego i trwałego kartonu!
- W grę mogą grać już 3–4-letnie dzieci!

Kod EAN: 5908215002596
nr art.: GRSTONOGI
Format: 14 x 14 x 4 (cm)
Opakowanie: 10 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



SUPERNOGI STONOGI

Jeszcze więcej nóg!

Rzuc kostkami i zdobądź buty dla swojej stonogi. „Supernogi stonogi” to kontynuacja bestsellerowej gry dla dzieci „Nogi stonogi”. Zawiera elementy znane z pierwszej części oraz 4 rozszerzenia. Dodatki urozmaicają rozgrywkę i umożliwiają grę nawet 6 osobom. Można je wprowadzać pojedynczo albo grać ze wszystkimi naraz!

Dlaczego warto kupić

- Może grać nawet 6 osób!
- Więcej elementów!
- Nowe warianty gry!

Kod EAN: 5908215009298
nr art.: GRSTONOGI2
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł



TERRA

Jak dobrze znasz świat?

NOWOŚĆ



TERRA

Światowy bestseller w nowej odsłonie!

„Terra” to imprezowo-familijna gra, która już zdobyła serca polskich graczy. Teraz wraca w nowej szacie graficznej i ze zaktualizowanymi zadaniami. „Terra” to idealna gra na spotkanie z rodziną i przyjaciółmi. Ma proste reguły, zapewnia emocjonującą rozrywkę i dostarcza mnóstwo ciekawych informacji.

- Na kartach gry zebrano 900 zaskakujących zadań, umożliwiających rozegranie kilkudziesięciu partii bez powtórki.
- W grze „Terra” czekają na ciebie różne niespodzianki, trudne zagadki, nieoczekiwane fakty, zadziwiające informacje. Nie sposób przecież spamiętać wszystkich pytań. Dlatego punkty zdobywasz także za przybliżone odpowiedzi.
- Masz wiele możliwości, by otrzymać punkty. Nie musisz znać poprawnej odpowiedzi, ale możesz ją oszacować. Patrz uważnie, jak obstawiają inni gracze. Uważaj jednak, aby nie ryzykować za bardzo, bo możesz stracić wcześniej zdobyte punkty!



2-6 graczy
10-110 wiek
45 min

Dlaczego warto kupić

- Nowe wydanie bestsellerowej gry rodzinnej!
- Nauka przez zabawę!
- Emocjonująca rozgrywka!

Kod EAN: 5903707560134
nr art.: GRTERRA1
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 129,99 zł



5 903707 560134 >

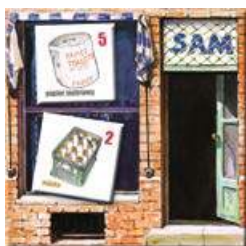


HIT!

PAN TU NIE STAŁ!

Stań w kolejce po papier toaletowy, meblóściankę i schab z kością!

Gra „Pan tu nie stał!” przenosi graczy do czasów PRL, okresu centralnego planowania i wiecznych rynkowych niedoborów, symbolem których stały się wszechobecne kolejki do sklepów. Celem gry jest walka o deficytowe towary pojawiające się na sklepowych półkach. Nie będzie to jednak takie łatwe, ponieważ wszyscy gracze będą próbować zdobyć buty Relax, wyrób czekoladopodobny czy magnetofon szpulowy!



2-5 graczy
10-110 wiek
30 min

Kod EAN: 5908215002886
nr art.: GRPRL
Format: 20 x 20 x 6 (cm)
Opakowanie: 9 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 64,99 zł



PAN TU NIE STAŁ! DEMOLUDY

Pakuj walizki do malucha i ruszaj na wakacje!

Gracze przenoszą się do czasów PRL. Na półkach brakuje wielu towarów, które są jednak dostępne u socjalistycznych sąsiadów. Wystarczy trochę sprytu i gotowości do podjęcia ryzyka, by sprowadzić je do Polski. Aby tego dokonać, gracze będą podróżować do różnych państw i brać udział w zaciętych licytacjach. Muszą przy tym uważać na celników i milicjantów oraz unikać awarii samochodu.



3-5 graczy
10-110 wiek
30 min

Kod EAN: 5908215006006
nr art.: GRPRL2
Format: 20 x 20 x 6 (cm)
Opakowanie: 9 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 64,99 zł



PAN TU NIE STAŁ! CINKCIARZ

Waluta! Dolarki! Bony! Kupię! Sprzedam!

Gracze stają się cinkciarzami w czasach PRL i starają się zarobić jak najwięcej na nielegalnej wymianie walut. Do dyspozycji mają dolary, złotówki, ruble, forinty... oraz równo pocięte gazety. Kto nie ryzykuje, nic nie ma, a kto gra grubo, wygrać musi! Albo i nie.

„Pan tu nie stał! Cinkciarz” to kontynuacja bestsellerów Egmontu – „Pan tu nie stał!” oraz „Pan tu nie stał! Demoludy”.



3-5 graczy
10-110 wiek
30 min

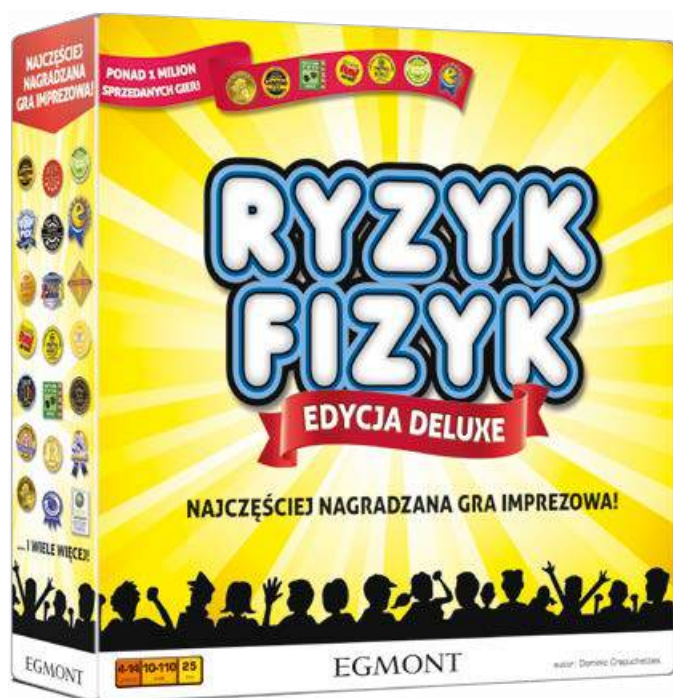
Kod EAN: 5908215007690
nr art.: GRPRLCINKCIARZ
Format: 13,5 x 13,5 x 4,5 (cm)
Opakowanie: 20 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



HIT!

RYZYK FIZYK

EDYCJA DELUXE



RYZYK FIZYK

Najczęściej nagradzana gra imprezowa!

Ile ważył najcięższy w historii mistrz sumo? Znasz odpowiedź na to pytanie? Jeśli nie – spróbuj zgadnąć. A może zaryzykujesz i postawisz dolary na odpowiedź innego gracza?

„Ryzyk Fizyk” to jedna z najpopularniejszych gier quizowych na świecie. Zebrano w niej zabawne, ciekawe, niezwykle pytania z różnych dziedzin. Jednak nie musisz być ekspertem w każdej z nich. Wygrasz, jeśli obstawisz właściwe odpowiedzi i zaryzykujesz w odpowiednim momencie.



4-14 10-110 25
graczy wiek min

Dlaczego warto kupić

- Światowy bestseller – ponad milion sprzedanych egzemplarzy!
- Najczęściej nagradzana gra imprezowa!
- Ryzyko i wiedza!

Kod EAN: 5908215009229
nr art.: GRRYZYKFIZYK
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 139,99 zł



5 908215 009229



RYZYK FIZYK VEGAS

Dodatek do gry „Ryzyk Fizyk”!

Jaki procent Polaków śpi nago? Ile wynosi suma wszystkich liczb na polach ruletki? W tym dodatku zebrano imprezowe, ciekawe i często pikantne pytania skierowane do dorosłych graczy. Dodatkowa dwustronna plansza wprowadza nowe pola do obstawiania oraz punktacji. Pudełko zawiera także plastikowy podajnik na pytania, z którego wygodnie będzie korzystać w trakcie gry.



Dlaczego warto kupić

- 250 nowych pytań!
- Dwustronna plansza – nowe warianty gry!
- Plastikowy podajnik – wygodniejsza gra!

Kod EAN: 5908215010164
nr art.: GRRYZYKFIZYKDODATEK
Format: 13,5 x 13,5 x 5 (cm)
Opakowanie: 20 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



RYZYK FIZYK EDYCJA FAMILIJNA

Rodzinną wersją imprezowego hitu!

Ile razy w ciągu dnia dzieciół uderza w drzewo? Znasz odpowiedź? Postaw pionek na swojej tabliczce. Myślisz, że ktoś inny wie lepiej? Postaw pionek na jego odpowiedzi. W edycji familijnej zebrano pytania dostosowane do gry w rodzinnym gronie. Dotyczą literatury, popkultury, przyrody oraz sportu, a większość odpowiedzi zawiera się pomiędzy 1 a 100. Uproszczone zasady pozwolą bawić się nawet młodszym dzieciom.



Dlaczego warto kupić

- Rodzinną wersją imprezowego hitu!
- Pytania dostosowane do grania w rodzinnym gronie!
- Mogą grać dzieci już od 7. roku życia!

Kod EAN: 5908215010171
nr art.: GRRYZYKFIZYKFAMILY
Format: 26,5 x 20 x 6,5 (cm)
Opakowanie: 4 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 89,99 zł



WTEDY KIEDY

gra imprezowa



WTEDY KIEDY

Ponadczasowa gra imprezowa!

Każdy gracz tworzy swoją linię czasu, dokładając do niej kolejne wydarzenia. Aby wygrać, nie trzeba znać dokładnych dat, wystarczy ułożyć je chronologicznie. Baw się, ryzykuj i poznaj różne ciekawostki.

„Wtedy kiedy” to polska edycja światowego bestsellera „Chronology”. Pudełko zawiera ponad 500 ciekawych wydarzeń z nowożytnej i współczesnej historii.



2-8 graczy	10-110 wiek	30 min
----------------------	-----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Proste i intuicyjne zasady!
- Przygotowanie gry trwa mniej niż 10 sekund!
- Może grać nawet osiem osób!

Kod EAN: 5908215010102
nr art.: GRWTEDYKIEDY
Format: 15 x 9 x 7 (cm)
Opakowanie: 12 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



5 908215 010102 >

DODATKI DO GRY „WTEDY KIEDY”

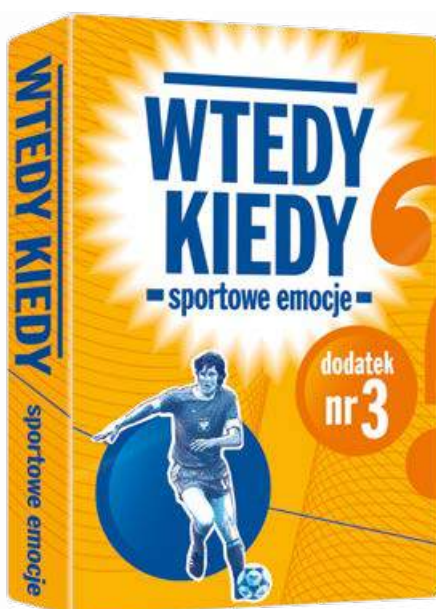
Każdy dodatek zawiera 110 nowych, ciekawych wydarzeń.



Kod EAN: 5908215010119
nr art.: GRWTEDYKIEDYD1
Format: 9 x 6 x 2 (cm)
Opakowanie: 20 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 19,99 zł



Kod EAN: 5908215010515
nr art.: GRWTEDYKIEDYD2
Format: 9 x 6 x 2 (cm)
Opakowanie: 20 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 19,99 zł



Kod EAN: 5908215010522
nr art.: GRWTEDYKIEDYD3
Format: 9 x 6 x 2 (cm)
Opakowanie: 20 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 19,99 zł



Kod EAN: 5908215010539
nr art.: GRWTEDYKIEDYD4
Format: 9 x 6 x 2 (cm)
Opakowanie: 20 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 19,99 zł





POLSKA LUXTORPEDA

Bardzo szybka gra rodzinna!

„Polska Luxtorpeda” to gra imprezowa, przy której świetnie będą się bawić młodszy i starsi. Dynamiczna rozgrywka spodoba się fanom gier typu „Dobble” czy „Jungle Speed”. W grze występują różne postaci i obiekty związane z polską kulturą i historią. Jednak żeby wygrać, nie trzeba ich znać – o zwycięstwie zadecydują pamięć i refleks! Ale przy okazji można się też czegoś nauczyć...



Dlaczego warto kupić

- Jedna z najlepszych gier imprezowych!
- Bardzo proste zasady!
- Nawiązuje do polskiej historii i kultury!

Kod EAN: 5908215008949
nr art.: GRPOLSKA01
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł



POLSKA LUXTORPEDA – ODJAZD!

Odjazdowa gra rodzinna!

„Polska Luxtorpeda – Odjazd!” to kontynuacja bestsellerowej gry „Polska Luxtorpeda”. W grze jest 13 nowych kategorii oraz zestaw kart z Luxtorpedą, które urozmaicą zasady znane z pierwowzoru. Można w nią grać niezależnie albo połączyć obie gry, mieszając dowolnie różne kategorie. Tak jak w pierwowzorze pudełko zawiera podstawową wersję dla młodszych dzieci oraz wersję rozszerzoną dla starszych.



Dlaczego warto kupić

- Nowe kategorie i warianty gry!
- Kontynuacja jednej z najlepszych gier imprezowych!
- Można się dowiedzieć wielu rzeczy o Polsce!

Kod EAN: 5908215009793
nr art.: GRPOLSKA02
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł





DOPASOWANI

Gra imprezowa, w której gra się parami!

Co można napompować?
Czego nie można robić po ciemku?
Przekonaj się, jak dobrze znasz swojego partnera z drużyny i czy uda ci się odpowiedzieć tak samo jak on. Przygotuj się na zabawne pytania, zaskakujące odpowiedzi i gorącą dyskusję o różnicach w postrzeganiu świata!
„Dopasowani” to idealna gra imprezowa. Ma bardzo proste zasady i może grać w nią nawet 8 osób.
Gra wymyślona przez Grzegorza Rejchtmanna, twórcy bestsellerowego „Ubongo”, została uhonorowana tytułem najlepszej gry roku w Szwecji.



Dlaczego warto kupić

- Ponad 600 zabawnych pytań!
- Kilka wariantów gry!
- Zasady tłumaczy się w 10 sekund!

Kod EAN: 5908215009786
nr art.: GRDOPASOWANI
Format: 26 x 26 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



ŁAP ZA SŁÓWKI!

Imprezowa gra słowna!

Kto wymyśli 3 słowa w swojej kategorii? A kto w tym samym czasie zdąży wymyślić słówka z kategorii wybranych przez przeciwników, żeby odebrać im punkty?
„Łap za słówka!” to wesoła gra imprezowa w stylu „państwa-miasta”. Gracze wymyślają słowa na czas w różnych kategoriach, ale punkty zdobywa się tylko za unikalne wyrazy, których nie zapisali przeciwnicy.
Bacznie obserwuj sytuację na stole i nie daj się złapać za słówko! Gra świetnie sprawdzi się w rodzinnym gronie czy na imprezie towarzyskiej.



Dlaczego warto kupić

- Międzynarodowy bestseller!
- Do grania rodzinnego i na imprezę!
- Zasady do wytłumaczenia w minutę!

Kod EAN: 5908215009663
nr art.: GRSLOWKA
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł





HIT!



PĘDZĄCE ŻÓŁWIE

Karciana wersja „Pędzących żółwi”!

Przebojowa gra rodzinna o pędzących żółwikach w wersji kompaktowej. Teraz jeszcze łatwiej zabrać swoją ulubioną grę wyścigową na wyjazd. 12 żółwików ustawianych jest w linii na środku stołu, a następnie gracze losują, jakim kolorem będą grać. Gracze znają swój kolor, ale nie ujawniają go przeciwnikom, więc do końca nie wiadomo, kto wygra. Nowe karciane zasady spodobają się wszystkim fanom „Pędzących żółwi”.

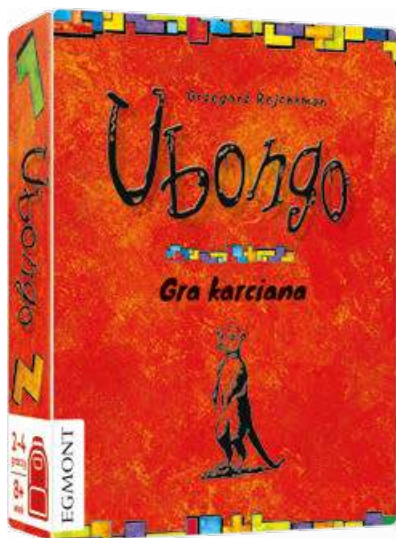
2-5
graczy **5+**
wiek



Dlaczego warto kupić

- Dwa warianty zasad!
- Małe pudełko, wygodne do zabrania w podróż!
- Gra blefu, która spodoba się także starszym graczom!

Kod EAN: 5908215010126
nr art.: GRLATOZOLWIE
Format: 13 x 10 x 3 (cm)
Opakowanie: 24 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 34,99 zł



HIT!



UBONGO

Karciana wersja „Ubongo”!

Każdy gracz otrzymuje 9 kart z różnymi kształtami. Gracze jednocześnie i jak najszybciej wykładają karty na stół, dopasowując pokazane na nich kształty. Kto najszybciej ułoży swoją łamigłówkę, woła „Ubongo!” i zdobywa punkty.

Gra łączy w sobie zasady znane z „Domino” i „Ubongo”. Szybka i dynamiczna rozgrywka spodoba się wszystkim fanom pierwowzoru.

2-4
graczy **8+**
wiek

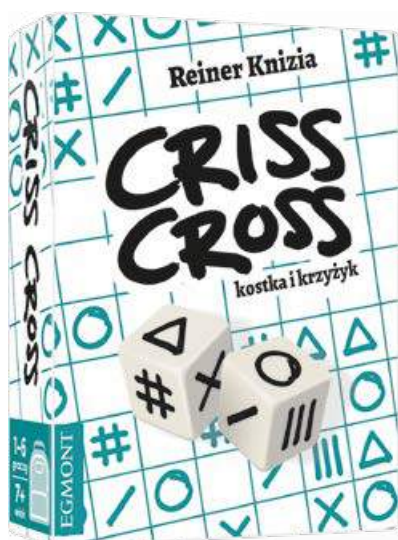


Dlaczego warto kupić

- Ciekawe połączenie „Ubongo” i „Domino”!
- Małe pudełko, wygodne do zabrania w podróż!
- Proste zasady i dynamiczna rozgrywka!

Kod EAN: 5908215010133
nr art.: GRLATOUBONGO
Format: 13 x 10 x 3 (cm)
Opakowanie: 24 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 34,99 zł





NOWOŚĆ



CRISS CROSS

Wykreślanka dla całej rodziny od Reiner Knizia!

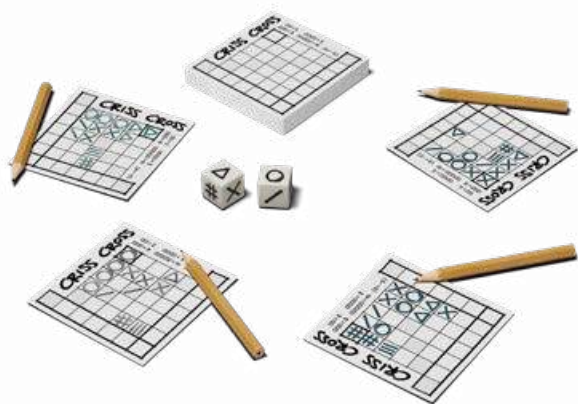
Każdy gracz otrzymuje arkusz gry oraz ołówek, a jego zadaniem będzie rysowanie symboli pojawiających się na kościach. Należy tak planować rozmieszczenie symboli, aby było najwięcej tych samych w linii. Po 14 rundach obliczamy punkty z kolumn i szeregów.

Wygrywa gracz, który zdobędzie ich najwięcej. Dwa poziomy trudności pozwolą dostosować grę do wieku i umiejętności graczy.

Gra posiada też tryb rozgrywki dla jednego gracza.

1-6
graczy

7+
wiek



Dlaczego warto kupić

- Imprezowa gra rodzinna – wykreślanka!
- Dwa poziomy trudności!
- Szybka gra o banalnie prostych zasadach i dużej głębi rozgrywki!

Kod EAN: 5903707560066
nr art.: GRLATOKRISS
Format: 13 x 10 x 3 (cm)
Opakowanie: 24 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 34,99 zł



NOWOŚĆ



KACZKI

Mała gra dla dużych graczy!

Gracze otrzymują po 7 kart kaczek, a następnie wykładają je na stół według określonych zasad (mogą wykladać te same numery albo ciągi numerów). Wygra gracz, który najszybciej pozbędzie się swoich kart, albo ten, który zaryzykuje i właściwie założy, że ma najmniejszą wartość kart na ręce. Najlepsi gracze w turze zdobywają punkty z kart – kto będzie miał ich najwięcej po 5 turach, wygrywa grę.

Do gry została dołożona wersja dla dwóch graczy.

2-5
graczy

8+
wiek



Dlaczego warto kupić

- Gra rodzinna!
- Proste zasady!
- Zawiera również wersję dla dwóch graczy!

Kod EAN: 5903707560073
nr art.: GRLATOKACZKI
Format: 13 x 10 x 3 (cm)
Opakowanie: 24 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 34,99 zł





LATO Z KOMARAMI

Od tej gry się nie opędzisz!

Wyślij komary na wakacje. Niech kąpią się w Bałtyku lub zbierają grzyby, aby tylko nie bzyczały już nad uchem. Gracze zagrywają karty na wspólny stos, pozbywając się komarów z ręki. Muszą decydować, jaką kartę zagrać i kiedy spasować, by na koniec rundy mieć jak najmniej karnych punktów. Gra toczy się w szybkim tempie, a jednym sprytnym ruchem można zaskoczyć swoich rywali.

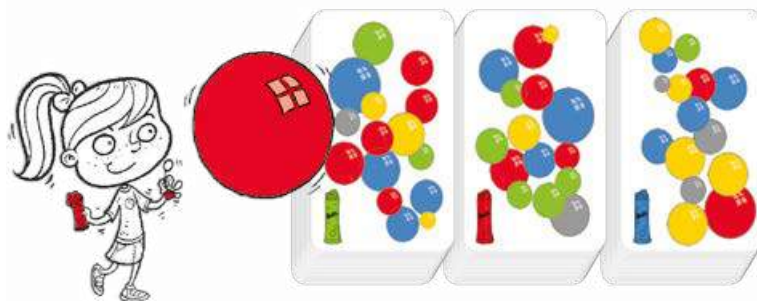
2-6
graczy

7+
wiek

Dlaczego warto kupić

- Nominowana do prestiżowej nagrody Spiel des Jahres!
- Aby wygrać, nie potrzebujesz sprayu na owady!
- Idealnie sprawdzi się na kocyku piknikowym!

Kod EAN: 5908215010140
nr art.: GRLATOKOMARY
Format: 13 x 10 x 3 (cm)
Opakowanie: 24 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 34,99 zł



SZYBKIE BAŃKI

Szybka, kolorowa gra imprezowa!

Która bańka jest największa... A których baniek jest najmniej? Podążaj za kolorem baniek, przeskakując wzrokiem z karty na kartę. Kto najszybciej zorientuje się, którą kartę zaklepać, zdobywa punkty. Każda runda to nowe, ekscytujące zadanie.

2-5
graczy

6+
wiek

Dlaczego warto kupić

- Gra na refleks i spostrzegawczość!
- Dzieci wygrywają z rodzicami!
- Małe pudełko, wygodne do zabrania w podróż!

Kod EAN: 5908215010157
nr art.: GRLATOBANKI
Format: 13 x 10 x 3 (cm)
Opakowanie: 24 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 34,99 zł





SZKOŁA LATANIA GRA KARCIANA

Najnowsza gra z bohaterami kultowego komiksu!

Pole, las, woda, wieś... nadszedł czas – miotło nieś! A może wolisz polecieć magicznym kufrem? Zagraj karty, wykorzystaj siłę swoich postaci i pokonaj rywali. „Szkola latania” w wersji karcianej dostarczy wiele frajdy nie tylko fanom komiksu.

Gra ma dwa warianty zasad, dzięki czemu świetnie sprawdzi się zarówno w gronie 7-latków, jak i starszych graczy.

2-6
graczy **7+**
wiek



Dlaczego warto kupić

- Ulubieni bohaterowie w akcji!
- Nie potrzeba dużo miejsca do grania!
- 2 warianty zasad!

Kod EAN: 5908215008833
nr art.: GRLATOKIK
Format: 13 x 10 x 3 (cm)
Opakowanie: 24 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 34,99 zł



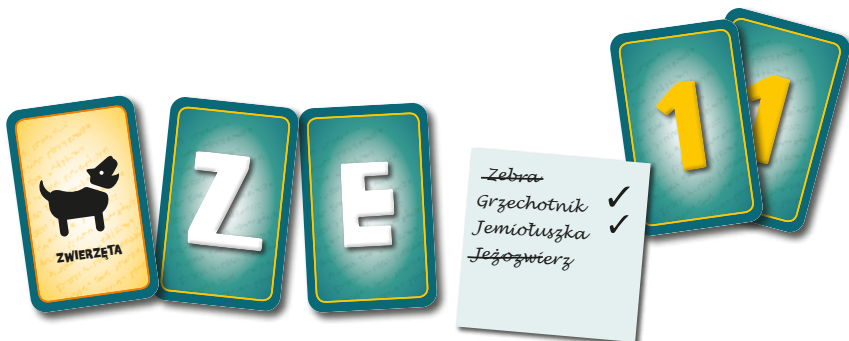
ŁAP ZA SŁÓWKA GRA KARCIANA

Karciana wersja słownej gry imprezowej!

Znajdź słowa pasujące do podanej kategorii oraz zawierające 2 określone litery. Na przykład zwierzęta z literami „Z” i „E” w nazwie.

Popuść wodze fantazji – im dziwniejsze słowa, tym lepiej. Punkty zdobywa się tylko za unikalne wyrazy, których nie zapisali przeciwnicy.

3-8
graczy **8+**
wiek



Dlaczego warto kupić

- Małe, wygodne pudełko!
- Łączy pokolenia!
- Krok dalej niż „państwa-miasta”!

Kod EAN: 5908215008840
nr art.: GRLATOSLOWKA
Format: 13 x 10 x 3 (cm)
Opakowanie: 24 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 34,99 zł



RODZINKA WYGRYWA – BESTSELLEROWA SERIA GIER KOOPERACYJNYCH DLA CAŁEJ RODZINY

„Rodzinka wygrywa” to seria gier kooperacyjnych skierowanych do małych dzieci (od 3 lat) i ich rodziców. W grach kooperacyjnych rodzice wspólnie z dziećmi starają się zrealizować cele stawiane przez grę. Dzielą się emocjami, trudnościami i doświadczeniem. Rodzice cały czas pomagają dzieciom w zrozumieniu reguł i przebiegu zabawy. Nie muszą sztucznie oddawać im zwycięstwa, jak to często zdarza się w innych grach. Nie występuje rywalizacja między graczami.

Gry z serii „Rodzinka wygrywa” oswoją małe dzieci z graniem, przestrzeganiem reguł, emocjami związanymi z sukcesem i porażką. Każda rozgrywka to prawdziwa frajda dla dzieci i rodziców niezależnie od końcowego wyniku.



NOWOŚĆ

NA BARANA!

Kooperacyjna gra dla całej rodziny!

W słoneczny wiosenny poranek rodzinka Grywalskich wybrała się do parku! Ale co to?! Nagły podmuch wiatru porwał piłkę i latawiec! Czy tata i mama podsadzą dzieciaki na tyle wysoko, żeby zdjąć z drzewa wszystkie zabawki? Tym bardziej, że zbliża się wieczór i muszą zdążyć przed zachodem słońca. Gracze poruszają się pionkami po planszy wokół drzewa, oraz ustawiają pionki jeden na drugim, aby zebrać 4 żetony zabawek, zanim żeton słońca dotrze na koniec swojego toru. W grze nie występuje rywalizacja między graczami, ponieważ wszyscy mają wspólny cel!

1-6 graczy	3+ wiek	15 min
----------------------	-------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Zawiera dodatek „Ogród zwierzątek” oraz trzy opcjonalne warianty rozgrywki!
- Rodzina gra razem, nie przeciwko sobie!
- Dzieci ćwiczą spostrzegawczość i logiczne myślenie!

Kod EAN: 5903707560141
nr art.: GRRWNABARANA
Format: 26 x 26 x 5 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 89,99 zł



5 903707 560141 >



HIT!

PARK DINOZAUROW

Nowa gra kooperacyjna dla dzieci!

Rodzinka Grywalskich wybrała się do Parku Dinozaurów. Lecz co to? Dinozaury rozbiegły się po parku, a w radiu właśnie zapowiedziano deszcz meteorytów. Pomóżcie dinozaurom wrócić do ich wybiegów, zanim rozpęta się kosmiczna burza.

„Park dinozaurów” to gra, która rozwija się razem z dziećmi – po pokonaniu poziomu podstawowego można w niej wspólnie zmagać się z coraz trudniejszymi zadaniami.



1-6 graczy
3+ wiek
20 min

Dlaczego warto kupić

- W grę mogą grać już 3-letnie dzieci!
- Rodzina gra razem, nie przeciwko sobie!
- W pudełku są fajne drewniane dinozaury!

Kod EAN: 5908215009588
nr art.: GRRWDINOZAURY
Format: 26 x 26 x 3,5 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 69,99zł



5 908215 009588 >



1-8 graczy
3+ wiek
20 min

MALI DETEKTYWI

Rozwiąż zagadkę zaginionych przedmiotów!

Antek i Antosia bardzo lubią zabawę w detektywa. Najpierw ich tata chowa kilka przedmiotów do magicznej skrzyni. Potem dzieci muszą odnaleźć wszystkie pozostałe rzeczy i wydedukować, których brakuje. Czy uda im się rozwiązać zagadkę, zanim skończy się czas? „Mali detektywi” to połączenie gry detektywistycznej z mechaniką zapamiętywania.

Dlaczego warto kupić

- Gra kooperacyjna – nie ma rywalizacji!
- Gracze ćwiczą pamięć oraz współpracę w grupie!
- W grze są ruchome elementy planszy!

Kod EAN: 5908215007362
nr art.: GRRWDETEKTYWI
Format: 26 x 26 x 3,5 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł



5 908215 007362 >

HIT!



KOTEK PSOTEK

Pomóż zwierzakom dotrzeć do kryjówki!

Kotek Psotek uwielbia ścigać się ze zwierzątkami w ogrodzie. Jest bardzo szybki, ale przyjaciele potrafią go przechytrzyć, wykorzystując skróty na planszy i kocie przysmaki. W grze nie występuje rywalizacja między graczami, ponieważ wszyscy mają wspólny cel. Rodzice będą mieli frajdę z pomagania swoim podopiecznym, a dzieci nauczą się logicznego myślenia i współpracy.

1-8 graczy	3+ wiek	20 min
----------------------	-------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Dzieci i rodzice wygrywają razem!
- Nauka i zabawa!
- Trójwymiarowa plansza!

Kod EAN: 5908215007355
 nr art.: GRRWKOTEK
 Format: 26 x 26 x 3,5 (cm)
 Opakowanie: 6 egz./ karton
 Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł



WYPRAWA DO BABCI

Czas spakować plecak i zacząć wycieczkę!

Zwykły spacer zamieni się w niesamowitą przygodę, gdy drogę zagrozi wartki strumień lub gęsty las, a nad głowami rozszaleje się burza. W czasie „Wyprawy do babci” gracze muszą sami wymyślać, jak poradzić sobie z kolejnymi przeszkodami. Mogą wspólnie wybierać przydatne przedmioty, dyskutować, jak ich użyć, razem cieszyć się zwycięstwem. Najdziwniejsze pomysły dzieci i rodziców są mile widziane. Ograniczeniem jest tylko wyobraźnia graczy.

1-6 graczy	3+ wiek	20 min
----------------------	-------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Frajda dla dzieci i rodziców niezależnie od końcowego wyniku!
- W grę mogą grać już 3-letnie dzieci!
- Gracze rozwijają swoją wyobraźnię!

Kod EAN: 5908215008956
 nr art.: GRRWBABCIA
 Format: 26 x 26 x 3,5 (cm)
 Opakowanie: 6 egz./ karton
 Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł



Kolekcja doskonałych gier planszowych dla rodziców i dzieci!

Znajdziesz tu gry, które wyróżniają się najwyższą jakością wykonaniem (drewniane elementy, gruby karton) i ciekawymi regułami. Gry zdobyły liczne nagrody na całym świecie, w tym najbardziej prestiżową Kinderspiel des Jahres. Gry z kolekcji „Zagraj ze mną” rozwijają u dzieci umiejętności takie jak: rozpoznawanie kolorów, liczenie, zdolności manualne, wyobraźnię przestrzenną, umiejętność radzenia sobie z emocjami, współpracę w grupie. Najważniejsze jest jednak to, że dają dużo zabawy i radości dzieciom... i ich rodzicom.

zagraj ze mną



Poznaj wiek po kolorze pudełka

3+

4+

5+

6+



HIT!

RATUJ KRÓLICZKI!

Pierwsza gra twojego dziecka!

Jest wspaniały, letni dzień. Króliczki bawią się w swojej norce. Nagle zaczyna padać deszcz i norka wypełnia się wodą. Króliki bardzo nie chcą zamoczyć futerka. Gracze rzucają kolorową kostką i starają się uratować jak najwięcej króliczków. „Ratuj króliczki” to gra-zabawka, która uczy rozpoznawania kolorów oraz liczenia. Bardzo duże drewniane elementy i proste zasady sprawiają, że gra świetnie nadaje się dla najmłodszych dzieci.

2-5

graczy

3-103

wiek

10

min

Dlaczego warto kupić

- W grze są duże drewniane figurki królików!
- Nauka liczenia i kolorów!
- Gra dla najmłodszych dzieci!

Kod EAN: 5908215006716
nr art.: GRZZKROLIKI
Format: 24 x 24 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 89,99 zł



5 908215 006716 >



HIT!

DZIELNE MYSZKI

Emocjonujący wyścig do serowej krainy!

Dzielne myszki wyruszyły na wyprawę do krainy, w której wszystko jest zrobione z sera. Im bliżej celu dotrą, tym więcej przysmaku zdobędą. Jest tylko jeden problem. Wielki, głodny i kudłaty problem, który ruszył ich tropem.

„Dzielne myszki” to gra-zabawka, która uczy oceniać ryzyko, myśleć strategicznie oraz radzić sobie z emocjami. Stanowi świetną zabawę także dla starszych graczy.

2-4	4-104	30
graczy	wiek	min



Dlaczego warto kupić

- Gra zdobyła liczne nagrody, w tym Kinderspiel des Jahres!
- W grze są duże drewniane elementy!
- Rozgrywka dostarcza mnóstwa emocji!

Kod EAN: 5908215006723
nr art.: GRZMYSZKI
Format: 24 x 24 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 109,99 zł



HIT!

KOLOROWE BIEDRONKI

Wesoła gra z magnesami!

Zbliża się doroczny bal kostiumowy u biedronek. Jaki wybrać strój? Oczywiście, w kolorowe kropki! Ale ponieważ każda biedronka ma kropki w jednym kolorze, muszą wymienić się między sobą! Biedronki na noskach mają magnesiki, po ustawieniu obok siebie będą się odpychać albo zbliżać. Biedronki, które się lubią (zbliżą), mogą zamienić się kropkami. „Kolorowe biedronki” to gra kooperacyjna, w której gracze będą ćwiczyć logiczne myślenie oraz pamięć.

2-6	4-104	25
graczy	wiek	min



Dlaczego warto kupić

- Gra zdobyła nagrodę Kinderspiel des Jahres!
- Gra kooperacyjna – bez rywalizacji!
- Wspomaga rozwój motoryki małej i pamięci!

Kod EAN: 5908215006730
nr art.: GRZBIEDRONKI
Format: 24 x 24 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł





2-4 graczy
5-105 wiek
20 min

ZAGINIONA KSIĘGA BAŚNI

Magiczna, bajkowa, zachwycająca gra!

„Zaginiona Księga Baśni” wprowadza graczy w magiczny świat baśni braci Grimm. Znane postacie i bardzo ciekawa mechanika typu „memory” sprawią, że grę pokochają wszystkie dzieci. W grze nie ma rywalizacji – wszyscy wspólnie dążą do zrealizowania celu. Będą przy tym ćwiczyć pamięć i rozwijać wyobraźnię przestrzenną. Gra zdobyła liczne nagrody i nominacje, w tym prestiżową Kinderspiel des Jahres.

Kod EAN: 5908215007836
nr art.: GRZZBASNIE
Format: 24 x 24 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



2-4 graczy
6-106 wiek
30 min

AHOJ, PIRACI!

Poszukiwanie skarbów pełne pirackich przygód!

Piraci podróżują po Morzu Karaibskim, poszukując ukrytych skarbów. Muszą je odnaleźć, załadować na pokład i bezpiecznie dostarczyć do portu. Po drodze napotkają innych piratów, tornada i różne przeciwności losu. Aby zdobyć cenne skarby, piraci często będą musieli podejmować ryzyko. Jeżeli jednak będą zbyt zachłanni, mogą stracić cenne łupy!

Kod EAN: 5908215007508
nr art.: GRZZPIRACI
Format: 24 x 24 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



2-6 graczy
6-106 wiek
30 min

MŁODZI CZARODZIEJE

Wyjątkowa przygoda dla młodych adeptów magii!

Młodzi adepci wracają z nocnej wyprawy. Muszą się spieszyć, bo właśnie duszek-strażnik ruszył ich tropem! Aby oświetlić sobie drogę w ciemnościach, adepci muszą rzucać kostkami i odnajdywać wskazane świetliki. Mogą też korzystać z magicznych zaklęć i mikstur! Czy wszystkim adeptom uda się powrócić na czas? „Młodzi czarodzieje” to kooperacyjna gra, w której gracze będą ćwiczyć pamięć oraz współpracę w grupie.

Kod EAN: 5908215009199
nr art.: GRZZCZARODZIEJE
Format: 24 x 24 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 109,99 zł



★ DOBRA GRA W DOBREJ CENIE! ★

W tej serii znajdziesz gry rodzinne, do których z przyjemnością będziesz wracać. Przekonaj się, że gra w dobrej cenie może być ciekawa i pełna emocji!

Dlaczego warto kupić

- Atrakcyjna sugerowana cena detaliczna: 24,99 zł!
- Wysoka jakość wykonania!
- Proste, szybkie gry rodzinne!
- W gry mogą grać już 6-letnie dzieci!
- Każda z gier rozwija różne umiejętności młodszych graczy: wyobraźnia, znajomość liter, kolorów i kształtów, refleks i spostrzegawczość, planowanie!



HIT!

NA RATUNEK!

Pożar! Kolizja! Napad!

W grze „Na ratunek!” gracze wysyłają swoje pojazdy ratunkowe do różnych wypadków. Za każdą udaną akcję zdobywają punkt zwycięstwa. Muszą się jednak wystrzegać fałszywych alarmów. Gdy zdobędą ich zbyt dużo, odpadną z gry! Wygra gracz, który jako ostatni pozostanie w grze lub zdobędzie najwięcej punktów. Gracze ćwiczą pamięć i spostrzegawczość, a przy okazji uczą się, jak reagować w niebezpiecznych sytuacjach.



Kod EAN: 5908215008925
nr art.: GR19RATUNEK
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 24,99 zł



5 908215 008925 >



2-4 graczy
4-104 wiek
15 min

GDZIE JESTEŚ?

Imprezowa gra na szybkość i spostrzegawczość!

Gdzie jest statek kosmiczny? Kto widział konia? Poszukiwacze zaginionych obiektów ruszają do akcji! Aby wygrać, będą musieli wykazać się bystrym okiem i szybkimi rękami.

Gra autorstwa Grzegorza Rejchtmanna, twórcy takich hitów jak „Ubongo” czy „Dopasowani”.

Kod EAN: 5908215010065
nr art.: GR19PRZEDMIOTY
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 24,99 zł



2-4 graczy
6-106 wiek
15 min

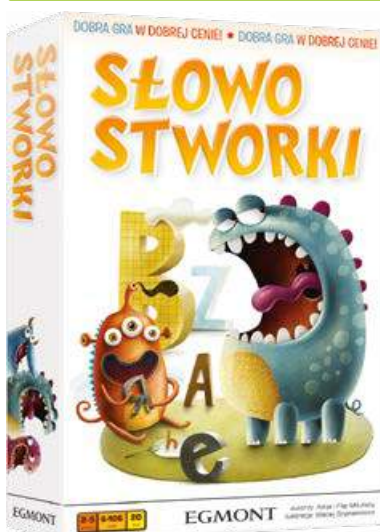
NA LODY!

Zapraszamy na lody albo inne słodkości!

Ola zamawia 2 pączki, a Ala 3 kawałki ciasta. Odwróć kafelki i przygotuj słodczyce zgodnie z zamówieniem! W tej grze ćwiczymy pamięć, logiczne myślenie oraz podstawowe działania matematyczne.

Seria „Dobra gra w dobrej cenie” to ładne i ciekawe gry rodzinne w dobrej cenie. Proste zasady i wysoka jakość wykonania sprawiają, że mogą w nie grać już 6-letnie dzieci.

Kod EAN: 5908215009526
nr art.: GR19LODY
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 24,99 zł



2-5 graczy
6-106 wiek
20 min

HIT!

SŁOWOSTWORKI

Zabawa literami i słowami!

Zadaniem graczy jest wymyślanie słów zaczynających się na daną literę i należących do określonej kategorii (na przykład: miasto na literę M). Wszyscy gracze jednocześnie wymyślają słowa, co zapewnia wielkie emocje podczas gry!

Kod EAN: 5908215003906
nr art.: GR19STWORKI
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 24,99 zł





2-5 graczy
6-106 wiek
20 min

HIT!

PIZZA XXL

Pyszna rozgrywka!

Gra imprezowa, o zwycięstwie decydują refleks i spostrzegawczość. Zadaniem graczy jest przygotowanie jak największej liczby pysznych pizz. Należy obserwować, jakie składniki pojawiają się na stole, i błyskawicznie zamawiać je do swojej pizzy. Gracz, który najszybciej zaklepie gotową pizzę, zdobywa punkt.

Kod EAN: 5908215004675
nr art.: GR19PIZZA
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 24,99 zł



5 908215 004675 >



2-5 graczy
6-106 wiek
20 min

HIT!

CO SŁYCHAĆ NA FARMIE?

Wesoła gra ze zwierzakami!

Gra imprezowa, w której ważne są szybkie liczenie, spostrzegawczość i refleks. Jeden gracz odkrywa płytkę ze zwierzętami i rzuca kostką. Wszyscy starają się jak najszybciej odnaleźć zwierzę, które występuje na karcie w liczbie wskazanej przez kostkę. Kto pierwszy wyda właściwy odgłos, zdobywa punkt.

Kod EAN: 5908215006150
nr art.: GR19ZWIERZAKI
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 24,99 zł



5 908215 006150 >



2-4 graczy
6-106 wiek
20 min

WYPRAWA DO DŻUNGLI

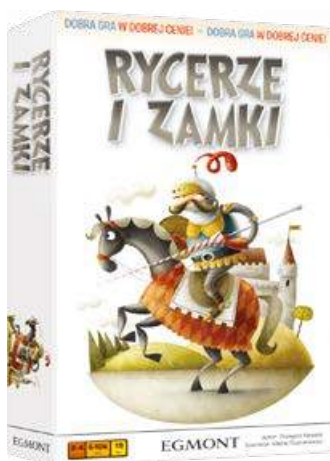
Egzotyczna przygoda bez wychodzenia z domu!

Gracze wyruszają na wyprawę do dżungli śladami starożytnej cywilizacji Majów. Będą zapamiętywać położenie skarbów na stole, a następnie odnajdywać je za pomocą kart mapy. W grze liczą się pamięć oraz logiczne myślenie.

Kod EAN: 5908215004385
nr art.: GR19DZUNGLA
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 24,99 zł



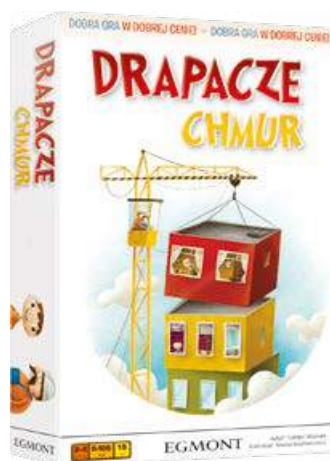
5 908215 004385 >



RYCERZE I ZAMKI

2-4 graczy | 6-106 wiek | 15 min

Kod EAN: 5908215004699
nr art.: GR19RYCERZE
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 24,99 zł



DRAPACZE CHMUR

2-4 graczy | 6-106 wiek | 15 min

Kod EAN: 5908215006167
nr art.: GR19WIEZOWCE
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 24,99 zł



BITWA NA MORZU

2-4 graczy | 6-106 wiek | 15 min

Kod EAN: 5908215007447
nr art.: GR19BITWA
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 24,99 zł



KOSMICZNA MISJA

2-4 graczy | 6-106 wiek | 20 min

Kod EAN: 5908215004361
nr art.: GR19KOSMOS
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 24,99 zł



ZNIKAJĄCE CIASTECZKA

2-4 graczy | 6-106 wiek | 20 min

HIT!

Kod EAN: 5908215004378
nr art.: GR19CIASTECZKA
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 24,99 zł



PIRACKIE SKARBY

2-5 graczy | 6-106 wiek | 15 min

Kod EAN: 5908215003890
nr art.: GR19SKARBY
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 24,99 zł





Nowa generacja interaktywnych powieści

„Escape Quest” to nowa seria gier książkowych, w których ty jesteś bohaterem. Przeżyj przygodę, rozwiąż tajemnicze zagadki i ucieknij z zastawionych pułapek.

„Escape Quest” łączy w sobie elementy paragrafowej powieści, gier role-playing oraz łamigłówek w stylu escape room.

Odkryj innowacyjną mechanikę

Użyj specjalnych zakładerek, przekręcaj i zaginaj strony, znajdź ukryte wskazówki. Rozwiązaniem łamigłówek jest numer strony, na którą musisz się udać, żeby kontynuować opowieść.

Zadania będą wymagały logicznego myślenia, wyciągania wniosków, spostrzegawczości czy kreatywnego podejścia typu „out of the box”.

Daj się porwać

Ciekawa fabuła zachęci cię do rozwiązywania kolejnych zagadek i dokonywania postępów w grze. Zadania łączą się tematycznie z treścią fabuły, co pozwala na jeszcze pełniejsze przeżycie przygody.

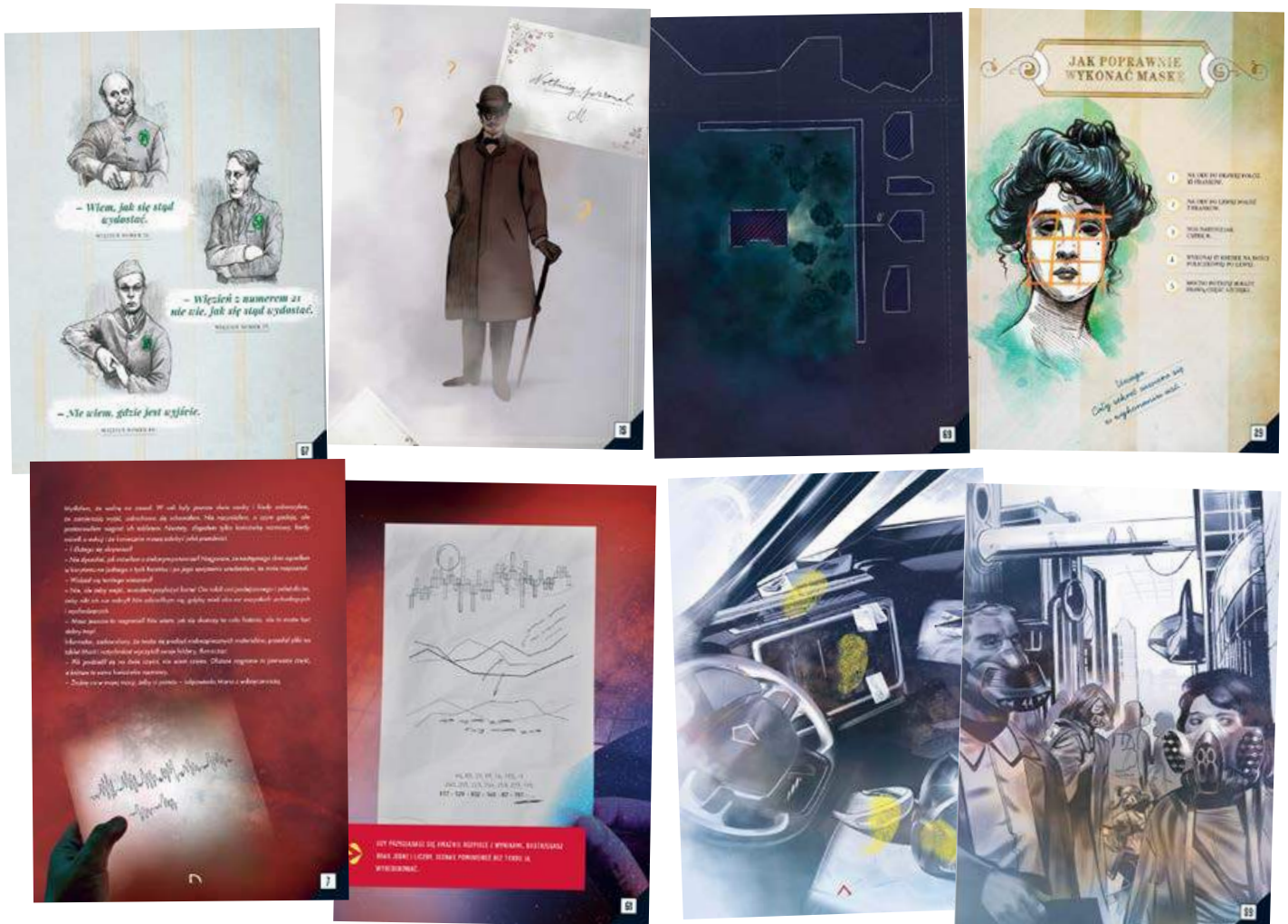
Graj off-line

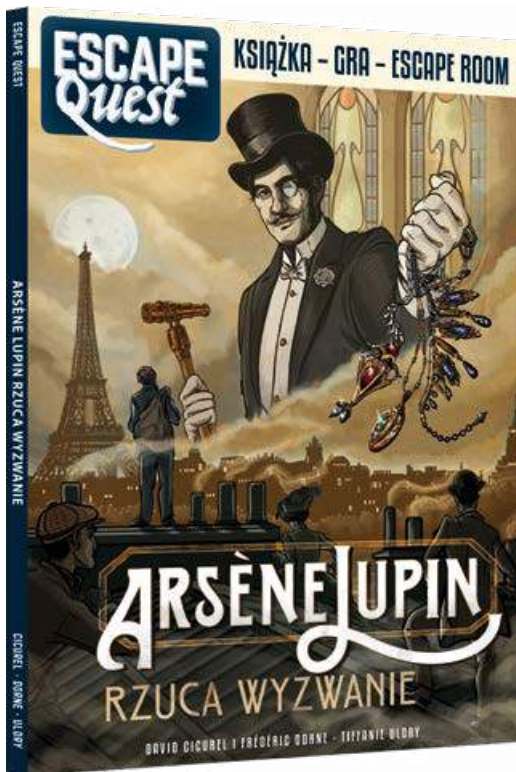
Nie potrzebujesz internetu ani specjalnych aplikacji. Wszystko, co niezbędne zawarte jest w książce. Podpowiedzi oraz rozwiązania są zaszyte na ostatnich stronach każdego tomu.

Graj sam lub z rodziną

„Escape Quest” jest przeznaczony do samodzielnej zabawy, ale czasem przyda się pomoc rodziny czy znajomych. Możecie wspólnie główkować nad zadaniami oraz dzielić się wrażeniami z gry.

Czy podejmiesz wyzwanie?





NOWOŚĆ

ARSENE LUPIN RZUCA WYZWANIE

Podążaj śladami największego złodzieja wszechczasów!

Francja XIX-go wieku. Arsène Lupin rzuca nowe wyzwanie: przyjmie na swego ucznia włamywacza, który skradnie biżuterię z rezydencji rodziny Lechevallier. Przyjmij wyzwanie i rozpocznij niezwykłą przygodę. Zbieraj ślady, rozwiąż zagadki i stwórz plan doskonały. Uważaj jednak na Pana „M”, prawdziwą legendę półświatka, który również chce zdobyć klejnoty. Czy zdążysz zdobyć je jako pierwszy?

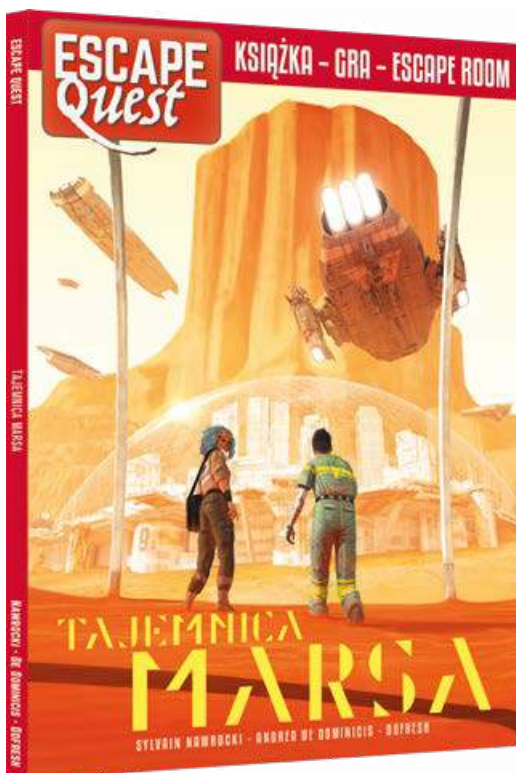
Dlaczego warto kupić

- Podążaj śladami największego złodzieja wszechczasów!
- Poznaj ulice Paryża z czasów Belle Époque!
- Nie potrzeba internetu ani specjalnych aplikacji!

Kod EAN: 9788328160538
nr art.: GREQ06
Format: 27 x 19 x 0,7 (cm)
Liczba stron: 96
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



9 788328 160538 >



NOWOŚĆ

TAJEMNICA MARSJA

Zajrzyj za kulisy tajnej operacji wojskowej!

Bliska przyszłość. Wcielasz się w geologa przybywającego na Czerwoną Planetę, aby pomóc w badaniach. Okazuje się jednak, że czeka cię niezwykła przygoda, o której nawet nie śniłeś. Czy rozwiążesz wszystkie zagadki? Czy uda ci się wyjść cało z niebezpieczeństw? Czy dokonasz odkrycia na międzyplanetarną skalę? Wszystko zależy od twych wyborów.

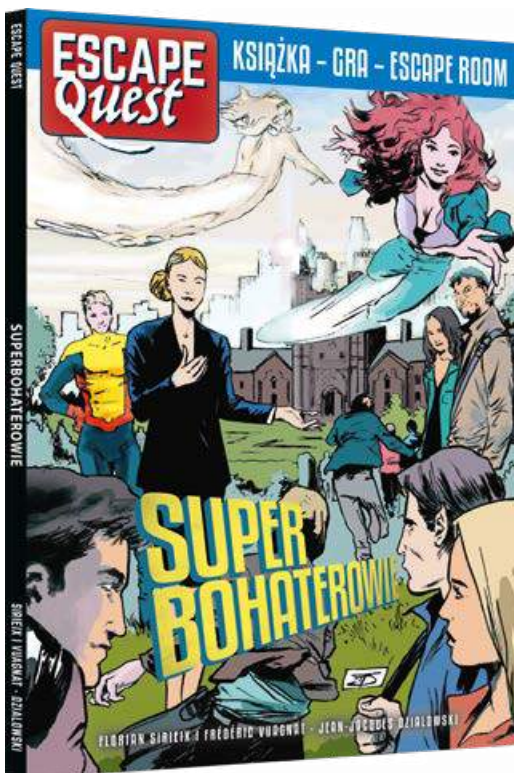
Dlaczego warto kupić

- Zainspirowany fikcją, taką jak *Marsjanie* czy *Interstellar!*
- Zajrzyj za kulisy tajnej operacji wojskowej!
- Gra w pojedynkę lub z rodziną!

Kod EAN: 9788328160521
nr art.: GREQ05
Format: 27 x 19 x 0,7 (cm)
Liczba stron: 96
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



9 788328 160521 >



NOWOŚĆ

SUPERBOHATEROWIE

Zostań superbohaterem, tak jak w swoich ulubionych filmach Marvela i DC!

Superbohaterowie istnieją. Słyszysz się o ich czynach każdego dnia, gdy walczą ze złem pomagając policji i służbom specjalnym. Wcielasz się w zwykłą osobę, która została niespodziewanie zaproszona do Akademii superbohaterów. Czyżbyś jednak posiadał nieodkryte, nadnaturalne zdolności? Czy będziesz miał dość odwagi, by w pełni wejść w swoją rolę? Z wielką siłą rodzi się wielka odpowiedzialność.

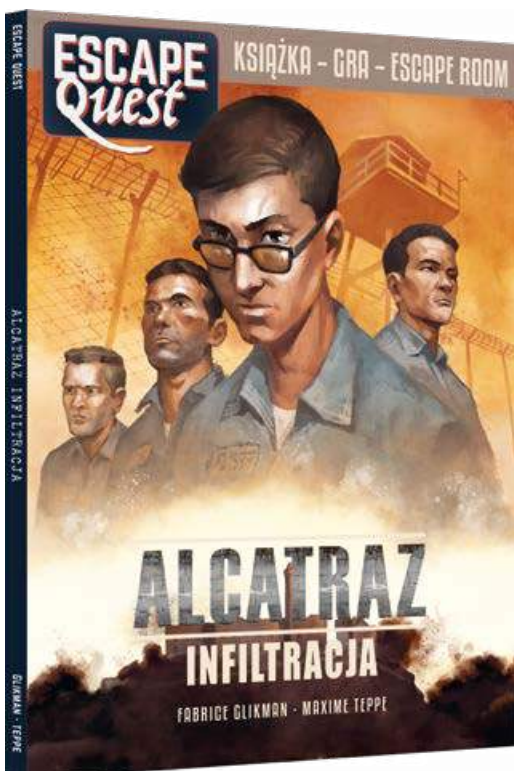
Dlaczego warto kupić

- Graj off-line!
- Zostań superbohaterem, tak jak w swoich ulubionych filmach Marvela i DC!
- Połączenie fabuły przygodowej i łamigłówek typu escape room!

Kod EAN: 9788328160545
nr art.: GREQ07
Format: 27 x 19 x 0,7 (cm)
Liczba stron: 96
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



9 788328 160545 >



NOWOŚĆ

ALCATRAZ: INFILTRACJA

Ucieknij z najsłynniejszego więzienia w historii!

Rok 1963, zatoka San Francisco. Wcielasz się w dziennikarza śledczego, który ma za zadanie wejść jako więzień do owianego złą sławą Alcatraz. Czekają na Ciebie niezwykła przygoda i możliwość poznania najmroczniejszych sekretów więzienia. Pamiętaj jednak, nie ma dla Ciebie taryfy ulgowej. Czy uda Ci się uciec ze sławnego Alcatraz? Jakie decyzje podejmiesz? Zakończenie tej historii zależy tylko od Ciebie.

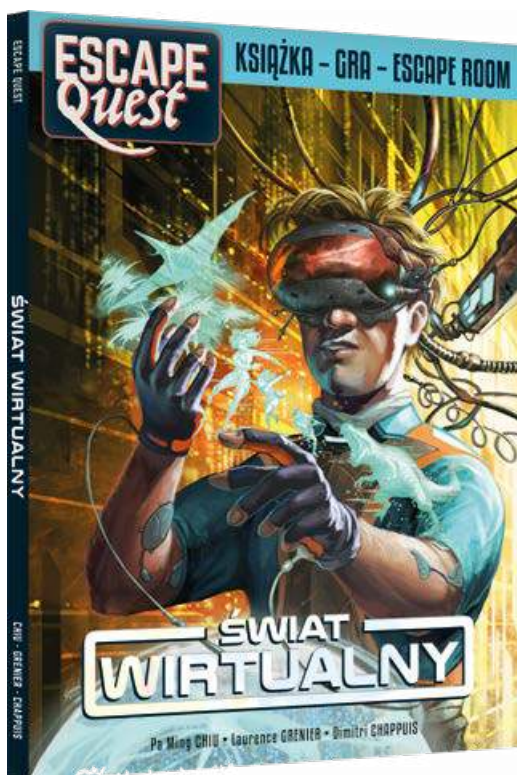
Dlaczego warto kupić

- Ucieknij z najsłynniejszego więzienia w historii!
- Zainspirowany klasycznymi filmami, takimi jak *Ucieczka z Alcatraz* czy *Skazani na Shawshank!*
- Gra w pojedynkę lub z rodziną!

Kod EAN: 9788328160569
nr art.: GREQ09
Format: 27 x 19 x 0,7 (cm)
Liczba stron: 96
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



9 788328 160569 >



ŚWIAT WIRTUALNY

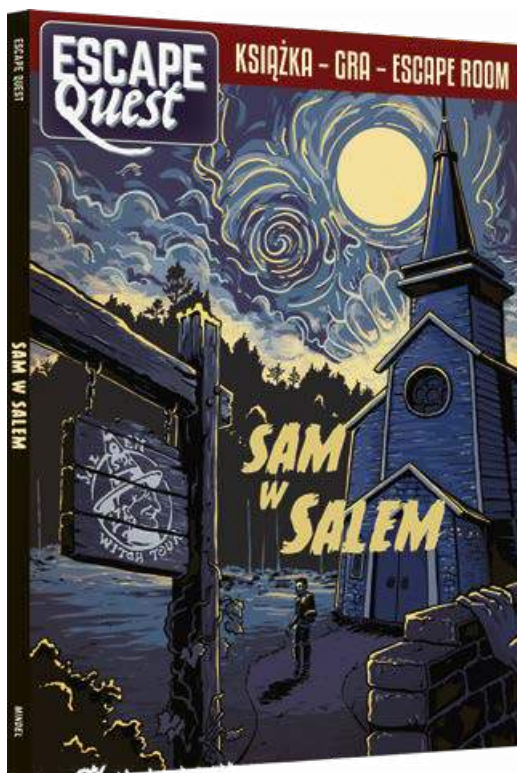
Wybierz swoją własną przygodę!

Rok 2101. Demostenes, Sztuczna Inteligencja zarządzająca największą platformą VR, wyrwała się spod kontroli i pogrążyła miliony użytkowników w śpiączce. Jesteś jedyną osobą, która może naprawić sytuację. Pora włożyć kask i zanurzyć się w cyberprzestrzeń. Czeką cię niezwykła wędrówka przez różne wirtualne światy. Czy uda ci się wyjść cało z pułapek zastawionych przez SI? A może zapadniesz w śpiączkę jak reszta ofiar systemu? Twoje decyzje wpłyną na zakończenie gry!

Dlaczego warto kupić

- Trzy dostępne zakończenia, w zależności od wyborów dokonanych w trakcie przygody!
- Połączenie fabuły przygodowej i łamigłówek typu escape room!
- Nie potrzeba internetu!

Kod EAN: 9788328159006
nr art.: GREQ04
Format: 27 x 19 x 0,7 (cm)
Liczba stron: 104
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



SAM W SALEM

Graj off-line!

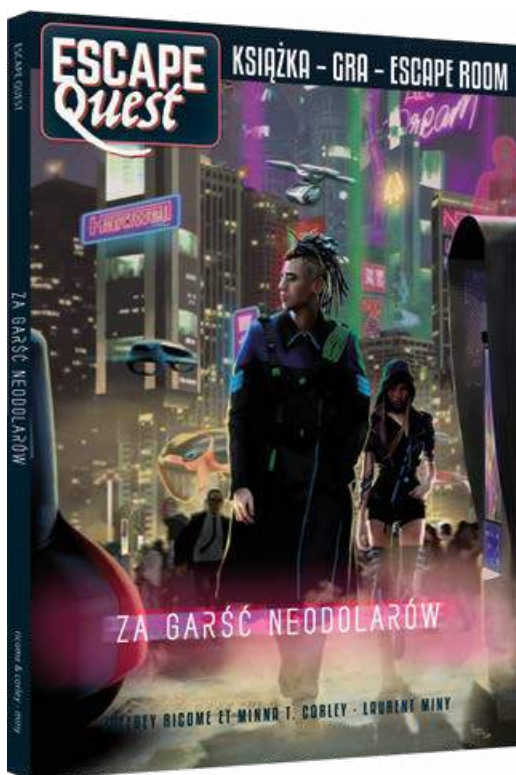
Czarownice? Ktoś tu wspomniał o czarownicach? Zapraszamy na wycieczkę śladami czarownic! Na przygodę, w której historia miesza się z okultyzmem. Odwiedź miasto Salem, w którym miały miejsce słynne procesy z 1692 r. Poznaj jego tajemnice i rozwiąż napotkane po drodze zagadki. Uważaj jednak, by ciekawość nie zaprowadziła cię na manowce...

Dlaczego warto kupić

- Upiorna historia inspirowana „Czarownicami z Salem”.
- Wróć do przeklętej wioski i zagłęb się w tajemnicę opartą na historii i okultyzmie!
- Odwiedź słynne zabytki miasta, ale uważaj na to, co może się wydarzyć po zmroku!

Kod EAN: 9788328159013
nr art.: GREQ03
Format: 27 x 19 x 0,7 (cm)
Liczba stron: 96
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł





ZA GARŚĆ NEODOLARÓW

Przeżyj przygodę w cyberpunkowym świecie!

Los Angeles, 2062 rok. Atak nuklearny z 2047 roku spowodował, że kraj znalazł się w katastrofalnej sytuacji ekonomicznej. Zagubieni ludzie uciekają od nędzy do świata rzeczywistości wirtualnej. Jesteś młodym hakerem, spędzającym kolejną samotną noc przed komputerem. Nagle na twoim monitorze wyświetla się napis „Dołącz do nas”...

Dlaczego warto kupić

- Motyw cyberpunkowy, ulubiony przez fanów gier typu escape!
- Ciemna mroczna przyszłość inspirowana fikcją, taką jak *Blade Runner*!
- Zaprojektowana przez redaktorów kolumny Pixels w gazecie „Le Monde” i zilustrowana przez Laurenta Miny z magazynu „Casus Belli”!

Kod EAN: 9788328198777
nr art.: GREQ02
Format: 27 x 19 x 0,7 (cm)
Liczba stron: 96
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



9 788328 198777 >



POSZUKIWACZE ZAGINIONEGO SKARBU

Bądź jak Indiana Jones!

W twoje ręce trafił pamiętnik największej odkrywczynie stulecia, niedawno zmarłej Sarah Edson-Taylor. Zawiera on wiele tajemnic i kryje w sobie klucz do tajemniczego skarbu. Podróżuj po różnych zakątkach świata śladami słynnej archeolog. Znajdź pozostawione wskazówki i uważaj na zastawione pułapki. Czy uda ci się odszukać zaginiony skarb?

Dlaczego warto kupić

- Ekscytujące przygody w klimacie Indiana Jonesa!
- Podróżuj po świecie, odwiedź wiele krajów, aby rozwiązać ich tajemnice!
- Nie potrzeba internetu ani specjalnych aplikacji!

Kod EAN: 9788328198760
nr art.: GREQ01
Format: 27 x 19 x 0,7 (cm)
Liczba stron: 96
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



9 788328 198760 >

„DC Deck Building Game” to seria pięknie ilustrowanych gier karcianych (i dodatków do nich) pozwalająca graczom przenieść się do uniwersum znanego z komiksów DC i wcielić w postacie takie jak Batman, Superman czy... Joker. Każda z trzech głównych gier: „Pojedynek superbohaterów”, „Wieczne zło” i „Batman – Metal” jest niezależna i można w nią grać bez posiadania pozostałych. Jednak gry te (oraz wszystkie dodatki) można dowolnie łączyć uzyskując bardziej zróżnicowane i złożone talie kart, dodatkowe reguły i tryby rozgrywki. Początkującym graczom polecamy rozpoczęcie swojej przygody z „DC Deck Building Game” od „Pojedyńku superbohaterów”.



DECK BUILDING GAME
**BATMAN
METAL**

NOWOŚĆ



DC BATMAN METAL

Najnowsza gra z serii „DC Deck Building Game”

Liga Sprawiedliwości musi zewrzeć szyki, aby pokonać Barbatosa, Batmana, Który się Śmieje oraz ich Mrocznych Rycerzy. Jeden Superbohater nie sprost takiemu wyzwaniu. Musicie uratować Batmana oraz innych uwięzionych Superbohaterów, a potem przyłączyć ich do swoich drużyn, ruszających na ratunek Multiwersum! „DC Batman: Metal” to gra typu deck building, polegająca na rozbudowaniu swojej talii kupując karty z banku oraz tworzenia swej strategii właściwie używając umiejętności na kartach.

Gracze muszą walczyć nie tylko pomiędzy sobą, ale również z grą, która atakuje ich Superłotrami z uniwersum DC, a pod koniec muszą zmierzyć się z potężnym Barbatosem. Gracz, który pod koniec gry zdobędzie najwięcej punktów zwycięstwa, wygrywa.



2 - 5 GRACZY | WIEK 14+ | CZAS 45 MIN

Dlaczego warto kupić

- Gra na podstawie bestsellerowej serii komiksów „Batman: Metal”!
- Ponad 20 kart Metalu z błyszczącą folią!
- Można grać niezależnie lub łączyć ją z innymi grami z serii!

Kod EAN: 5903707560172
nr art.: GRDCBOH03
Format: 20 x 31 x 8 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 149,99 zł



5 903707 560172 >



POJEDYNEK SUPERBOHATERÓW

Gra karciana w uniwersum DC Comics!

Wciel się w Batmana, Supermana lub innego bohatera DC Comics i dołącz do walki! Na początku zadajesz tylko proste ciosy pięściami, jednak w trakcie gry zdobywasz coraz potężniejsze karty – supermoce, sprzęt czy sprzymierzeńców. A może wolisz wykorzystać łotrów z Suicide Squad, aby zaatakować swoich współgraczy? Wybierz swoją strategię i ruszaj po zwycięstwo!



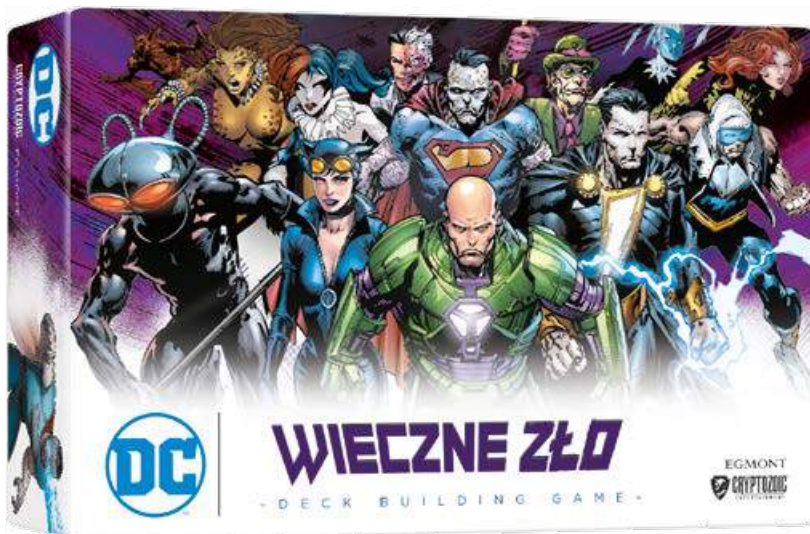
Dlaczego warto kupić

- 220 superbohaterskich kart!
- Gra opiera się na mechanizmie budowania talii!
- Można grać niezależnie lub łączyć ją z innymi grami z serii!

Kod EAN: 5908215010560
nr art.: GRDCBOH01
Format: 20 x 31 x 8 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 129,99 zł



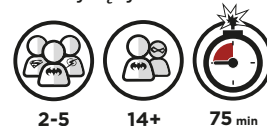
5 908215 010560



WIECZNE ZŁO

Dobrze jest być złym!

Wciel się w LEXA LUTHORA™, HARLEY QUEEN™, SINESTRO™ czy DEATHSTROKE™. Zostań łotrem z uniwersum DC Comics i pokonaj superbohaterów. Na początku zadajesz tylko proste ciosy, jednak w trakcie gry zdobywasz coraz potężniejsze karty – supermoce, sprzęt i sprzymierzeńców. „Wieczne zło” wprowadza nowy element – Punkty Zwycięstwa. Aby je zdobyć, będziesz musiał wykazać się bezwzględnością w niszczeniu kart i atakowaniu. Nieważne, kto przegra, zło zawsze zwycięży!



Dlaczego warto kupić

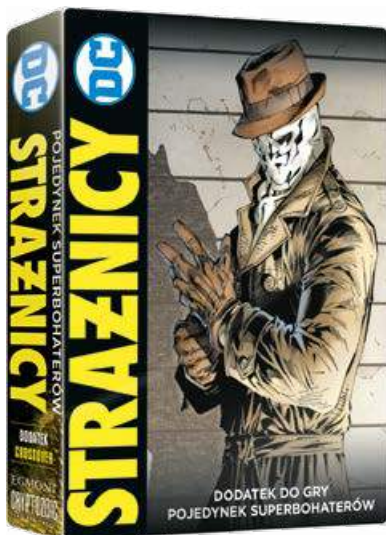
- Dla fanów komiksów/graczy!
- Wprowadza nowy element – Punkty Zwycięstwa!
- W grę można grać niezależnie albo połączyć ją z „Pojedynkiem Superbohaterów DC”!

Kod EAN: 5903707560011
nr art.: GRDCBOH02
Format: 31 x 20 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 129,99 zł



5 903707 560011 >

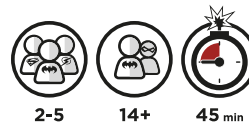




STRAŻNICY

Któż pilnować będzie samych strażników?

Dołącz „Strażników” do podstawowej gry „Pojedynek Superbohaterów” i wciel się w legendarne postaci z powieści graficznej Alana Moore’a i Dave’a Gibbonsa. Dodatek wprowadza nowy tryb gry z „tajnymi rolami”. Jeden z graczy jest spiskowcem, który stara się udaremnić plany współpracownicy. Komu zaufasz w tej grze wzajemnych podejrzliwości?



Dlaczego warto kupić

- Dodatek „Crossover” do gry „Pojedynek Superbohaterów”!
- Wprowadza nowy tryb gry!
- Serial „Strażnicy” na HBO!

Kod EAN: 59082150010577
nr art.: GRDCWATCHMEN
Format: 11 x 8,3 x 2 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł

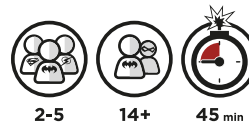


KRYZYS

Nic już nie będzie takie samo!

Uniwersum jest zagrożone. Bohaterowie muszą się zjednoczyć, by pokonać potężnych przeciwników i przezwyciężyć liczne kryzysy. Wypróbuj nowe tryby gry – kooperacyjny, solo oraz rywalizacyjny – z niezwykle groźnymi Superłotrami!

Jeśli chcesz się zmierzyć z trudniejszymi łotrami albo zagrać w jednej drużynie z innymi graczami, to dodatek w sam raz dla ciebie!



Dlaczego warto kupić

- Dodatek do gry „Pojedynek Superbohaterów”!
- Wprowadza kooperacyjny tryb gry!
- Wprowadza tryb gry solo!

Kod EAN: 5908215010584
nr art.: GRDCRYZYS
Format: 20 x 15,5 x 3,7 (cm)
Opakowanie: 12 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł





NOWOŚĆ

DC Batman Ninja

Zestaw oparty na filmie animowanym „Batman Ninja”

Można go łączyć z każdą grą z serii “DC DECK BUILDING GAME” i grać jako Batman oraz jego sojusznicy przeniesieni do feudalnej Japonii! Zadawaj szybkie ciosy dzięki Ninjutsu i walcz z przerażającymi wersjami klasycznych Superłotrów z Gotham. Ostatecznym wyzwaniem będzie megazamek stworzony przez połączenie pięciu pokonanych Superłotrów!



Dlaczego warto kupić

- Dla fanów komiksów/graczy!
- Kompatybilny z każdą grą z serii “DC DECK BUILDING GAME”!
- Do klasycznej rozgrywki wprowadza łączenie się Superłotrów oraz mechanikę Ninjutsu!

Kod EAN: 5903707560189
nr art.: GRDCBATNINJA
Format: 11 x 8,3 x 2 (cm)
Opakowanie: 12 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



5 903707 560189



ŁOTRZY

Dodatek Crossover do gier DC – „Wieczne zło” i „Pojedynek Superbohaterów”

Dodatek wprowadza nowe postacie z Galerii Łotrów – przeciwników FLASHA znanych z serialu czy komiksów. Wciel się w Kapitana Chłoda, Władcę Luster, Trickstera lub innych zbirów. Wykorzystaj zdolności superprzestępców oraz nowocześniejszą technologię, by pokonać FLASHA i jego spowimierzeńców.



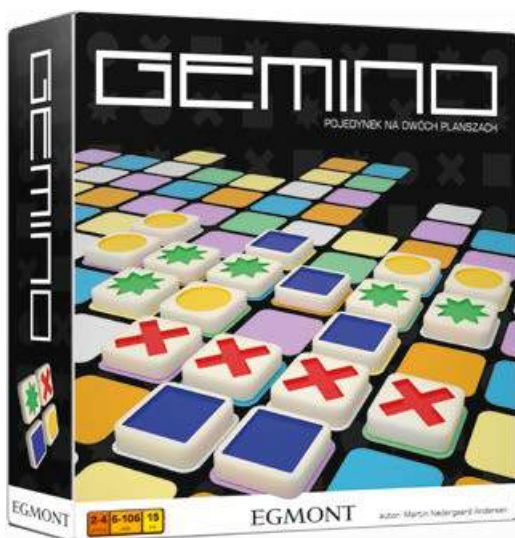
Dlaczego warto kupić

- Dla fanów komiksów/graczy!
- Dodatkowe karty!
- Najlepszy dodatek do gry „Wieczne zło”!

Kod EAN: 5903707560028
nr art.: GRDCROGUES
Format: 11 x 8,3 x 2 (cm)
Opakowanie: 12 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



5 903707 560028



GEMINO

Pojedynek na dwóch planszach!

„GEMINO” to bardzo przyjemna gra logiczna dla całej rodziny. Proste zasady (podobne do tych z „kółko i krzyżyk”) umożliwiają ciekawą, wciągającą rozgrywkę. Dzięki temu do gry chętnie zasiądą zarówno rodzice, dzieci, jak i dziadkowie.

Aby wygrać, trzeba planować swoje ruchy, blokować i przechytrzyć przeciwników na dwóch planszach jednocześnie.



Dlaczego warto kupić

- Proste zasady!
- Ładne wykonanie!
- Ciekawa i emocjonująca rozgrywka!

Kod EAN: 5908215009885
nr art.: GRFARAON
Format: 25 x 25 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 89,99 zł



TREXO

Kółko i krzyżyk w nowym wymiarze!

Celem gry jest ułożenie 5 swoich symboli w jednym rzędzie – poziomo, pionowo lub na ukos. Ale nie będzie to takie proste. Za każdym razem, gdy gracz wyklada płytkę, umieszcza na planszy także symbol przeciwnika! Płytki można kłaść jedna na drugą, więc rozgrywka toczy się na wielu poziomach. Każdy ruch zmienia diametralnie sytuację na planszy i może zdecydować o zwycięstwie. Zasady „TREXO” są bardzo proste, a sama rozgrywka wymaga taktyki i planowania swoich ruchów.



Dlaczego warto kupić

- Gra roku 2015 w Szwecji!
- Nawiązuje do popularnej gry w „kółko i krzyżyk”!
- Bardzo proste zasady!

Kod EAN: 5908215009168
nr art.: GRTREXO
Format: 25 x 25 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 89,99 zł





PENTAGO

Genialnie zakrecona gra logiczna!

Gracze na przemian układają na planszy po jednej kuli w swoim kolorze. Wygrywa gracz, który jako pierwszy ułoży pięć swoich kul w jednym rzędzie. Wydaje się łatwe? Tylko pozornie – po każdym ułożeniu kuli gracz obraca jedną z czterech części planszy o 90°! Gra zdobyła liczne nagrody, w tym prestiżową Mensa Select (stowarzyszenia ludzi z wysokim ilorazem inteligencji)!



Dlaczego warto kupić

- Ruchoma plansza!
- 14 zdobytych nagród, w tym Mensa Select!
- Wygodne pudełko umożliwiające zabranie gry w podróż!

Kod EAN: 5908215002787
nr art.: GRPENTAGO
Format: 25 x 25 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 109,99 zł



PENTAGO TRIPLE

Nowa wersja popularnej gry „Pentago”!

W grze są 3 kolory kul i karty zadań, które urozmaicają zasady pierwotnej i umożliwiają grę 4 osobom jednocześnie. Gracze naprzemiennie układają kule na planszy. Po dołożeniu kuli gracz obraca jedną z czterech części planszy – tak jak w oryginalnym „Pentago”! Każdy gracz może używać kul we wszystkich 3 kolorach. Celem jest ułożenie 5 kul w rzędzie w kombinacji wskazanej przez jedną z kart zadań.

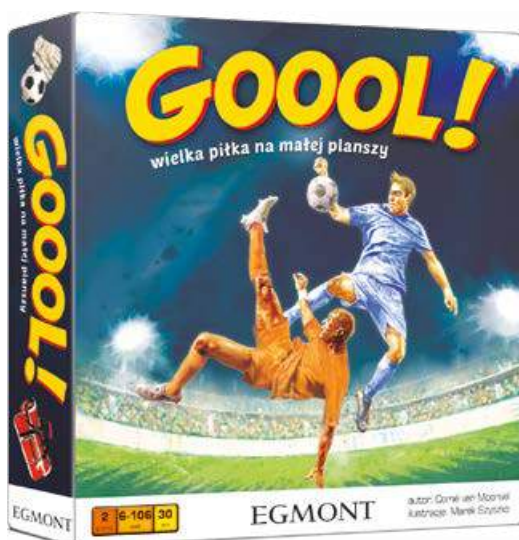


Dlaczego warto kupić

- Urozmaicone zasady popularnej gry „Pentago”!
- Mogą grać nawet 4 osoby!
- Wygodne pudełko umożliwiające zabranie gry w podróż!

Kod EAN: 5908215007768
nr art.: GRPENTAGOTRIPLE
Format: 25 x 25 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł





GOOOL!

Wielka piłka na małej planszy!

Gracze są trenerami drużyn piłkarskich i rozgrywają emocjonujący mecz. Wygra zespół, który zdobędzie więcej goli w określonym czasie. Gracze przemieszczają piłkarzy po boisku, podają piłkę i strzelają bramki. Oprócz tworzenia efektownych akcji w grze bardzo ważne są obrona i przeszkadzanie przeciwnikowi. „Gooool!” to jedna z najlepszych futbolowych gier planszowych. Ma proste zasady i doskonale oddaje emocje prawdziwego meczu.



Dlaczego warto kupić

- Doskonała gra o piłce nożnej!
- Piłkarskie emocje na twoim stole!
- Proste zasady!

Kod EAN: 5908215004781
 nr art.: GRPILKA
 Format: 20 x 20 x 5 (cm)
 Opakowanie: 12 egz. / karton
 Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł



GOOOL! MISTRZOSTWA

Planszowa symulacja piłki nożnej!

Jesteś menadżerem piłkarskiej drużyny. Przed tobą najważniejszy mecz mistrzostw. Przyjmij odpowiednią taktykę i doprowadź swoją drużynę do zwycięstwa. „Gooool! Mistrzostwa” to rozbudowana wersja bestsellerowej gry „Gooool!”. Większe boisko, 11 zawodników w każdej drużynie, dodatkowe zasady (aut, przejście piłki, rzut różny, parady bramkarzy i inne) zapewnią jeszcze więcej futbolowych emocji.



Dlaczego warto kupić

- 2 warianty dla początkujących i zaawansowanych graczy!
- Kontynuacja bestsellerowej gry „Gooool!”!
- Dostarcza piłkarskich emocji!

Kod EAN: 5908215007348
 nr art.: GRPILKA2
 Format: 25 x 25 x 6 (cm)
 Opakowanie: 6 egz. / karton
 Sugerowana cena detaliczna: 89,99 zł





SIATKA

Punkt! Set! Mecz!

Zostań liderem drużyny siatkarskiej! Odbierz serw, rozegraj piłkę i zdobądź punkt!

„Siatka” to dynamiczna gra symulująca mecz siatkówki. Gracze decydują o sposobie rozegrania, wykorzystaniu umiejętności poszczególnych zawodników czy... niespodziewanym ataku z drugiej linii.

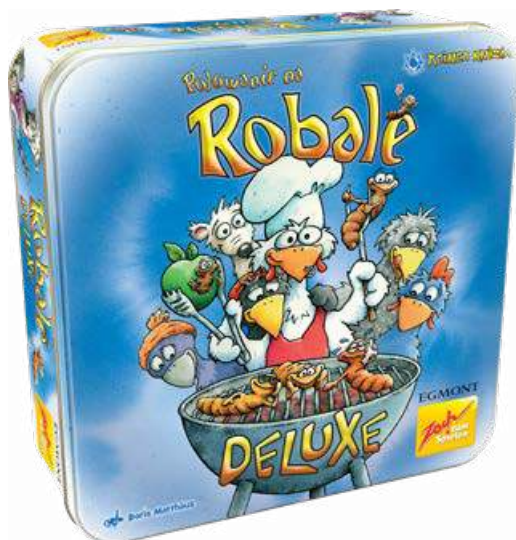
Pudełko zawiera proste zasady podstawowe dla początkujących oraz reguły zaawansowane dla doświadczonych graczy.



Dlaczego warto kupić

- Sportowe emocje!
- Kilka wariantów gry!
- Pierwsza gra o siatkówce w Polsce!

Kod EAN: 5908215009595
nr art.: GRPILKASIAT1
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł



POLOWANIE NA ROBALE DELUXE

Specjalna wersja światowego bestsellera!

Zdobądź smakowite robale (i jabłuszko z mięsnym nadzieniem)! Aby upolować przysmak, będziesz musiał wyrzucić odpowiednią wartość na kostkach. Pomogą ci w tym różni specjaliści – sprytna łasica, głodny kruk czy wysiadująca kura. Możesz rzucać kilka razy, ale jeśli za bardzo zaryzykujesz, spalisz rzut i obejdiesz się smakiem! „Polowanie na robale Deluxe” to rozbudowana wersja bestsellerowej gry o łapaniu robali. Pudełko zawiera podstawową grę oraz rozszerzenia, które urozmaicają rozgrywkę i wprowadzają nowe możliwości punktowania.



Dlaczego warto kupić

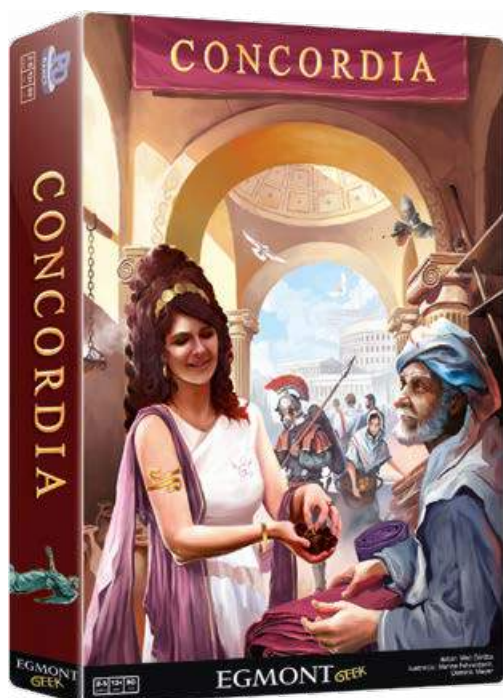
- Gra w dużej metalowej puszcze!
- Zawiera dodatki urozmaicające rozgrywkę!
- Idealna gra na spotkania rodzinne lub imprezy!

Kod EAN: 5908215009670
nr art.: GARROBALEDELUXE
Format: 20 x 20 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 119,99 zł



HIT!

CONCORDIA



CONCORDIA

Minimum zasad, maksimum decyzji!

Gracze są rzymskimi patrycjuszami, których zadaniem jest rozbudowa potęgi własnego rodu i zaskarwienie przychylności bogów. Będą wysyłać swoich kolonistów w różne zakątki Imperium, tworzyć sieć handlową, sprzedawać i kupować różne dobra.

Gracze za pomocą kart decydują, jakie akcje będą mogli wykonywać i za co dostaną punkty na koniec gry. Każda decyzja ma wpływ na końcowy wynik, a do zwycięstwa prowadzą różne strategie.



2-5 graczy	13+ wiek	90 min
----------------------	--------------------	------------------

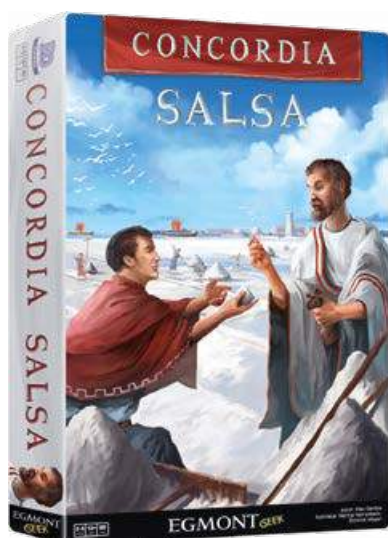
Dlaczego warto kupić

- Nominowana do prestiżowej nagrody Kennerspiel Des Jahres!
- Nominowana do Zaawansowanej Gry Roku 2017 w Polsce!
- Jedna z najlepszych eurogier na rynku!

Kod EAN: 5908215007645
 nr art.: GRCONCORDIA
 Format: 39,5 x 28 x 5 (cm)
 Opakowanie: 6 egz./karton
 Sugerowana cena detaliczna: 249,99 zł



5 908215 007645 >



CONCORDIA SALSА

Długo oczekiwany dodatek do przebojowej „Concordii”!

Największe dotychczas wydane rozszerzenie do „Concordii”. W pudełku są 3 dodatki, które pozwalają na odkrycie nowych strategii, ciekawe zagrania, budowanie unikalnej siły każdego gracza. Sól jest nowym dobrem, które zastępuje każde inne, ale nie tak łatwo ją zdobyć. Kafelki forum budują unikalną siłę gracza i pozwalają na nowe strategie. Plansza z 2 nowymi mapami urozmaici kolejne rozgrywki.

2-5 graczy	13+ wiek	90 min
----------------------	--------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- „Must-have” dla fanów „Concordii”!
- 2 nowe mapy i 3 rozszerzenia!
- Pasuje do wszystkich wydanych wcześniej map!

Kod EAN: 5908215009755
nr art.: GRCONCORDIASALSА
Format: 39,5 x 28 x 5 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 149,99 zł



GANGES

Dobra karma i taktyka doprowadzą cię do zwycięstwa!

Gracze wcielają się w radźów, którzy rywalizują o sławę i bogactwo. Wysyłają swoich pracowników na różne pola akcji, aby zdobyć pieniądze i kości, które posłużą im do rozbudowy własnych prowincji. Gracze rzucają zdobyтыми kośćmi i starają się jak najlepiej wykorzystać uzyskane wyniki. Dobra karma może pomóc w osiągnięciu celu, ale do zwycięstwa prowadzą różne drogi (i rzeki)...

2-4 graczy	12+ wiek	45-75 min
----------------------	--------------------	---------------------

Dlaczego warto kupić

- Pięknie wykonana eurogra!
- Oryginalna kostkowa mechanika!
- Wysoko oceniana przez graczy!

Kod EAN: 5908215009571
nr art.: GRGEEKGANGES
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 199,99 zł





2-4 graczy	10-110 wiek	60 min
----------------------	-----------------------	------------------

TORRES

Zostań budowniczym zamków!

Stary król szuka godnego dziedzica, który obejmie po nim rządy. Żeby wyłonić najlepszego następcę, król zorganizował zawody. Ten książę, który w trzy lata zdoła zbudować najwyższy i największy zamek, zostanie nowym władcą. Gracze wysyłają swoich rycerzy do budowy zamków. Muszą dobrze planować swoje ruchy i zarządzać ograniczonymi zasobami, a także sprytnie wykorzystywać działania przeciwników. „Torres” autorstwa dwóch znakomitych projektantów (Kramer, Kiesling) to planszówkowy klasyk, co potwierdzają liczne nagrody, w tym najbardziej prestiżowa Spiel des Jahres.

Kod EAN: 4260071879738
nr art.: GRTORRES
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 149,99 zł



4 260071 879738 >



2-4 graczy	14-114 wiek	45 min
----------------------	-----------------------	------------------

KRÓLESTWO KRÓLIKÓW

Zostań długouchym lordem i zbuduj imperium!

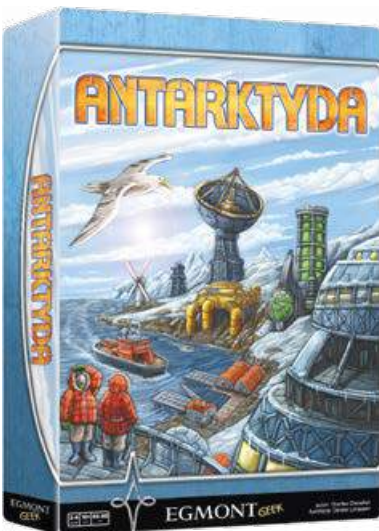
Przejmij kontrolę nad rozległymi terytoriami. Buduj zamki, farmy i wydobywaj cenne surowce. Nie zapominaj o tajnych misjach króla, które na koniec gry zapewnią ci dodatkowe porcje pysznych marchewek. Każda decyzja w grze przybliży cię do zwycięstwa, ale tylko jeden z was uzyska uznanie króla i zostanie okrzyknięty najlepszym władcą królików!

Proste zasady i wiele możliwości zdobywania punktów sprawiają, że gra spodoba się zarówno rodzinnym, jak i zaawansowanym graczom.

Kod EAN: 5908215009397
nr art.: GRKROLESTWO
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 199,99 zł



5 908215 009397 >



2-4 graczy	10+ wiek	45-90 min
----------------------	--------------------	---------------------

ANTARKTYDA

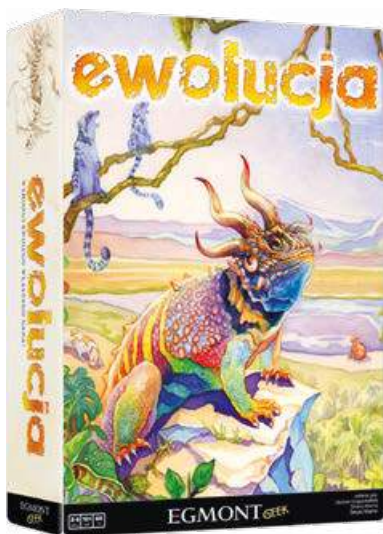
Nowatorska mechanika gry!

Celem graczy jest budowa ośrodków naukowych, farm hodowlanych i baz przemysłowych na Antarktydzie. Gracze swoimi statkami będą przewozili naukowców, maszyny i surowce. Pod koniec gry otrzymają Punkty Zwycięstwa za liczbę osadników, zbudowane bazy i wpływ na rozwój technologiczny. Gra wyróżnia się nowatorskimi rozwiązaniami mechaniki gry. Spodoba się wszystkim graczom, którzy szukają ciekawej rozgrywki, ale też nowych pomysłów w grach planszowych.

Kod EAN: 5908215007751
nr art.: GRGEEKANTARKTYDA
Format: 38 x 22,5 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 169,99 zł



5 908215 007751 >



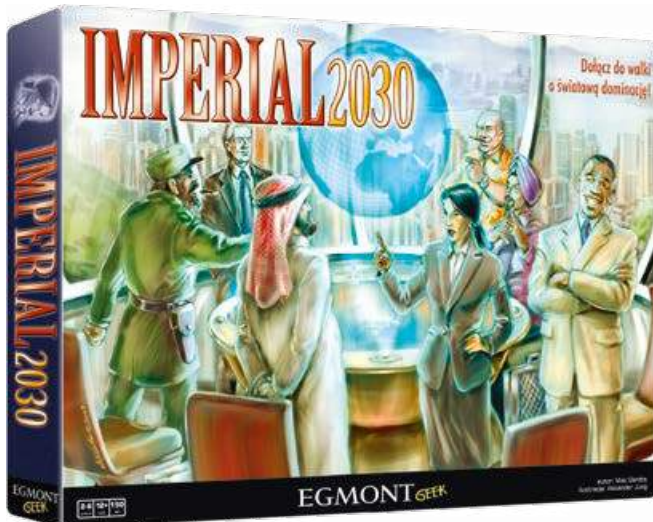
2-6 graczy	12+ wiek	60 min
----------------------	--------------------	------------------

EWOLUCJA

Wolisz znieść jajka czy mieć długą szyję?

W grze „Ewolucja” rozwijasz swoje gatunki zwierząt w zmiennym ekosystemie. Wobec ciągłego braku pożywienia i zagrożenia atakiem drapieżników twoje gatunki będą musiały się adaptować, aby przetrwać. „Ewolucja” to ciekawa, średnio ciężka gra z mocną interakcją, która spodoba się zarówno zaawansowanym graczom, jak i tym, którzy dopiero zaczynają poznawać bardziej skomplikowane gry planszowe.

Kod EAN: 5908215009175
nr art.: GRGEEKEWOLUCJA
Format: 30 x 22 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 179,99 zł



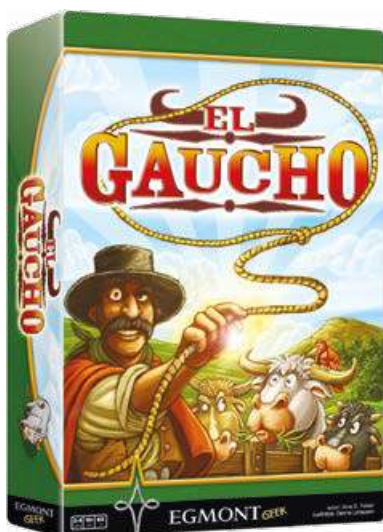
2-6 graczy	12+ wiek	150 min
----------------------	--------------------	-------------------

IMPERIAL 2030

Dołącz do walki o światową dominację!

Każdy gracz wciela się w jednego z inwestorów, którego głównym celem jest osiągnięcie jak największych zysków. Aby to osiągnąć, musi kontrolować odpowiednie mocarstwa we właściwym momencie. Jednak walka o władzę jest bardzo zacięta i niczego nie można być pewnym. Wciąż pojawiają się nowe okazje inwestycyjne, ale i wybuchają nowe konflikty militarne. „Imperial 2030” w doskonały sposób łączy ekonomię i taktykę.

Kod EAN: 5908215007997
nr art.: GRGEEKIMPERIAL
Format: 28 x 39,5 x 5 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 199,99 zł



2-4 graczy	10+ wiek	60 min
----------------------	--------------------	------------------

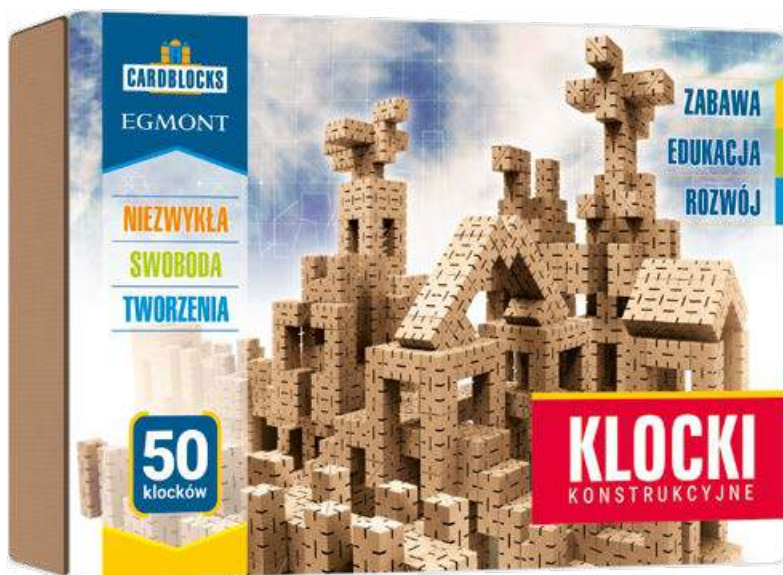
EL GAUCHO

Kostkowa mechanika, intuicyjne zasady!

Gracze są południowoamerykańskimi hodowcami bydła. Wysyłają swoich gauchów na Pampę albo do miejsc specjalnych, aby zdobyć jak najwięcej krów. Wszystkie akcje w grze wymagają użycia kostek, które dobierane są z kościanego rodeo. Interesująca kostkowa mechanika, intuicyjne zasady i różnorodność wyborów taktycznych sprawia, że świetnie będą się przy niej bawić zarówno doświadczeni gracze, jak i osoby chcące dopiero poznać bardziej zaawansowane gry planszowe.

Kod EAN: 5908215007744
nr art.: GRGEEKELGAUCHO
Format: 38 x 22,5 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 169,99 zł





KLOCKI KONSTRUKCYJNE

Ekologiczna alternatywa dla plastikowych zabawek

„Cardblocks” to połączenie klocka o oryginalnej konstrukcji i specjalnego łącznika, dające niespotykane dotąd możliwości tworzenia.

Zbuduj zamek, domek, most, stół z krzesłkami czy inne konstrukcje, które podsunie ci wyobraźnia.

To świetna zabawa dla osób w każdym wieku, lubiących kreatywne zajęcia.



100%
EKOLOGICZNE



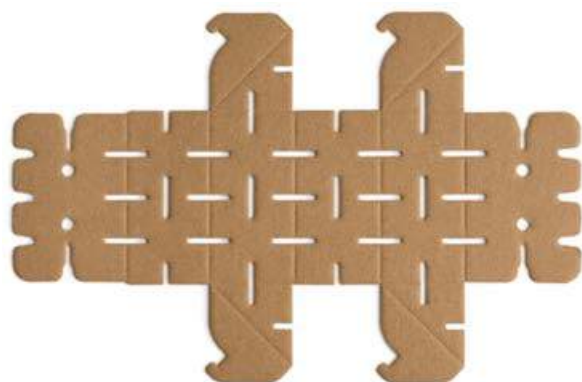
POLSKI
PATENT



ŁĄCZĄ
POKOLENIA



POBUDZAJĄ
KREATYWNOŚĆ



Dlaczego warto kupić

- Alternatywa dla głośnych, kolorowych i plastikowych zabawek!
- Działają na wyobraźnię, rozwijają inwencję!
- Są ekologiczne i wytrzymałe. Można z nich składać bryły wiele razy!

Kod EAN: 5908215008789
nr art.: SKLOCKI01
Format: 39.5 x 26.8 x 8.7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł





KLOCKI KONSTRUKCYJNE + ROTUNDA + KOPUŁA



KLOCKI KONSTRUKCYJNE + ROTUNDA + KOPUŁA

KLOCKI KONSTRUKCYJNE + ROTUNDA



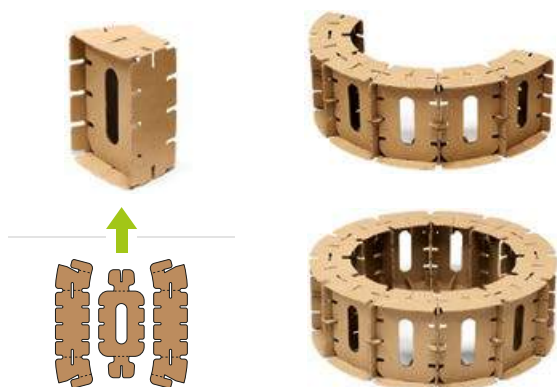
KONSTRUKCJE MIESZANE



KLOCKI KONSTRUKCYJNE + ROTUNDA + KOPUŁA



KLOCKI KONSTRUKCYJNE + ROTUNDA



Kod EAN: 5908215008796
 nr art.: SKLOCKI02
 Format: 24.3 x 21.2 x 5.5 (cm)
 Opakowanie: 20 egz./ karton
 Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



Kod EAN: 5908215008802
 nr art.: SKLOCKI03
 Format: 24.3 x 21.2 x 5.5 (cm)
 Opakowanie: 20 egz./ karton
 Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



ROTUNDA

Zbuduj tekturową rotundę albo walec. Możesz wykorzystać elementy „Rotundy” do stworzenia łuków, sklepień czy przypór. Wraz z podstawowymi klockami „Cardblocks” oraz „Kopułą”, wszystko jest możliwe. Rotunda w architekturze to budowla na planie owalnym lub okrągłym, pokryta kopułą lub daszkiem stożkowym. Współczesne rotundy mogą mieć także płaski dach. Bryła ta znana była już budowniczym w starożytności. Najsłynniejszym przykładem rotundy jest zbudowany w II w n.e. Panteon w Rzymie.

KOPUŁA

Zbuduj tekturową kopułę lub połącz dwie kopuły, by stworzyć kulę. Elementy „Kopuły” mogą posłużyć do rozbudowy budowli z podstawowych klocków „Cardblocks”. „Kopuła” jest świetnym dopełnieniem zestawu z „Rotundą” i nada wszystkim budowlom imponującego charakteru. Wyraża doskonałość, pełnię i przepływ energii. Jest naturalną formą występującą w przyrodzie. To sklepienie w kształcie czaszy stosowano w architekturze od starożytności. Jest symbolem idealnych proporcji kulistej Ziemi. Co ciekawe, kształt kopuły pozytywnie działa na człowieka. Nie bez powodu najważniejsze świątynie renesansu zwieńczone są właśnie kopułą.



BRYŁY PLATOŃSKIE

Zestaw 5 brył platońskich do samodzielnego złożenia. Wielościany foremne, czyli inaczej bryły platońskie leżą u podstaw królowej nauk – matematyki. Platon uważał, że są najdoskonalszą formą i budulcem otaczającej nas rzeczywistości. Nad wejściem o swojej Akademii umieścił napis „Niech nie wchodzi tu nikt, kto nie zna geometrii”. Teraz sam możesz zbudować bryły platońskie i cieszyć się ich doskonałością w domu czy szkole. To świetna zabawa dla osób lubiących poznawać świat oraz niezastąpiona pomoc podczas nauki geometrii.

Matematyka i filozofia

Według Platona trójkąt jest podstawową cegiełką budowy świata. Można z niego stworzyć czworoscian, ośmiościan i dwudziestoscian, a z dwóch trójkątów złożonych w kwadrat – sześcian. Bryły te są budulcem 4 żywiołów tworzących świat (ogień, powietrze, woda, ziemia), a zespoleniem całości jest dwunastościan.



Kod EAN: 5908215008819
nr art.: SKLOCKI04
Format: 16,7 x 16,5 x 9,6 (cm)
Opakowanie: 24 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł



ZESTAW 1

Zestaw dodatkowy stanowi uzupełnienie do bazowego zestawu klocków konstrukcyjnych. Zawiera cztery nowe bryły, dzięki którym można tworzyć jeszcze ciekawsze i bardziej złożone konstrukcje.



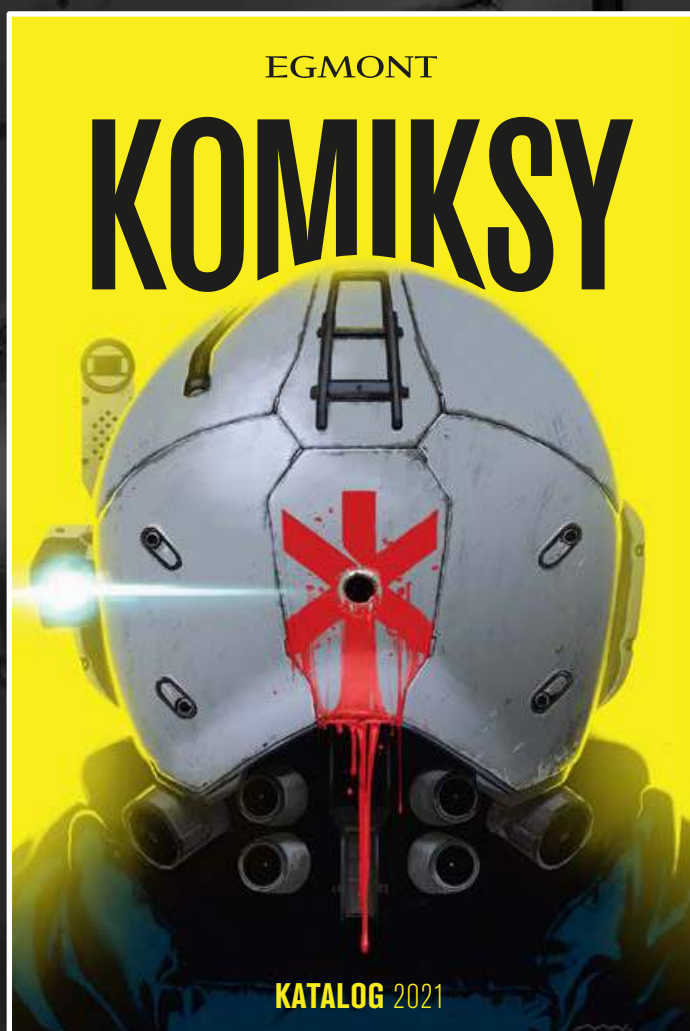
Kod EAN: 5908215008826
nr art.: SKLOCKI05
Format: 24,3 x 21,2 x 5,5 (cm)
Opakowanie: 20 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



KOMIKSY

Komiksowe historie pełne doskonałego humoru, barwnych opowieści i zaskakujących przygód.

Katalog **KOMIKSY 2021** w wersji elektronicznej dostępny na: www.wydawnictwoegmont.pl



Kontakt handlowy dla hurtowników i sprzedawców detalicznych:

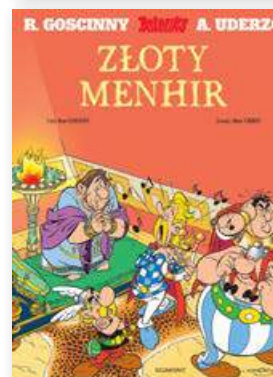
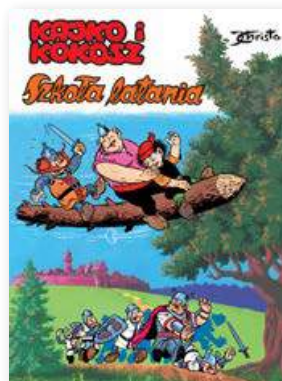
Tomasz Szymański

Sales Manager

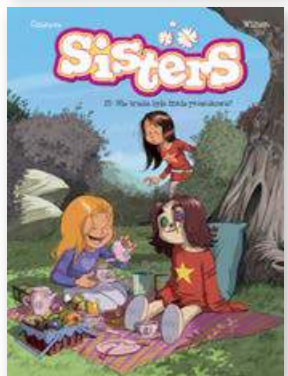
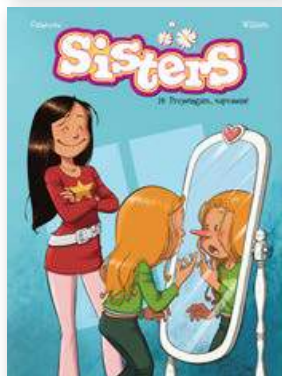
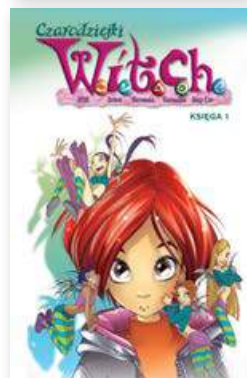
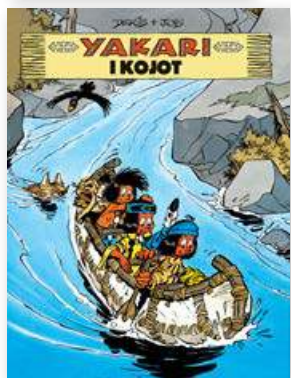
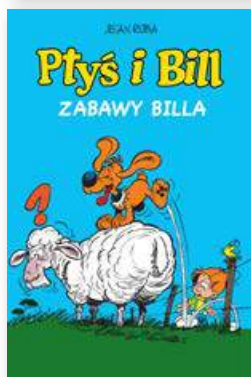
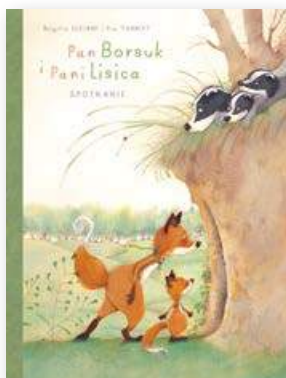
Tel: +48 22 838 41 00 w. 200

Kom.: +48 663 830 007

E-mail: tomasz.szymanski@egmont.pl



POLECAMY NAJLEPSZE KOMIKSY DLA DZIECI!



EGMONT

